

# Manuel d'utilisation

## ColorEdge® CG319X

### Moniteur LCD à gestion de couleurs

Merci d'avoir acheté notre Moniteur LCD à gestion de couleurs.

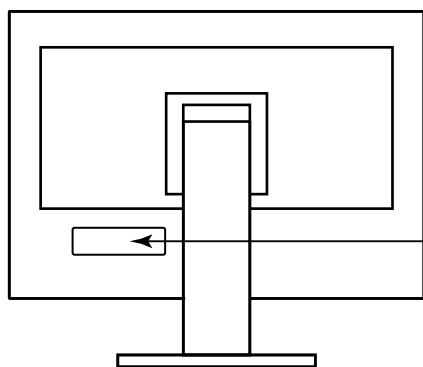
#### **Important**

**Veillez lire attentivement ce « Manuel d'utilisation » et le « PRECAUTIONS » (tome separe) afin de vous familiariser avec ce produit et de l'utiliser efficacement et en toute securite.**

- 
- Reportez-vous à la « Guide d'installation » pour obtenir plus d'informations sur l'installation et/ou le branchement du moniteur.
  - Pour obtenir les toutes dernières informations relatives au produit, dont le « Manuel d'utilisation », reportez-vous à notre site web : <http://www.eizoglobal.com>
- 



## Emplacements des étiquettes de sécurité



  
**WARNING**  
RISK OF ELECTRIC SHOCK. DO NOT OPEN.  
**AVERTISSEMENT**  
RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE. NE PAS OUVRIER.  
**WARNUNG**  
GEFAHR DES ELEKTRISCHEN SCHLAGES. RÜCKWAND NICHT ENTFERNEN.  
**警告**  
触电危険，請勿打开后盖。  
**警告**  
感電の恐れあり，カバーをあけないでください。  
The equipment must be connected to a grounded main outlet.  
L'appareil doit être relié à une prise avec terre.  
Jordet stikkontakt skal benyttes når apparatet tilkobles datanett.  
Apparaten skall anslutas till jordat nätuttag.  
设备必须连接到接地的电源插座。  
電源コードのアースは必ず接地してください。

Ce produit a été spécialement réglé pour l'utilisation dans la région dans laquelle il a d'abord été livré. Si utilisé en dehors de cette région, le produit pourrait ne pas fonctionner comme indiqué dans les spécifications.

Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite, enregistrée dans un système documentaire ou transmise sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit électronique, mécanique ou autre, sans l'autorisation écrite préalable de EIZO Corporation.

EIZO Corporation n'est tenu à aucun engagement de confidentialité sauf en cas d'accord préalable passé avant la réception de ces informations par EIZO Corporation. Malgré tous les efforts déployés pour garantir la mise à jour des informations contenues dans ce manuel, veuillez noter que les caractéristiques techniques du moniteur EIZO sont sujettes à modification sans préavis.

# Avertissement concernant le moniteur

## À propos de l'utilisation de ce produit

---

Ce produit convient pour la production de vidéos, lorsqu'une reproduction couleur fidèle est exigée.

---

Ce produit a été réglé spécialement en usine en fonction de la région de destination prévue. Les performances du produit peuvent être différentes de celles indiquées dans les caractéristiques en cas d'utilisation dans une région différente de celle prévue à l'origine.

---

Ce produit peut ne pas être couvert par la garantie pour des usages autres que ceux décrits dans le présent manuel.

---

Les spécifications notées dans ce manuel ne sont applicables que lorsque les éléments suivants sont utilisés :

- Cordons d'alimentation fournis avec le produit
  - Câbles de signalisation spécifiés par nos soins
- 

Utilisez uniquement avec ce produit les produits optionnels fabriqués ou spécifiés par nos soins.

---

## À propos de la dalle LCD

---

Le panneau LCD est fabriqué à l'aide d'une technologie de haute précision. Bien que, il est possible que des pixels manquants ou des pixels allumés apparaissent sur l'écran LCD. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement. Pourcentage de points effectifs : 99,9994 % ou supérieur.

---

La stabilisation de l'affichage du moniteur prend environ 3 minutes (selon nos conditions de mesure). Veuillez attendre au moins 3 minutes après avoir mis en marche le moniteur pour le régler.

---

Les moniteurs devraient être réglés avec une luminosité inférieure pour éviter une détérioration de l'écran causée par une trop longue utilisation, et maintenir ainsi un fonctionnement stable.

---

Lorsque l'image de l'écran change après que la même image est restée affichée pendant une période prolongée, une image rémanente risque de s'afficher. Utilisez l'économiseur d'écran ou la fonction d'économie d'énergie pour éviter d'afficher la même image pendant une période prolongée. Selon l'image, une image rémanente peut apparaître même si elle a été affichée durant une courte période. Pour éliminer un tel phénomène, modifiez l'image ou coupez l'alimentation pendant plusieurs heures.

---

Lorsque le moniteur affiche des images en continu pendant une période prolongée, des tâches ou des marquages risquent d'apparaître. Afin d'optimiser la durée de vie d'un moniteur, nous vous conseillons de l'éteindre régulièrement. Utilisez le bouton d'alimentation situé sur la façade du moniteur pour l'éteindre.

---

La durée de vie du rétro-éclairage du panneau LCD est limitée. Les habitudes d'utilisation, par exemple lorsque le moniteur est allumé en continu pendant de longues périodes, peuvent raccourcir la durée de vie du rétroéclairage, lequel doit alors être remplacé plus tôt que prévu. Si l'écran s'assombrit ou se brouille, prenez contact avec votre représentant local EIZO.

---

N'appuyez pas fortement sur le panneau LCD ou sur les bords, car cela peut entraîner des dysfonctionnements de l'affichage, comme du moirage, etc. Si la pression est continuellement appliquée sur la surface du panneau LCD, le cristal liquide peut se détériorer ou le panneau LCD peut être endommagé. (Si des marques de pression restent sur le panneau, affichez un écran noir ou blanc sur le moniteur. Le problème peut être ainsi résolu.)

---

Prenez garde de ne pas rayer ou d'appuyer sur le panneau LCD avec des objets pointus, car cela pourrait entraîner des dommages au panneau LCD. Ne tentez jamais de le nettoyer à sec avec du tissu, au risque de le rayer.

---

## À propos de l'installation

---

Lorsque le moniteur est froid et déplacé dans une autre pièce ou lorsque la température de la pièce augmente rapidement, de la condensation peut se former à l'intérieur et à l'extérieur du moniteur. Dans ce cas, ne mettez pas le moniteur sous tension. Et attendez la disparition de la condensation. Sinon, le moniteur pourrait être endommagé.

---

Si vous placez ce produit sur un bureau avec une surface laquée, la couleur risque d'adhérer au bas du support en raison de la composition du caoutchouc.

---

## À propos de la maintenance

---

Un nettoyage périodique est recommandé pour conserver son aspect neuf au moniteur et prolonger sa durée de vie.

---

## Nettoyage

---

Le nettoyant pour écran fourni (ScreenCleaner) permet d'enlever les taches présentes sur la surface du boîtier et de la dalle LCD.

---

### **Attention**

- Les produits chimiques comme l'alcool et des solutions antiseptiques peuvent provoquer une modification du brillant, le ternissement et la décoloration de la carrosserie ou du panneau LCD et également la détérioration de la qualité de l'image.
  - N'utilisez jamais de diluant, du benzène, de la cire ou un nettoyant abrasif car ils peuvent endommager la carrosserie ou la surface du panneau LCD.
- 

## Pour un confort d'utilisation du moniteur

---

- Un écran trop sombre ou trop lumineux peut abîmer les yeux. Ajustez la luminosité du moniteur en fonction des conditions ambiantes.
- Regarder le moniteur trop longtemps entraîne une fatigue oculaire. Faites des pauses de 10 minutes toutes les heures.



# Contents

<b>Avertissement concernant le moniteur</b> .....	<b>3</b>	<b>Chapitre 4 Réglages des touches personnalisées</b> .....	<b>19</b>
Nettoyage .....	4	4-1. Fonctionnalités de base des touches personnalisées.....	19
Pour un confort d'utilisation du moniteur.....	4	4-2. Attribution d'une fonction à une touche personnalisée.....	19
<b>Contents</b> .....	<b>5</b>	● Fonctions pouvant être attribuées aux touches personnalisées .....	21
<b>Chapitre 1 Introduction</b> .....	<b>6</b>	<b>Chapitre 5 Réglages/configuration avancés ...</b>	<b>22</b>
1-1. <b>Caractéristiques</b> .....	6	5-1. <b>Utilisation de base du menu de configuration</b> .....	22
● Grand écran LCD 4K haute définition idéal pour la production vidéo .....	6	5-2. <b>Fonctionnalités du menu de configuration</b> .....	23
● Prise en charge de la vidéo HDR (High Dynamic Range).....	6	● Signal .....	23
● Fonction de touche personnalisée définie par l'utilisateur .....	6	● Couleur.....	25
● Fonction SelfCalibration.....	7	● SelfCalibration.....	30
1-2. <b>Commandes et fonctions</b> .....	8	● Écran .....	31
● Façade .....	8	● Préférences.....	36
● Arrière .....	9	● Langues.....	38
1-3. <b>Configurer la résolution</b> .....	10	● Informations .....	38
● Windows 10.....	10	<b>Chapitre 6 Réglages administrateur</b> .....	<b>39</b>
● Windows 8.1 / Windows 7 .....	10	6-1. <b>Fonctionnalités de base du menu « Réglages administrateur »</b> .....	39
● OS X Mavericks (10.9) ou version supérieure .....	10	6-2. <b>Fonctions du menu « Réglages administrateur »</b> .....	40
<b>Chapitre 2 Réglages/configuration de base ...</b>	<b>11</b>	<b>Chapitre 7 Dépannage</b> .....	<b>42</b>
2-1. <b>Mode d'utilisation des boutons</b> .....	11	7-1. <b>Aucune image</b> .....	42
● Icônes du guide d'utilisation.....	11	7-2. <b>Problèmes d'image</b> .....	43
2-2. <b>Commutation des signaux d'entrée</b> .....	12	7-3. <b>Problèmes avec SelfCalibration</b> .....	44
2-3. <b>Changement du mode d'affichage (mode couleur)</b> .....	12	7-4. <b>Autres problèmes</b> .....	45
● Modes d'affichage .....	12	<b>Chapitre 8 Références</b> .....	<b>46</b>
● Valeurs de réglage du mode couleur .....	13	8-1. <b>Fixer le bras en option</b> .....	46
<b>Chapitre 3 SelfCalibration</b> .....	<b>14</b>	8-2. <b>Fixation/retrait du serre-câbles</b> .....	48
● Fonctions de SelfCalibration.....	15	8-3. <b>Connecter plusieurs dispositifs externes</b> .....	50
3-1. <b>Configuration des cibles</b> .....	17	8-4. <b>Utilisation de la fonction hub USB</b> .....	51
3-2. <b>Exécution</b> .....	17	● Procédure de connexion .....	51
● Exécution sans tenir compte d'une planification .....	17	8-5. <b>Spécifications</b> .....	53
● Exécution en définissant une planification.....	17	● Accessoires.....	54
● Activer SelfCalibration en Mode Standard.....	17	<b>Annexe</b> .....	<b>55</b>
● Activer SelfCalibration dans le Mode Étalonnage (mode CAL).....	18	<b>Marque commerciale</b> .....	55
3-3. <b>Vérifier les résultats</b> .....	18	<b>Licence</b> .....	55
		<b>Déclaration de conformité à la FCC</b> .....	56

# Chapitre 1 Introduction

Ce chapitre décrit les caractéristiques du moniteur et le nom de chaque commande.

## 1-1. Caractéristiques

### ● Grand écran LCD 4K haute définition idéal pour la production vidéo

- Moniteur grand écran de 31,1 po prenant en charge la résolution 4K DCI (4096 × 2160)  
Prend en charge la norme cinéma numérique pour la résolution 4K DCI (4096 × 2160). Outre les vidéos 4K, dont la résolution est 4x supérieure à la résolution Full HD, il est possible d'afficher plusieurs vidéos Full HD en même temps.
- Reproduction fidèle des couleurs des vidéos grâce à un affichage d'une large gamme de couleurs  
98 % du DCI est couvert, ce qui donne un environnement de gestion des couleurs très précis.
- Dalle LCD IPS avec angles de visualisation horizontaux et verticaux de 178°

### ● Prise en charge de la vidéo HDR (High Dynamic Range)

- Conforme aux normes HDR internationales pour les films et diffusions  
Prend en charge le « format PQ » pour la diffusion et la production de films, ainsi que le « format HLG (Hybrid Log Gamma) » pour les diffusions. Le « format PQ » est conforme aux normes HDR internationales ITU-R BT.2100<sup>\*1</sup> et SMPTE ST2084<sup>\*2</sup> tandis que le « format HLG » est conforme à la norme HDR internationale ITU-R BT.2100. Ceci permet d'utiliser le moniteur pour la création d'une large gamme de contenus HDR, tels que films et diffusions.

\*1 ITU-R désigne le Secteur des radiocommunications de l'Union internationale des télécommunications.

\*2 SMPTE désigne la Society of Motion Picture and Television Engineers.

- Fonction mode couleur intégrée  
Reproduit une température de couleur, une correction gamma, et une gamme de couleurs conformes à la norme ITU-R BT.2100 et d'autres normes.  
Voir « [Mode couleur](#) » (page 25).

### ● Fonction de touche personnalisée définie par l'utilisateur

- Vous pouvez améliorer votre efficacité au travail en assignant les fonctions que vous utilisez le plus fréquemment aux touches situées sur la face avant du moniteur. Les fonctions pouvant être attribuées aux touches personnalisées sont les suivantes:
  - Plage d'entrée
  - Zoom
  - Avert. de gamme REC709
  - Alerte luminosité
  - Marqueur zone sûre
  - Marqueur proportions
  - Mode couleur préc.
  - Informations

Voir « [Chapitre 4 Réglages des touches personnalisées](#) » (page 19)

## ● Fonction SelfCalibration

- La sonde d'étalonnage intégrée permet au moniteur de s'auto-étalonner en utilisant SelfCalibration. Le réglage à l'avance des cibles d'étalonnage et de la planification d'exécution permet l'exécution automatique de la sonde d'étalonnage et l'étalonnage régulier du moniteur. Cette fonction peut être utilisée avec le logiciel de gestion des couleurs « ColorNavigator 6 » ou « ColorNavigator NX » pour étalonner les caractéristiques du moniteur et générer des profils couleurs.

Vous pouvez définir les cibles d'étalonnage et la planification d'exécution en utilisant un logiciel (ColorNavigator 6 ou ColorNavigator NX) ou le menu de configuration du moniteur.

Vous pouvez vérifier le résultat de l'ajustement de SelfCalibration en utilisant le menu Couleurs du moniteur.

Voir « [Chapitre 3 SelfCalibration](#) » (page 14)



### Attention

---

**Veillez prêter attention aux points suivants lorsque vous utilisez la sonde d'étalonnage intégrée.**



#### **Ne touchez pas la sonde d'étalonnage intégrée.**

Cela pourrait avoir pour effet de réduire la précision des mesures de la sonde d'étalonnage intégrée, de blesser l'utilisateur ou d'endommager l'équipement.

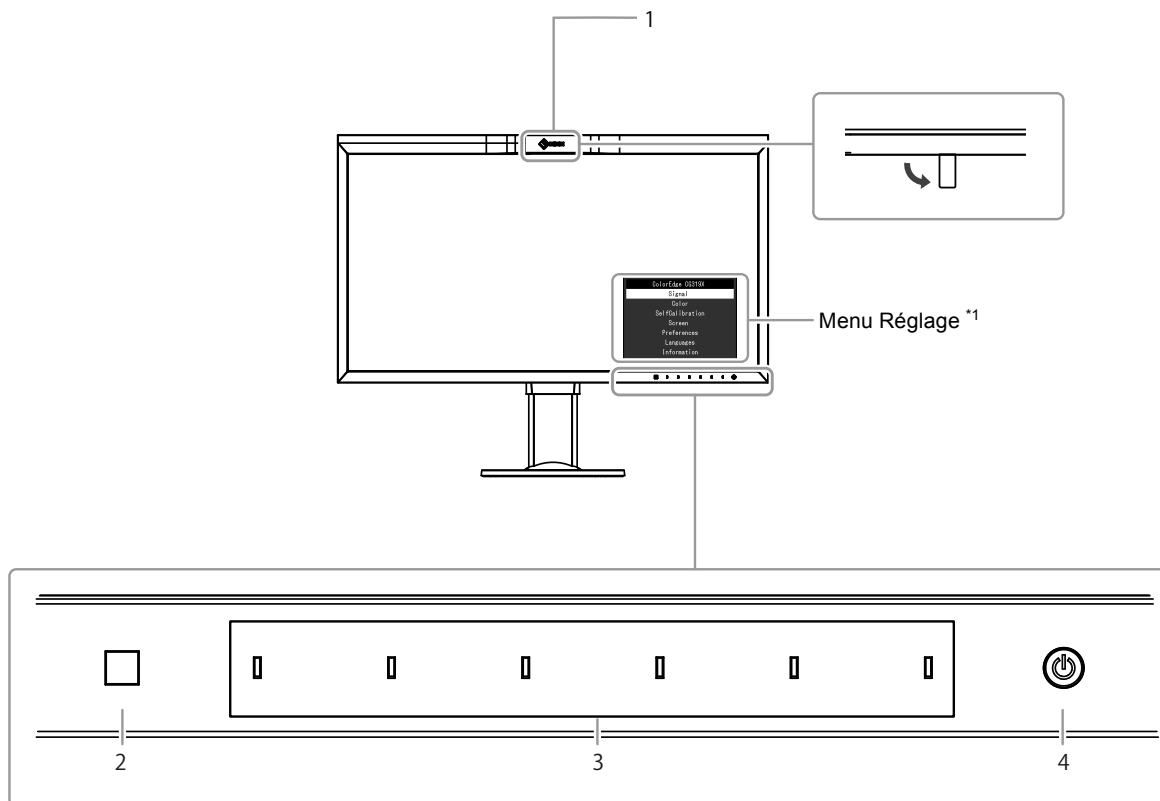
---

#### **Attention**

- Une température élevée ou un environnement humide peut réduire la précision des mesures de la sonde d'étalonnage intégrée.  
Évitez de placer ou d'utiliser la sonde dans un endroit où elle pourrait être exposée directement au soleil.
  - Les résultats de mesure de la sonde d'étalonnage intégrée pouvant être affectés, assurez-vous que le niveau de lumière ambiante pénétrant dans le récepteur de la sonde d'étalonnage ne varie pas significativement pendant les mesures.
    - L'utilisation d'un pare-reflets est recommandée.
    - Lors des mesures, tenez votre visage ou tout objet éloigné du moniteur, et évitez de regarder la sonde.
    - Placez le moniteur dans son environnement de telle manière que la lumière extérieure n'entre pas directement dans la sonde.
- 
-

## 1-2. Commandes et fonctions

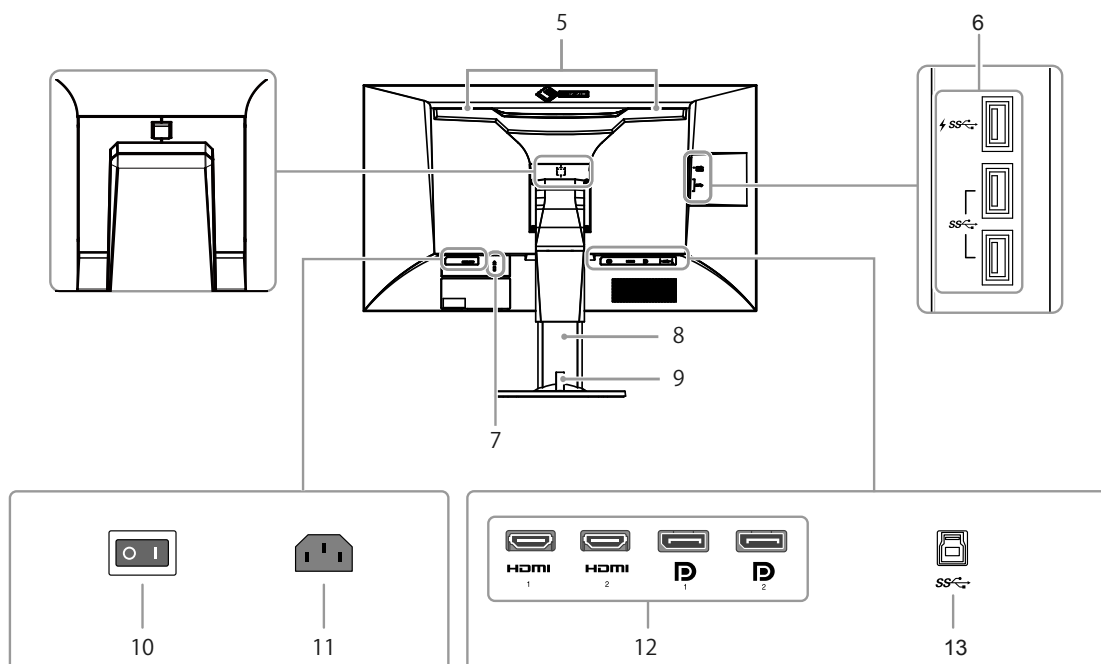
### ● Façade



<b>1. Sonde d'étalonnage intégrée</b>	Exécute l'étalonnage du moniteur. (Fonction SelfCalibration)
<b>2. Sonde de lumière ambiante</b>	Mesure la luminosité ambiante.
<b>3. Boutons de commande</b>	Affiche les menus. Utilisez les boutons selon les instructions du guide d'utilisation. Appuyez sur la touche pour afficher son menu. Les indicateurs des boutons s'allument en blanc lorsque vous allumez l'alimentation.
<b>4. Bouton de démarrage</b>	Permet de mettre sur marche ou arrêt. Appuyez sur le bouton pour mettre sous tension Le voyant s'allume lorsque vous mettez l'appareil sous tension. La couleur de l'indicateur change en fonction du mode de fonctionnement du moniteur. Blanc : Mode de fonctionnement Orange : mode économie d'énergie ARRÊT : coupure de l'alimentation

\*1 Voir « 5-1. Utilisation de base du menu de configuration » (page 22) pour plus d'informations sur l'utilisation du menu de configuration.

## ● Arrière



<b>5. Poignée de transport</b>	Cette poignée sert au transport. <b>Attention</b> • Saisissez fermement le dessous du moniteur tout en attrapant la poignée, et transportez le moniteur avec prudence afin d'éviter tout risque de chute. Évitez de tenir la zone sur la façade avant du moniteur où se trouve la sonde.
<b>6. Port USB en aval</b>	Branchement pour un périphérique USB. ⚡ SS est compatible avec un rechargement rapide.
<b>7. Logement pour câble antivol</b>	Conforme au système de sécurité MicroSaver de Kensington.
<b>8. Pied<sup>*2</sup></b>	Ajuste la hauteur et l'angle (inclinaison et rotation) du moniteur.
<b>9. Serre-câbles</b>	Recouvre les câbles du moniteur.
<b>10. Bouton d'alimentation principal</b>	Met l'appareil sous tension ou hors tension.   : Marche, ○ : Arrêt
<b>11. Connecteur d'alimentation</b>	Branchement du cordon d'alimentation.
<b>12. Connecteurs du signal d'entrée</b>	Les connecteurs d'entrée suivants sont situés à l'arrière du moniteur de gauche à droite. Connecteur HDMI 1 Connecteur HDMI 2 Connecteur DisplayPort 1 Connecteur DisplayPort 2
<b>13. Port USB en amont</b>	Permet de connecter un câble USB lorsque vous utilisez un logiciel nécessitant une connexion USB, ou lorsque vous utilisez la fonction concentrateur USB.

\*2 Il est possible de fixer un bras de support (ou un pied) en option en enlevant la partie du pied.

## 1-3. Configurer la résolution

Si après avoir connecté le moniteur à un ordinateur, vous constatez que la résolution est incorrecte ou si vous désirez la changer, veuillez suivre la procédure ci-dessous.

### ● Windows 10

1. Faites un clic droit sur un emplacement quelconque du bureau, excepté sur les icônes.
2. Dans le menu qui apparaît, cliquez sur « Paramètres d'affichage ».
3. Dans la boîte de dialogue « Personnaliser votre écran », cliquez sur « Paramètres d'affichage avancés ».
4. Sélectionnez le moniteur, puis la résolution dans le menu déroulant « Résolution ».
5. Cliquez sur « Appliquer ».
6. Lorsque la fenêtre de confirmation apparaît, cliquez sur « Conserver les modifications ».

### ● Windows 8.1 / Windows 7

1. Avec Windows 8.1, cliquez sur la tuile du bureau sur l'écran de démarrage pour afficher le bureau.
2. Cliquez avec le bouton droit de la souris sur n'importe quelle partie du bureau, excepté les icônes.
3. Cliquez sur « Résolution d'écran » à partir du menu affiché.
4. Sélectionnez le moniteur dans la boîte de dialogue « Résolution d'écran ».
5. Cliquez « Résolution », et sélectionnez la résolution à changer.
6. Cliquez sur « OK » après avoir sélectionné la résolution.
7. Lorsque la boîte de dialogue de confirmation s'affiche, cliquez sur « Conserver les modifications ».

---

#### Remarque

- Lors du changement de la taille des caractères ou d'autres éléments affichés, sélectionnez « Affichage » dans le panneau de configuration et modifiez le niveau de mise à l'échelle.
- 

### ● OS X Mavericks (10.9) ou version supérieure

1. Sélectionnez « Préférences Système » à partir du menu Apple.
2. Dans la fenêtre « Préférences Système », cliquez sur « Moniteurs ».
3. Sélectionnez l'onglet « Moniteurs » dans la boîte de dialogue affichée, puis cliquez sur « À l'échelle ».
4. Sélectionnez la résolution que vous désirez changer dans la liste des résolutions possibles à configurer.  
Si la résolution ciblée n'est pas affichée dans la liste, maintenez appuyée la touche d'option sur le clavier, puis sélectionnez « À l'échelle ».
5. La résolution choisie prend immédiatement effet. Si la résolution vous satisfait, vous pouvez fermer la fenêtre.


# Chapitre 2 Réglages/configuration de base

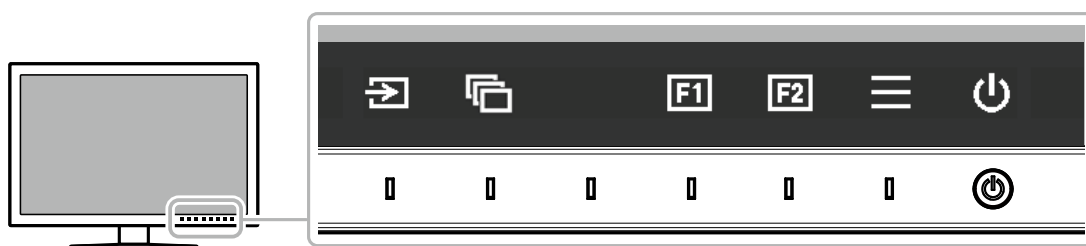
Ce chapitre décrit les fonctions de base pouvant être configurées en appuyant sur les boutons sur la face avant du moniteur.

Pour les réglages avancés et les procédures de configuration en utilisant le menu de configuration, référez-vous à « [Chapitre 5 Réglages/configuration avancés](#) » (page 22).


## 2-1. Mode d'utilisation des boutons

### 1. Affichage du guide d'utilisation


1. Touchez n'importe quel bouton (sauf )  
Le guide d'utilisation s'affiche sur l'écran.



### 2. Configuration

1. Appuyez sur le bouton à configurer.  
Le menu de configuration s'affiche.
2. Utilisez les boutons pour régler/configurer l'élément sélectionné, puis sélectionnez  pour confirmer.










### 3. Quitter

1. Sélectionnez  pour quitter le menu.
2. Lorsqu'aucun menu ne s'affiche, le guide d'utilisation disparaît automatiquement après quelques secondes, sauf si vous touchez l'un des boutons.

#### Remarque

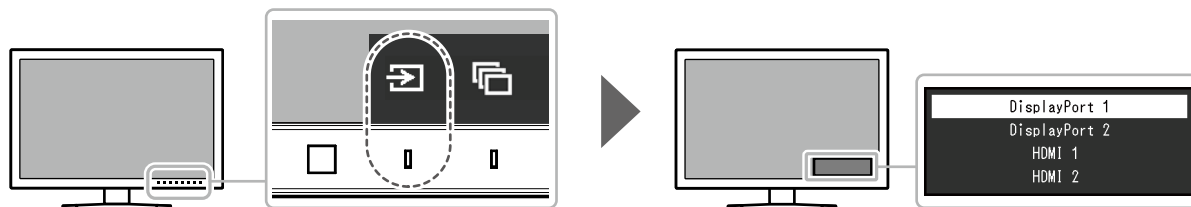
- Le contenu de ce guide varie selon les menus ou états sélectionnés.

### ● Icônes du guide d'utilisation

Icône	Description
	Change le signal d'entrée.
	Change le mode couleur.
	Exécute la fonction attribuée à la touche personnalisée 1.
	Exécute la fonction attribuée à la touche personnalisée 2.
	Affiche le menu de configuration.
	Revient à l'écran précédent.
	Déplace le curseur.
	Exécute l'opération sélectionnée.
	Allume ou éteint le moniteur.

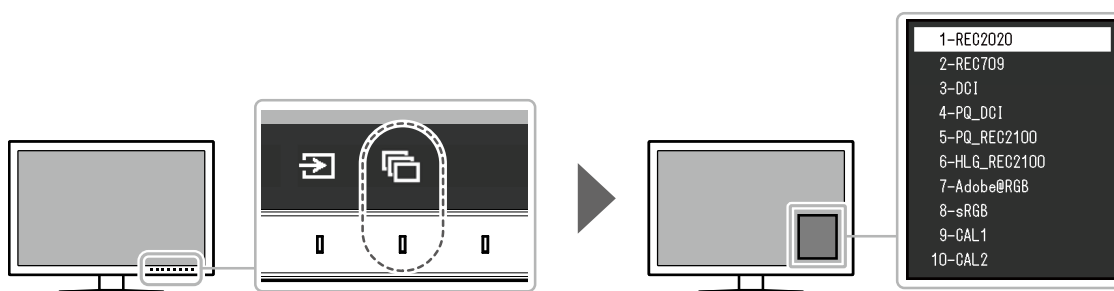
## 2-2. Commutation des signaux d'entrée

Lorsqu'un moniteur possède plusieurs entrées pour les signaux, il est possible de changer le signal à afficher à l'écran.



## 2-3. Changement du mode d'affichage (mode couleur)

Cette fonction permet de sélectionner facilement un mode d'affichage en fonction de l'utilisation du moniteur.



### ● Modes d'affichage

Mode couleur	Objet
Standard Mode	Réglez la couleur à l'aide du menu de configuration du moniteur.
REC2020	Voir « Valeurs de réglage du mode couleur » (page 13) pour plus de détails sur les valeurs de réglage de chaque mode couleur.
REC709	
DCI	
PQ_DCI	
PQ_REC2100	
HLG_REC2100	
Adobe®RGB	
sRGB	
Calibration Mode (mode CAL)	Règle les couleurs du moniteur en utilisant la fonction SelfCalibration du moniteur ou le logiciel de gestion des couleurs « ColorNavigator 6 » ou « ColorNavigator NX ».
CAL1	Affiche l'écran réglé par SelfCalibration, ColorNavigator 6, ou ColorNavigator NX.
CAL2	



## ● Valeurs de réglage du mode couleur

-: modification impossible

Élément		Mode couleur										
		REC2020	REC709	DCI	PQ_DCI	PQ_REC2100	HLG_REC2100	Adobe® RGB	sRGB	CAL1 / CAL2		
Luminosité (cd/m <sup>2</sup> )		100	100	48	300	300	300	120	120	-		
Température		REC2020	REC709	DCI	DCI	REC2020	REC2020	Adobe® RGB	sRGB	-		
Gamma		REC1886	REC1886	DCI	PQ	PQ	HLG	Adobe® RGB	sRGB	-		
Découpage PQ / HLG (cd/m <sup>2</sup> )		-	-	-	1000	1000	Arrêt	-	-	-		
Système Gamma HLG		-	-	-	-	-	1,2	-	-	-		
Gamme de couleurs		REC2020	REC709	DCI	DCI	REC2020	REC2020	Adobe® RGB	sRGB	-		
Réglages avancés	Nuance	0	0	0	0	0	0	0	0	-		
	Saturation	0	0	0	0	0	0	0	0	-		
	Découpage de gamme	Marche	Arrêt	Arrêt	Arrêt	Marche	Marche	Arrêt	Arrêt	-		
	Format XYZ	-	-	Arrêt	Arrêt	-	-	-	-	-		
	Gain	Rouge	Calculé à partir de la température de couleur								-	
		Vert									-	
		Bleu									-	
	Niveau de noir	Rouge	0	0	0	0	0	0	0	0	-	
		Vert	0	0	0	0	0	0	0	0	-	
		Bleu	0	0	0	0	0	0	0	0	-	
	6 Couleurs	Magenta	Nuance	0	0	0	0	0	0	0	0	-
			Saturation	0	0	0	0	0	0	0	0	-
			Luminosité	0	0	0	0	0	0	0	0	-
		Rouge	Nuance	0	0	0	0	0	0	0	0	-
			Saturation	0	0	0	0	0	0	0	0	-
			Luminosité	0	0	0	0	0	0	0	0	-
		Jaune	Nuance	0	0	0	0	0	0	0	0	-
			Saturation	0	0	0	0	0	0	0	0	-
			Luminosité	0	0	0	0	0	0	0	0	-
		Vert	Nuance	0	0	0	0	0	0	0	0	-
Saturation			0	0	0	0	0	0	0	0	-	
Luminosité			0	0	0	0	0	0	0	0	-	
Cyan	Nuance	0	0	0	0	0	0	0	0	-		
	Saturation	0	0	0	0	0	0	0	0	-		
	Luminosité	0	0	0	0	0	0	0	0	-		
Bleu	Nuance	0	0	0	0	0	0	0	0	-		
	Saturation	0	0	0	0	0	0	0	0	-		
	Luminosité	0	0	0	0	0	0	0	0	-		

### Remarque

- Utilisez ColorNavigator 6 ou ColorNavigator NX pour configurer CAL1 / CAL2. Ces réglages ne peuvent pas être modifiés dans le menu de configuration du moniteur.
- Il est possible de paramétrer un mode couleur pour chaque signal d'entrée.
- Voir « [Couleur](#) » (page 25) pour plus de détails sur chaque élément.
- Vous pouvez désactiver des sélections spécifiques du mode couleur. Pour plus d'informations, voir « [Mode passer](#) » (page 37).

## Chapitre 3 SelfCalibration

Ce produit est doté d'une sonde d'étalonnage intégrée. Le réglage à l'avance des cibles d'étalonnage et de la planification d'exécution permet l'exécution automatique de la sonde d'étalonnage et l'étalonnage régulier du moniteur. Cette fonction d'étalonnage automatique s'appelle « SelfCalibration ».

Le contenu des réglages de SelfCalibration varie selon le mode couleur exécuté.

- Calibration Mode (mode CAL : CAL1 / CAL2):
  - Lors de l'exécution de SelfCalibration sur le moniteur lui-même, étalonnez le moniteur pour que les réglages correspondent aux cibles définies.
  - Lorsque vous utilisez ColorNavigator 6 ou ColorNavigator NX, employez un dispositif de mesure avec le logiciel pour conserver l'état d'étalonnage du moniteur.
- Standard Mode (mode couleur à l'exception de CAL1 / CAL2) : la gamme de reproduction des couleurs du moniteur est mise à jour et chaque mode d'affichage en mode standard est réglé comme suit :
  - La température est réglée afin de s'approcher le plus possible de la valeur spécifiée.
  - Les valeurs de la gamme de couleurs sont réglées afin de s'approcher de chaque valeur spécifiée.
  - Les informations sur la luminosité sont mises à jour.

---

### Remarque

- SelfCalibration peut être lancé 30 minutes après la mise sous tension du moniteur.
  - SelfCalibration peut également être lancé lorsqu'aucun signal de dispositif externe n'est entré.
  - Pour conserver les réglages que vous avez effectués en utilisant ColorNavigator 6 ou ColorNavigator NX, nous vous recommandons que vous lanciez SelfCalibration.
  - Comme la luminosité et la chromaticité varient lorsque vous utilisez le moniteur, il est recommandé d'étalonner périodiquement le moniteur.
  - Les résultats de mesure fournis par la sonde d'étalonnage intégrée peuvent être corrélés avec ceux du dispositif de mesure externe que vous souhaitez utiliser en référence. Pour des détails, référez-vous au Manuel de l'utilisateur de ColorNavigator 6 ou de ColorNavigator NX.
- 

Vous pouvez configurer les cibles de l'étalonnage et la planification d'exécution en utilisant ColorNavigator 6, ColorNavigator NX ou le menu de configuration du moniteur.

Vous pouvez télécharger les logiciels ColorNavigator 6 ou ColorNavigator NX et leurs manuels d'utilisation sur notre site Web.

<http://www.eizoglobal.com>

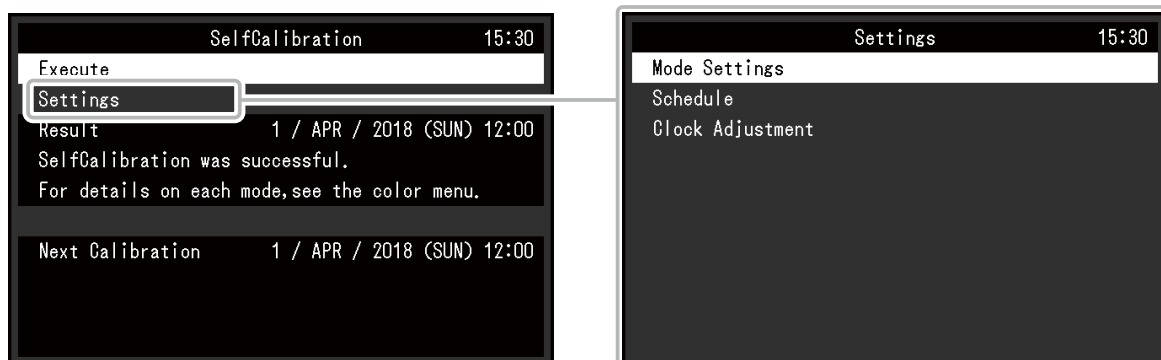
---

### Remarque

- Pour utiliser le logiciel, vous devrez connecter un PC au moniteur avec le câble USB fourni.
  - Pour plus de détails sur la connexion à l'aide du câble USB, voir « [Procédure de connexion](#) » (page 51).
  - Lorsque vous utilisez le logiciel, ne touchez pas au bouton d'alimentation ou aux autres boutons sur la face avant du moniteur.
-

## ● Fonctions de SelfCalibration

Configurer les détails pour « SelfCalibration ».



Fonction		Plage réglable		Description	
Exécuter		-		<p>SelfCalibration peut être exécuté manuellement, quelle que soit la planification.</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Une fois que vous avez sélectionné « Exécuter », la mise en chauffe peut avoir lieu avant que la sonde d'étalonnage intégrée ne sorte du moniteur (après la mise sous tension du moniteur, laissez-le allumé pendant quelques instants, le temps que l'affichage se stabilise).</li> </ul>	
Réglages	Paramètres de mode	Standard Mode		Marche Arrêt	Activer/désactiver SelfCalibration en Mode Standard.
		Calibration Mode	CAL1 CAL2	Marche Arrêt	Activer/désactiver SelfCalibration dans chaque Mode Couleur
	Planification	Heure de début	Veille Immédiat. Application Arrêt	<p>Sélectionnez le moment auquel vous souhaitez exécuter SelfCalibration en réglant l'heure dans la planification.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « Veille » À exécuter dès que l'une des conditions suivantes est remplie. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lorsque le moniteur est en mode « Veille », ou que l'alimentation est hors tension à l'heure configurée.</li> <li>- Le moniteur passe en mode Économie d'énergie ou passe hors tension lorsque l'heure définie dans la planification est dépassée.</li> </ul> </li> <li>• « Immédiat. » SelfCalibration est exécuté immédiatement à l'heure définie.</li> <li>• « Application » Exécute SelfCalibration conformément au minutage configuré avec ColorNavigator Network. Pour des détails sur ColorNavigator Network, référez-vous à notre site Web (<a href="http://www.eizoglobal.com">http://www.eizoglobal.com</a>).</li> <li>• « Arrêt » SelfCalibration n'est pas exécuté.</li> </ul>	
	Fréquence	Quotidien Hebdomadaire Mensuel Trimestriel Semestriel Annuel Temps utilisation	Sélectionnez le cycle d'exécution de SelfCalibration.		

Fonction		Plage réglable	Description	
Réglages	Planification	Minutage	<p>Janv/avr/juill/oct Févr/mai/août/nov Mars/juin/sept/déc Janv/juill Févr/août Mars/sept Avr/oct Mai/nov Juin/déc Janv à déc De toutes les 50 heures à toutes les 500 heures</p>	<p>Lorsque le cycle d'exécution est « Trimestriel », « Semestriel », « Annuel » ou « Temps utilisation », sélectionnez à quel moment SelfCalibration doit être exécuté.</p> <p>Les plages de configuration varient selon les paramètres du cycle d'exécution.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « Trimestriel » : Janv/avr/juill/oct, Févr/mai/août/nov, Mars/juin/sept/déc</li> <li>• « Semestriel » : Janv/juill, Févr/août, Mars/sept, Avr/oct, Mai/nov, Juin/déc</li> <li>• « Annuel » : Janv à déc</li> <li>• « Temps utilisation » : De toutes les 50 heures à toutes les 500 heures</li> </ul>
		Semaine	1ère semaine à la 5e semaine	<p>Lorsque le cycle d'exécution est « Mensuel », « Trimestriel », « Semestriel » ou « Annuel », sélectionnez la semaine durant laquelle SelfCalibration doit être exécuté.</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si aucun jour n'a été choisi pour « Jour » dans la semaine sélectionnée, la semaine d'exécution est la suivante : <ul style="list-style-type: none"> <li>- Lorsque la semaine choisie est la « 1ère semaine » : 2e semaine</li> <li>- Lorsque la semaine sélectionnée est « 5e semaine » : 4e semaine</li> </ul> </li> </ul>
		Jour	Dimanche à samedi	<p>Lorsque le cycle d'exécution est « Hebdomadaire », « Mensuel », « Trimestriel », « Semestriel » ou « Annuel », sélectionnez le jour durant lequel SelfCalibration doit être exécuté.</p>
		Heure	De 0:00 min à 23:55 min	<p>Lorsque le cycle d'exécution est « Quotidien », « Hebdomadaire », « Mensuel », « Trimestriel », « Semestriel » ou « Annuel », sélectionnez l'heure à laquelle SelfCalibration doit être exécuté.</p>
		Réglage horloge	-	<p>Réglez l'heure et la date du moniteur</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si l'horloge n'a pas été activée, la planification ne s'applique pas.</li> <li>• Si l'alimentation est coupée durant une période prolongée, il peut être nécessaire de reconfigurer l'horloge.</li> <li>• Lorsque ColorNavigator 6 ou ColorNavigator NX est lancé, la date et l'heure sont réglées automatiquement.</li> </ul>
Résultat		-	Le résultat de l'exécution de SelfCalibration s'affiche.	
Étalonnage suivant		-	La date de la prochaine exécution de SelfCalibration prévue s'affiche.	

## 3-1. Configuration des cibles

---

Défini les cibles pour le Mode Étalonnage. Vous pouvez définir les cibles en utilisant ColorNavigator 6 ou ColorNavigator NX, ou sur le moniteur même.

Lorsque vous utilisez le moniteur même, configurez les fonctions suivantes dans le menu « Couleur ».

- « Mode couleur »  
Sélectionnez le mode couleur (CAL mode : CAL1 / CAL2) auquel vous désirez attribuer une cible.
- « Paramètres cible »  
Configurez une cible d'étalonnage pour SelfCalibration.

## 3-2. Exécution

---

SelfCalibration peut être exécuté en définissant une planification ou sans en tenir compte.

Vous pouvez définir une planification en utilisant ColorNavigator 6 ou ColorNavigator NX, ou bien le moniteur même.

Lorsque vous lancez SelfCalibration en définissant une planification sur le moniteur même, la méthode pour définir la planification différera en fonction du mode couleur (mode standard ou mode étalonnage).

### Attention

- En cas de changement du signal vidéo provenant du dispositif externe pendant l'exécution de SelfCalibration (le signal disparaît, un signal est entré alors qu'il n'y avait aucun signal, etc.), SelfCalibration est annulé automatiquement.
- 

### ● Exécution sans tenir compte d'une planification

Exécuter SelfCalibration manuellement.

Les deux méthodes pour lancer SelfCalibration sont les suivantes.


- Exécuter depuis le menu de « SelfCalibration »  
Dans le menu de « SelfCalibration », sélectionnez « Exécuter ».  
SelfCalibration est lancé pour tous les modes couleur pour lesquels « Marche » est sélectionné dans « Réglages » - « Paramètres de mode » du menu de « SelfCalibration ».
- Exécuter depuis le menu « Couleur »  
Dans « Mode couleur » du menu « Couleur », sélectionnez le mode couleur (CAL mode : CAL1 / CAL2) que vous désirez lancer, puis sélectionnez « Exécuter le calibrage ».  
Exécuter SelfCalibration pour le mode couleur affiché.

### ● Exécution en définissant une planification

Configurez la planification de l'étalonnage pour SelfCalibration.

Dans « Réglages », dans le menu de « SelfCalibration », configurez la planification de l'étalonnage, les dates et heures de suivi pour SelfCalibration.

### Attention

- Si une SelfCalibration programmée est annulée automatiquement, elle sera lancée de nouveau lorsque le moniteur passe en mode veille, une heure ou plus, après l'annulation, ou lorsque le moniteur est éteint en utilisant . SelfCalibration peut également être lancé, quelle que soit la planification.
- 

### ● Activer SelfCalibration en Mode Standard

Exécute SelfCalibration en Mode Standard.

Dans « Réglages », dans le menu « SelfCalibration », configurez les fonctions suivantes :

- « Paramètres de mode »  
Configurez le « Standard Mode » sur « Marche ».

## ● Activer SelfCalibration dans le Mode Étalonnage (mode CAL)

Exécuter SelfCalibration dans le Mode Étalonnage (mode CAL).

Dans « Réglages » dans le menu « SelfCalibration », configurez les fonctions suivantes :

- « Paramètres de mode »

Sélectionnez « Calibration Mode ».

- « Calibration Mode »

Sélectionnez le mode couleur (mode CAL : CAL1 / CAL2) que vous désirez lancer, et configurez sur « Marche ».

## 3-3. Vérifier les résultats

---

Vérifiez les résultats d'étalonnage de SelfCalibration en utilisant le moniteur.

Dans le menu « Couleur », configurez les fonctions suivantes :

- « Mode couleur »

Sélectionnez le mode couleur (mode CAL : CAL1 / CAL2) dont vous désirez vérifier les résultats.

- « Résultat »

Vérifiez le résultat d'étalonnage de SelfCalibration.


# Chapitre 4 Réglages des touches personnalisées

Vous pouvez attribuer des fonctions spécifiques aux touches personnalisées pour pouvoir les lancer facilement.

Ce chapitre décrit la procédure à suivre pour utiliser les touches personnalisées et pour leur attribuer des fonctions.

## 4-1. Fonctionnalités de base des touches personnalisées

### 1. Affichage du guide d'utilisation

1. Touchez n'importe quel bouton (sauf .

Le guide d'utilisation s'affiche.



### 2. Exécuter

1. Sélectionnez  ou .

La fonction attribuée à  ou  est exécutée.

#### Remarque

- Si vous appuyez sur une touche personnalisée à laquelle aucune fonction n'a été attribuée, un menu destiné à attribuer une fonction à cette touche s'affichera.

## 4-2. Attribution d'une fonction à une touche personnalisée

### 1. Affichage du guide d'utilisation

1. Touchez n'importe quel bouton (sauf .

Le guide d'utilisation s'affiche.

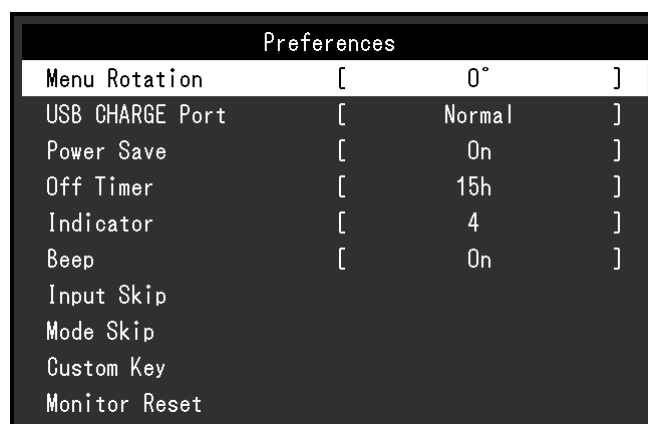
### 2. Configuration

1. Sélectionnez .

Le menu de configuration s'affiche.



2. Utilisez **▲ ▼** pour sélectionner « Préférences », puis sélectionnez **✓**.  
Le menu Préférences s'affiche.



3. Utilisez **▲ ▼** pour sélectionner « Touche personnalisée », puis sélectionnez **✓**.  
Le menu Touche personnalisée s'affiche.



4. Utilisez **▲ ▼** pour sélectionner la touche personnalisée à laquelle vous souhaitez attribuer une fonction, puis sélectionnez **✓**.  
Le menu servant à attribuer une fonction s'affiche.



5. Utilisez **▲ ▼** pour sélectionner la fonction que vous souhaitez attribuer, puis sélectionnez **✓**.  
Cette fonction est attribuée à la touche personnalisée.



### 3. Quitter

1. Appuyez sur **X** plusieurs fois.  
Vous quittez le menu de configuration.

### ● Fonctions pouvant être attribuées aux touches personnalisées


Fonction	Description
Arrêt	Désactive la touche personnalisée quand on la touche.
Plage d'entrée	Configure la fonction Plage d'entrée. Pour plus d'informations, voir <a href="#">page 24</a> .
Zoom	Configure la fonction Zoom. Pour plus d'informations, voir <a href="#">page 32</a> .
Avert. de gamme REC709	Configure la fonction Avert. de gamme REC709. Pour plus d'informations, voir <a href="#">page 33</a> .
Alerte luminosité	Configure la fonction Alerte luminosité. Pour plus d'informations, voir <a href="#">page 34</a> .
Marqueur zone sûre	Configure la fonction Marqueur zone sûre. Pour plus d'informations, voir <a href="#">page 34</a> .
Marqueur proportions	Configure la fonction Marqueur proportions. Pour plus d'informations, voir <a href="#">page 35</a> .
Mode couleur préc.	Vous pouvez revenir au mode couleur précédent. Cette fonction est pratique pour voir les différences entre deux modes couleur.
Informations	<p>Vous pouvez voir les informations sur le signal d'entrée et les informations sur les couleurs.</p> <p>Exemple :</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #333; color: #eee; width: 45%;"> <p style="text-align: center; margin: 0;">Information (1/2)</p> <p>Signal</p> <p>Input Color Format    Auto (YUV 4:2:2)</p> <p>Input Range            Auto (Limited)</p> <p>Signal Information</p> <p>HDMI 1</p> <p>4096 X 2160 60.00 Hz</p> <p>Limited Range</p> <p>YCbCr4:2:2</p> <p>REC709</p> <p>Hybrid Log Gamma</p> </div> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #333; color: #eee; width: 45%;"> <p style="text-align: center; margin: 0;">Information (2/2)</p> <p>Color</p> <p>Color Mode            REC2020</p> <p>Brightness            100cd/m2</p> <p>Temperature           REC2020</p> <p>Gamma                  REC1886</p> <p>PQ / HLG Clipping    -</p> <p>HLG System Gamma    -</p> <p>Color Gamut            REC2020</p> </div> </div> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vous pouvez vérifier les informations relatives au moniteur dans la fonction « <a href="#">Informations</a> » (<a href="#">page 38</a>) du menu de configuration.</li> </ul>

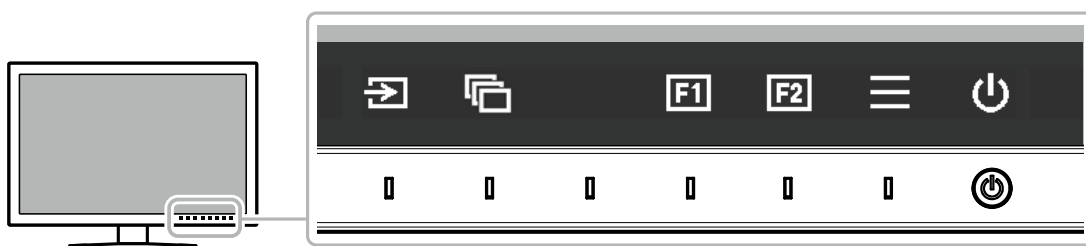
# Chapitre 5 Réglages/configuration avancés


Ce chapitre traite des procédures de réglage et paramétrage avancées du moniteur à partir du menu de configuration. Pour les fonctions de configuration de base en utilisant les boutons sur la face avant du moniteur, voir « [Chapitre 2 Réglages/configuration de base](#) » (page 11).

## 5-1. Utilisation de base du menu de configuration

### 1. Affichage du menu




1. Touchez n'importe quel bouton (sauf )  
Le guide d'utilisation s'affiche.

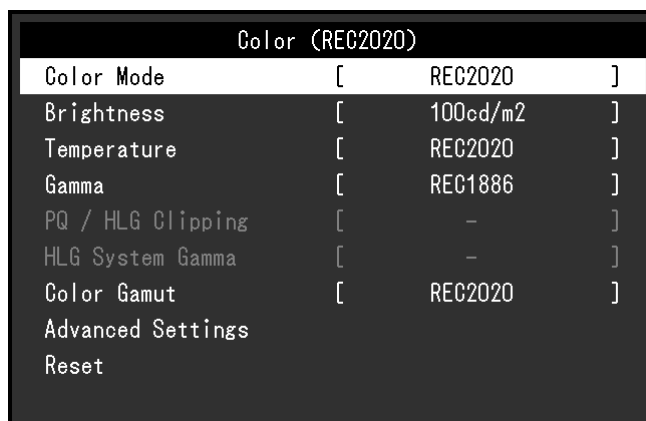


2. Sélectionnez .  
Le menu de configuration s'affiche.



### 2. Réglage/configuration

1. Choisissez un menu à régler/configurer avec  , puis sélectionnez .  
Le sous-menu s'affiche.



- Choisissez un élément à régler/configurer avec **▲ ▼**, puis appuyez sur **✓**.  
Le menu de réglage/configuration s'affiche.



- Réglez/configurez l'élément sélectionné avec **< >**, puis sélectionnez **✓**.  
Le sous-menu s'affiche.  
La sélection de **✕** en cours de réglage/configuration annulera la configuration/le réglage et restaurera l'état antérieur aux modifications.

### 3. Quitter

- Sélectionnez **✕**.  
Le menu de configuration s'affiche.
- Sélectionnez **✕**.  
Vous quittez le menu de configuration.

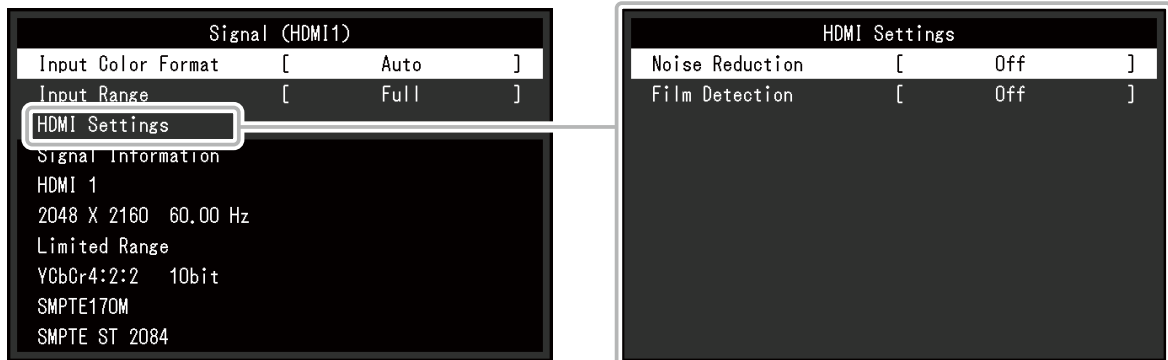
#### Remarque

- Le contenu de ce guide varie selon les menus ou états sélectionnés.

## 5-2. Fonctionnalités du menu de configuration

### ● Signal

Les réglages des signaux sont utilisés pour configurer les paramètres avancés des signaux d'entrée, tels que la taille de l'écran d'affichage et le format de couleur.



Fonction	Plage réglable	Description
Format couleur d'entrée	Auto YUV*1 YUV 4:2:2*2 YUV 4:4:4*2 RGB	L'espace colorimétrique du signal d'entrée peut être spécifié. Essayez de modifier ce paramètre si les couleurs ne sont pas affichées correctement. Lorsque vous envoyez un signal YUV 4:2:0, sélectionnez « Auto ».

\*1 Activé uniquement avec une entrée DisplayPort

\*2 Activé uniquement avec une entrée HDMI

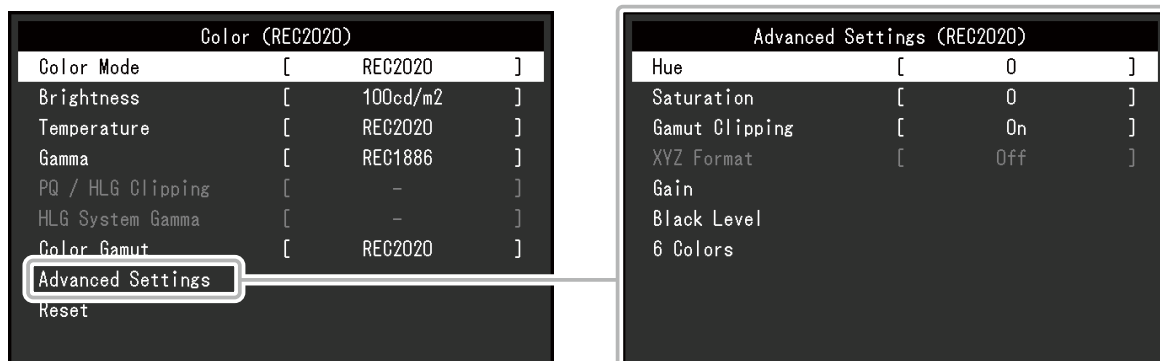
Fonction		Plage réglable	Description
Plage d'entrée		Auto Totale Limitée (109 % blanc) Limitée	<p>Selon le dispositif externe, les niveaux de noir et de blanc du signal vidéo transmis au moniteur peuvent être limités. Si la plage du signal est limitée sur le moniteur, les noirs et les blancs sont ternes et le contraste est réduit. La plage de luminosité de ces signaux peut être étendue afin de correspondre au rapport de contraste exact du moniteur.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « Auto » Le moniteur reconnaît automatiquement la plage de luminosité des signaux d'entrée et affiche correctement les images.</li> <li>• « Totale » La plage de luminosité du signal d'entrée n'est pas étendue.</li> <li>• « Limitée (blanc 109 %) » La plage de luminosité du signal d'entrée est étendue de 16 - 254 (10 bits : 64 - 1 019) à 0 - 255 (10 bits : 0 - 1 023) pour affichage.</li> <li>• « Limitée » La plage de luminosité du signal d'entrée est étendue de 16 - 235 (10 bits : 64 - 940) à 0 - 255 (10 bits : 0 - 1 023) pour affichage.</li> </ul>
Réglages HDMI	Réduction du bruit	Marche Arrêt	<p>Les parasites de petite taille qui apparaissent dans les zones sombres d'une image sont réduits. Utilisez cette fonction pour limiter le bruit et la rugosité sur les images.</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cette fonction ne peut être définie qu'avec une entrée HDMI.</li> <li>• La fonction de réduction du bruit peut dégrader les images détaillées.</li> </ul>
	Détection du film	Marche Arrêt	<p>Lorsque vous affichez un signal entrelacé, il est possible de sélectionner un mode d'affichage. Pour la vidéo, l'infographie, l'animation, etc., le signal 24 i/s ou 30 i/s est automatiquement détecté et l'image optimale est affichée.</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cette fonction ne peut être définie qu'avec une entrée HDMI.</li> <li>• La fonction « Détection du film » n'est activée que lorsqu'un signal 1080i est entré.</li> <li>• Si la vidéo ne s'affiche pas normalement lorsque la fonction « Détection du film » est réglée sur « Marche », réglez cette dernière sur « Arrêt ».</li> </ul>
Information signal		-	<p>Vous pouvez consulter l'information correspondante au signal d'entrée.</p> <p>Les informations suivantes sont affichées :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Résolution</li> <li>• Fréquence de balayage vertical</li> <li>• Plage d'entrée</li> <li>• Format de couleur</li> <li>• Profondeur de couleur</li> <li>• Colorimétrie</li> <li>• EOTF</li> </ul>

## ● Couleur

Les détails de configuration varient selon le mode couleur sélectionné.

### Lorsque le mode couleur est le Mode Standard (REC2020 / REC709 / DCI / PQ DCI / PQ\_REC2100 / HLG\_REC2100 / Adobe® RGB / sRGB)

Chaque paramètre du mode couleur peut être réglé pour répondre à vos besoins.



#### Attention

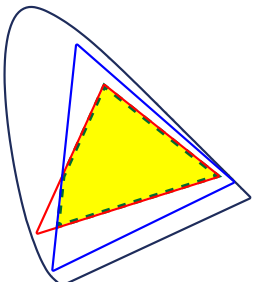
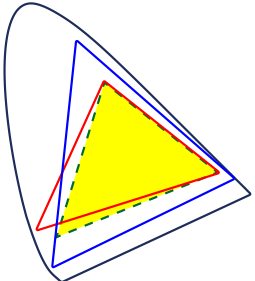
- Une même image peut apparaître dans des couleurs différentes selon les différences entre les moniteurs sur lesquels elle apparaît. Effectuez visuellement le réglage fin des couleurs lorsque vous accordez les couleurs sur différents moniteurs.

#### Remarque

- Utilisez les valeurs indiquées dans « cd/m<sup>2</sup> », « K » et « % » à titre informatif uniquement.

Fonction	Plage réglable	Description
Mode couleur	REC2020 REC709 DCI PQ_DCI PQ_REC2100 HLG_REC2100 Adobe® RGB sRGB CAL1 CAL2	Activez le mode de votre choix dans l'application du moniteur. <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Pour obtenir des instructions pour changer de mode, voir « 2-3. Changement du mode d'affichage (mode couleur) » (page 12).</li> <li>• En ce qui concerne « CAL1 / CAL2 », voir page 28.</li> </ul>
Luminosité	De 40 cd/m <sup>2</sup> à 350 cd/m <sup>2</sup>	La luminosité de l'écran est réglée en changeant la luminosité du rétroéclairage (source de lumière provenant de la face arrière de l'écran LCD). <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si une valeur ne pouvant pas être configurée est sélectionnée, elle sera affichée en magenta. Dans ce cas, modifiez la valeur.</li> </ul>

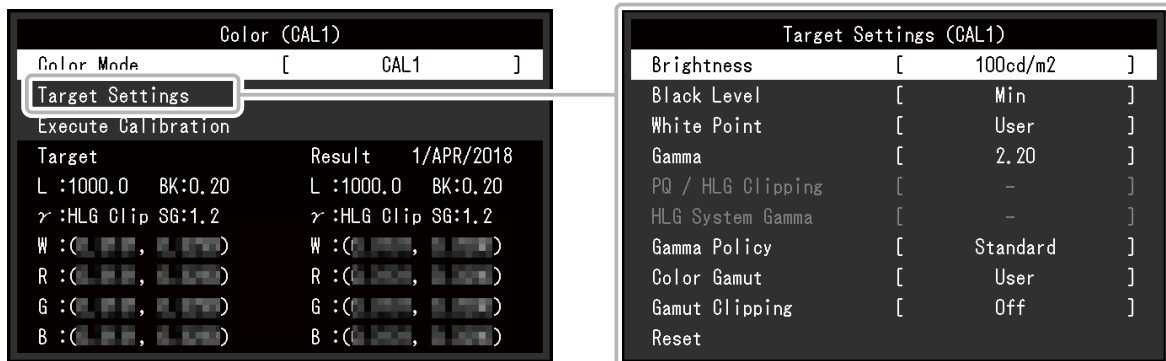
Fonction	Plage réglable	Description
Température	Natif De 4 000 K à 10 000 K D50 D65 Adobe®RGB sRGB EBU REC709 REC1886 REC2020 SMPTE-C DCI Utilis.	La température de couleur peut être réglée. La température de couleur sert à exprimer la chromaticité du « blanc ». L'unité de cette valeur est le degré Kelvin (« K », en abrégé). L'écran devient rougeâtre à une faible température de couleur, et bleuâtre à une température de couleur élevée, comme la température d'une flamme.  Indiquez une température de couleur en multiples de 100 K, ou sélectionnez un nom de norme. <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque vous sélectionnez « Natif », la couleur originelle de l'écran LCD (Gain : 100 % pour chaque RGB) est affichée.</li> <li>« Gain » vous permet d'effectuer un réglage plus avancé. Lorsque le gain est modifié, la température de couleur passe à « Utilis. ».</li> <li>Les valeurs de gain prédéfinies sont configurées pour chaque valeur de paramétrage de la température de couleur.</li> </ul>
Gamma	De 1,6 à 2,7 Adobe®RGB sRGB EBU REC709 REC1886 REC2020 SMPTE-C DCI PQ HLG	Réglez le gamma. La luminosité du moniteur varie selon le signal d'entrée. Cependant, le taux de variation n'est pas proportionnel au signal d'entrée. Le contrôle permettant de conserver l'équilibre entre le signal d'entrée et la luminosité du moniteur est appelé « Correction de gamma ».  Configurez le gamma, ou sélectionnez un nom de norme. <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Si vous sélectionnez « HLG », vous devez configurer « Système Gamma HLG ».</li> </ul>
Découpage PQ / HLG	(Gamma: PQ) 300 cd/m <sup>2</sup> 500 cd/m <sup>2</sup> 1000 cd/m <sup>2</sup> 4000 cd/m <sup>2</sup> Arrêt (Gamma: HLG) Marche Arrêt	<ul style="list-style-type: none"> <li>Si « PQ » est sélectionné pour « Gamma », les zones dont la luminosité est équivalente ou plus importante que les valeurs définies ici sont affichées en tant que découpage à ces valeurs définies pour le signal entrant dans le moniteur.</li> <li>Si « HLG » est sélectionné pour « Gamma », configurez Marche / Arrêt pour le découpage.</li> </ul> <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ceci peut être défini quand « PQ » ou « HLG » est spécifié pour le gamma.</li> <li>Vous pouvez voir les zones dans lesquelles le découpage se produit. Pour plus d'informations, voir « <a href="#">Alerte luminosité</a> » (page 34).</li> </ul>
Système Gamma HLG	De 1,0 à 1,5	Réglez la valeur de gamma du système pour le signal HLG envoyé au moniteur. <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Ce paramètre peut être configuré lorsque l'option « HLG » est spécifiée pour le gamma.</li> </ul>
Gamme de couleurs	Natif Adobe®RGB sRGB EBU REC709 REC1886 REC2020 SMPTE-C DCI	Configurez la zone de reproduction des couleurs (gamme de couleurs). « Gamme de couleurs » désigne la gamme de couleurs qui peut être représentée. Différentes normes existent. <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Sélectionnez « Natif » pour afficher la gamme de couleurs du moniteur.</li> <li>Le mode d'affichage des couleurs hors de la plage de couleurs affichables du moniteur peut être paramétré dans la gamme de couleurs définie. Pour plus d'informations, voir « <a href="#">Découpage de gamme</a> » (page 27).</li> </ul>

Fonction		Plage réglable	Description
Réglages avancés	Nuance	De -100 à 100	<p>La nuance peut être réglée.</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Il est possible que certaines gradations de couleurs ne puissent pas être affichées lorsque cette fonction est utilisée.</li> </ul>
	Saturation	De -100 à 100	<p>La saturation peut être réglée.</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Il est possible que certaines gradations de couleurs ne puissent pas être affichées lorsque cette fonction est utilisée.</li> <li>Avec la valeur minimale (-100), l'écran devient monochrome.</li> </ul>
	Découpage de gamme	Marche Arrêt	<p>Le mode d'affichage des couleurs hors de la plage de couleurs affichables du moniteur peut être paramétré dans la gamme de couleurs spécifiée conformément à « <a href="#">Gamme de couleurs</a> » (page 26).</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>« Marche » La plage de couleurs affichables sur le moniteur est affichée avec précision, conformément à la norme. Les couleurs situées en dehors de la plage pouvant être affichée sont saturées.</li> </ul> 
			<ul style="list-style-type: none"> <li>« Arrêt » Affiche les couleurs en prenant en compte en priorité la gradation des couleurs plutôt que leur précision. Les sommets de la gamme de couleurs définie dans la norme se déplacent vers une plage pouvant être affichée par le moniteur. Les couleurs affichables les plus proches peuvent ainsi être affichées sur le moniteur.</li> </ul> 
<p>— Gamme de couleurs affichables par le moniteur — Gamme de couleurs définie par la norme - - - Gamme de couleurs affichée à l'écran</p>			
<p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Les schémas ci-dessus sont conceptuels et ne montrent pas la gamme de couleurs réelle du moniteur.</li> <li>Ce réglage peut être désactivé si « Natif » est sélectionné à « <a href="#">Gamme de couleurs</a> » (page 26).</li> </ul>			
Format XYZ	Marche Arrêt	<p>Si cette fonction est réglée sur « Marche », le signal XYZ pour le cinéma numérique peut être affiché sur le moniteur.</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Cette fonction ne peut être configurée que si le paramètre « <a href="#">Gamme de couleurs</a> » (page 26) est réglé sur « DCI ».</li> <li>Si vous sélectionnez « Marche », vous ne pouvez pas régler le paramètre « Gamme de couleurs ».</li> </ul>	

Fonction		Plage réglable	Description
Réglages avancés	Gain	De 0 % à 100 %	La luminosité de chaque composant de couleur rouge, vert et bleu est appelée gain. La chromaticité du « blanc » peut être modifiée par le réglage du gain. <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Il est possible que certaines gradations de couleurs ne puissent pas être affichées lorsque cette fonction est utilisée.</li> <li>La valeur du gain varie en fonction de la température de couleur.</li> <li>Lorsque le gain est modifié, la température de couleur passe à « Utilis. ».</li> </ul>
	Niveau de noir	De 0 % à 100 %	Vous pouvez régler la luminosité et la chromaticité du noir en réglant le niveau de noir pour les couleurs rouge, vert et bleu. Affichez la mire de test noire ou l'arrière-plan puis réglez le niveau de noir.
	6 Couleurs	De -100 à 100	La nuance, la saturation et la luminosité peuvent toutes être réglées pour les couleurs magenta, rouge, jaune, vert, cyan et bleu.
Restaurer		-	Réinitialise aux valeurs par défaut tous les réglages de couleur du mode couleur actuellement sélectionné.

### Lorsque le mode couleur est « Calibration Mode » (mode CAL : CAL1 / CAL2)

Vous pouvez changer le mode couleur, définir des cibles pour SelfCalibration, et lancer l'étalonnage.



Fonction	Plage réglable	Description
Mode couleur	REC2020 REC709 DCI PQ_DCI PQ_REC2100 HLG_ REC2100 Adobe® RGB sRGB CAL1 CAL2	Activez le mode de votre choix dans l'application du moniteur. <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pour obtenir des instructions pour changer de mode, voir « 2-3. Changement du mode d'affichage (mode couleur) » (page 12).</li> <li>En ce qui concerne « REC2020 / REC709 / DCI / PQ_DCI / PQ_REC2100 / HLG_REC2100 / Adobe® RGB / sRGB », voir page 25.</li> </ul>



Fonction		Plage réglable	Description	
Paramètres cible	Luminosité	Min De 40 cd/m <sup>2</sup> à 350 cd/m <sup>2</sup> Max	Configurez la luminosité qui sera utilisée comme cible d'étalonnage pour SelfCalibration.	
	Niveau de noir	Min De 0,2 à 3,5	Configurez le niveau de noir qui sera utilisé comme cible d'étalonnage pour SelfCalibration.	
	Point blanc	Température	De 4000 K à 10000 K Utilis. D50 D65 Adobe®RGB sRGB EBU REC709 REC1886 REC2020 SMPTE-C DCI	Configurez le point blanc qui sera utilisé comme cible d'étalonnage pour SelfCalibration. Configurez le point blanc à l'aide des coordonnées colorimétriques (Blanc(x) / Blanc(y)) ou à l'aide de la température de couleur. Lorsque vous indiquez les coordonnées colorimétriques, configurez les valeurs pour « Blanc(x) » et « Blanc(y) ». Lorsque vous spécifiez la température de couleur, définissez-la en unité de 100 K ou sélectionnez une température de couleur en fonction de chaque norme. <b>Remarque</b> • Lorsque les coordonnées colorimétriques sont spécifiées, la température de couleur est paramétrée sur « Utilis. ».
		Blanc(x) / Blanc(y)	De 0,2400 à 0,4500	
	Gamma	De 1,0 à 2,7 Adobe®RGB sRGB EBU REC709 REC1886 REC2020 SMPTE-C DCI L* PQ HLG Fixe	Configurez le gamma qui sera utilisé en tant que cible d'étalonnage pour SelfCalibration. Configurez le gamma ou sélectionnez la courbe de gamma définie dans chaque norme. <b>Remarque</b> • Le gamma devient « Fixe » lorsque le réglage est effectué avec ColorNavigator 6 ou ColorNavigator NX.	
	Découpage PQ / HLG	(Gamma : PQ) 300 cd/m <sup>2</sup> 500 cd/m <sup>2</sup> 1000 cd/m <sup>2</sup> 4000 cd/m <sup>2</sup> Arrêt (Gamma: HLG) Marche Arrêt	Configurez le découpage PQ / HLG qui sera utilisé comme cible d'étalonnage pour SelfCalibration. <b>Remarque</b> • Ceci peut être défini quand « PQ » ou « HLG » est spécifié pour le gamma.	
	Système Gamma HLG	De 1,0 à 1,5	Configurez le système gamma HLG qui sera utilisé comme cible d'étalonnage pour SelfCalibration. <b>Remarque</b> • Ce paramètre peut être configuré lorsque l'option « HLG » est spécifiée pour le gamma.	

Fonction		Plage réglable	Description
Paramètres cible	Politique Gamma	Standard Charte de gris neutre Gamma fixe	<p>Sélectionnez la méthode de réglage du gamma pour SelfCalibration.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>« Standard » Règle la balance de gris tout en maintenant le contraste.</li> <li>« Charte de gris neutre » Règle le moniteur de manière à ce que la chromaticité de la zone de ton moyen soit équivalente au point blanc.</li> <li>« Gamma fixe » Sélectionnez pour utiliser une configuration du gamma spécifique.</li> </ul> <p><b>Attention</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Si « HLG » est spécifié pour le gamma, « Gamma fixe » est sélectionné et cette configuration ne peut être modifiée.</li> <li>Avec la « Charte de gris neutre », tous les points de l'échelle de gris sont réglés vers le point blanc cible. Sélectionnez ceci pour donner la priorité à la blancheur lorsque la zone de ton moyen est corrigée. Quoi qu'il en soit, les restrictions suivantes s'appliquent lorsque « Charte de gris neutre » est sélectionné. <ul style="list-style-type: none"> <li>- Le contraste peut diminuer.</li> <li>- La gamme de couleurs peut être plus réduite lorsque le réglage est effectué avec un « Gamma fixe ».</li> </ul> </li> </ul>
	Gamme de couleurs	Natif Adobe®RGB sRGB EBU REC709 REC1886 REC2020 SMPTE-C DCI Utilis.	<p>Configurez la gamme de couleurs à utiliser comme cible d'étalonnage pour SelfCalibration.</p> <p>Dans « Gamme de couleurs », il est possible de sélectionner la gamme de couleurs définie dans chaque norme.</p> <p>Pour définir une gamme de couleurs autre que celles définies dans chaque norme, configurez les coordinations de couleur de chaque couleur RGB, ainsi que la méthode d'affichage (« Découpage de gamme ») des couleurs en dehors de la gamme de couleurs du moniteur.</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque vous sélectionnez « Natif » dans « Gamme de couleurs », la gamme de couleurs pré-réglée du moniteur est affichée.</li> <li>Lorsque les coordonnées colorimétriques sont spécifiées dans les réglages du nuancier, la gamme de couleurs passe à « Utilis. ».</li> </ul>
	Rouge(x) / Rouge(y) / Vert(x) / Vert(y) / Bleu(x) / Bleu(y)	De 0,0000 à 1,0000	
Découpage de gamme	Marche Arrêt		
Restaurer	-	Restaurer la totalité des cibles et résultats d'étalonnage pour le mode couleur courant sélectionné à la configuration par défaut.	

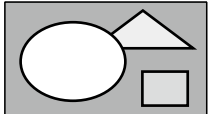
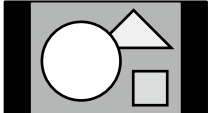

## ● SelfCalibration

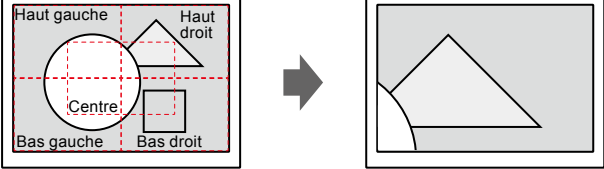
Voir « Fonctions de SelfCalibration » (page 15).

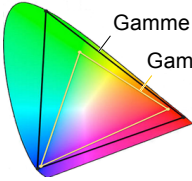
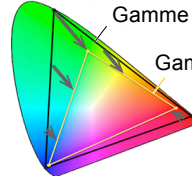
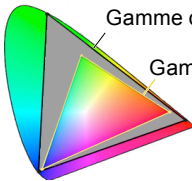
## ● Écran

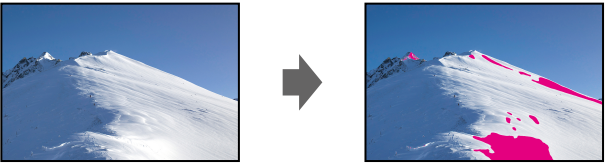
Les réglages des signaux sont utilisés pour configurer les paramètres avancés des signaux d'entrée, tels que la taille de l'écran d'affichage et le format de couleur.



Fonction	Plage réglable	Description
Agrandissement d'image	Auto Plein écran Proportions Point par point	<p>La taille de l'écran affichée par le moniteur peut être modifiée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>« Auto » Le moniteur modifie automatiquement la taille de l'écran en fonction des informations relatives à la résolution et aux proportions à partir du signal d'entrée (uniquement pour un signal d'entrée HDMI).</li> <li>« Plein écran » Affiche une image en plein écran. Les images sont distordues dans certains cas, car le taux d'agrandissement n'est pas nécessairement fixé verticalement et horizontalement.</li> <li>« Proportions » Affiche une image en plein écran. Cependant, comme les proportions sont conservées, il est possible qu'une partie horizontale ou verticale de l'image soit coupée.</li> <li>« Point par point » Affiche l'image à la résolution définie ou à la taille spécifiée par le signal d'entrée.</li> </ul> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Exemples de réglages <ul style="list-style-type: none"> <li>- Plein écran </li> <li>- Proportions </li> <li>- Point par point (signal d'entrée) </li> </ul> </li> </ul>

Fonction	Plage réglable	Description
Zoom	Arrêt Centre Bas gauche Haut gauche Haut droit Bas droit	<p>Lorsqu'un signal 4K (un signal avec une résolution de 4096 x 2160 ou 3840 x 2160) est affiché sur le moniteur, la zone spécifiée peut doubler de taille. Cette fonction est utile pour voir une image plus en détail.</p> <p>Exemple : Agrandissement de la zone « Haut droit »</p>  <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Vous ne pouvez pas utiliser cette fonction si le paramètre « Configuration de l'image » (page 41) du menu « Réglages administrateur » est réglé sur « Double ».</li> <li>• Vous ne pouvez pas utiliser cette fonction avec un signal HDMI 4K.</li> </ul>

Fonction	Plage réglable	Description
Avert. de gamme REC709	Arrêt Couper Marche	<p>Si la « Gamme de couleurs » est configurée sur « REC2020 » et que le signal d'entrée est compatible avec la norme ITU-R REC2020, vous pouvez alors définir la méthode d'affichage des couleurs qui excèdent la gamme de couleurs correspondant à la norme REC709.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « Arrêt » Les images sont affichées conformément à la gamme de couleurs correspondante à REC2020. (La gamme de couleurs réelle qui est affichée sur le moniteur dépendra du réglage de la fonction « <a href="#">Découpage de gamme</a> » (page 27).)</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• « Couper » Les couleurs qui se trouvent en dehors de la gamme de couleurs correspondante à REC709 sont exprimées au sein de la gamme de couleurs correspondante à REC709 (un découpage se produit).</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>• « Marche » Les couleurs qui se trouvent en dehors de la gamme de couleurs correspondante à REC709 sont affichées en gris.</li> </ul>  <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Cette fonction ne peut être configurée que si le paramètre « <a href="#">Gamme de couleurs</a> » (page 26) est réglé sur « REC2020 ».</li> <li>• Si cette fonction est réglée sur « Marche » ou « Couper », la fonction « Alerte luminosité » est automatiquement réglée sur « Arrêt ».</li> </ul>





Fonction		Plage réglable	Description
Alerte luminosité		Arrêt Marche (Yellow) Marche (Magenta)	<p>Vous pouvez contrôler les zones ayant une luminosité plus élevée que celle définie pour la fonction découpage PQ / HLG du signal d'entrée (zones où un découpage se produit).</p> <p>Exemple : Réglage sur Marche (Magenta)</p>  <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si cette fonction est réglée sur « Marche », la fonction « Avert. de gamme REC709 » est automatiquement réglée sur « Arrêt ».</li> </ul>
Mar- queur	Marqueur zone sûre	Arrêt Marche	<p>Une zone sûre est une zone qui peut être affichée sur n'importe quel type d'appareil.</p> <p>Si cette fonction est réglée sur « Marche », un cadre apparaît autour de la zone sûre pendant l'édition vidéo, etc. Cela vous confirme visuellement que les sous-titres et menus sont entièrement placés dans la zone sûre.</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Si la fonction « <a href="#">Configuration de l'image</a> » (page 41) du menu « Réglages administrateur » est réglée sur « Double », un cadre apparaît autour de la zone sûre uniquement si l'écran de gauche et l'écran de droite ont la même résolution.</li> <li>• Si la fonction « Marqueur proportions » est définie sur un réglage autre qu'« Arrêt », le paramètre zone sûre est automatiquement réglé sur « Arrêt ».</li> </ul>
	Taille zone sûre	De 80 % à 99 %	Vous pouvez régler la taille de la zone sûre.

Fonction		Plage réglable	Description
Mar- queur	Marqueur proportions	Arrêt Marqueur 1 Marqueur 2	<p>Un cadre qui accepte les proportions des tailles vidéo régies par le cinéma numérique est affiché.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• « Arrêt » Aucun marqueur de proportions n'est affiché.</li> <li>• « Marqueur 1 » Un cadre extérieur est affiché.</li> <li>• « Marqueur 2 » Un cadre extérieur et des lignes de démarcation résultant d'une trisection sont affichés. Ce réglage peut servir à vérifier la composition d'une image.</li> </ul> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ce paramètre peut être configuré si l'une des conditions suivantes est remplie : <ul style="list-style-type: none"> <li>- « Configuration de l'image » (page 41) dans le menu « Réglages administrateur » est défini comme « Simple », et la résolution de l'affichage est de 2048 x 1080 ou 4096 x 2160.</li> <li>- « Configuration de l'image » (page 41) dans le menu « Réglages administrateur » est défini comme « Double », les écrans de droite et de gauche ont la même résolution, et la résolution combinée de l'affichage est celle du signal 4K (4096 x 2160 ou 2048 x 1080).</li> </ul> </li> <li>• Les cadres extérieurs gauche et droit ne sont pas affichés pour un signal 4096 x 2160.</li> <li>• Si la fonction « Marqueur zone sûre » est réglée sur « Marche », la fonction « Marqueur proportions » est automatiquement réglée sur « Arrêt ».</li> </ul>
	Réglage des proportions	1,85:1 2,35:1 2,39:1	Vous pouvez régler les proportions pour le marqueur de proportions affiché.
	Couleur de bordure	Blanc Rouge Vert Bleu Cyan Magenta Jaune Gris	<p>Vous pouvez régler la couleur du cadre.</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ce réglage s'applique à la fonction « Marqueur zone sûre » et la fonction « Marqueur proportions ».</li> </ul>

## ● Préférences

Les paramètres du moniteur peuvent être configurés pour s'adapter à l'environnement d'utilisation ou à des exigences personnelles.

Preferences		
Menu Rotation	[	0° ]
USB CHARGE Port	[	Normal ]
Power Save	[	On ]
Off Timer	[	15h ]
Indicator	[	4 ]
Beep	[	On ]
Input Skip		
Mode Skip		
Custom Key		
Monitor Reset		

Fonction	Plage réglable	Description
Rotation du menu	0° 90°	<p>Cette fonction vous permet de changer l'orientation du menu « Réglages » afin qu'elle corresponde à celle de l'installation.</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque vous utilisez l'écran du moniteur en mode portrait, la carte graphique prenant en charge l'affichage en mode portrait est requise. Lorsque vous placez le moniteur en mode portrait, les paramètres de votre carte graphique doivent être modifiés. Reportez-vous au manuel d'utilisation de la carte vidéo pour plus d'informations. Vous pouvez également consulter le site Web EIZO (<a href="http://www.eizoglobal.com">http://www.eizoglobal.com</a>).</li> <li>Lorsque vous utilisez le moniteur en orientation portrait, vous devez remplacer le pied fourni par un bras ou un équipement similaire.</li> </ul>
Port USB CHARGE	Normal Charge uniquement	<p>Le Port USB en aval  du moniteur prend en charge le rechargement rapide USB 3.0. En modifiant ce paramètre à « Charge uniquement », les périphériques connectés au port  peuvent être rechargés plus rapidement qu'avec la configuration « Normal ».</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Avant de modifier ce paramètre, assurez-vous de l'achèvement de toutes les communications entre les périphériques USB connectés et l'ordinateur. Une modification du réglage interrompt temporairement toute communication.</li> <li>Les périphériques connectés au port  doivent pouvoir prendre en charge le rechargement rapide.</li> <li>Lorsque « Charge uniquement » est configuré, les échanges de données entre l'ordinateur et les périphériques connectés via le port  sont impossibles : les périphériques connectés ne fonctionnent donc pas.</li> <li>Lorsque « Charge uniquement » est configuré, la recharge est possible, même si le moniteur et l'ordinateur ne sont pas connectés via un câble USB.</li> </ul>



Fonction	Plage réglable	Description
Veille	Marche Arrêt	<p>Cette fonction vous permet de paramétrer le moniteur en mode économie d'énergie, selon l'état d'un dispositif externe qui lui est connecté.</p> <p>Le moniteur passe en mode économie d'énergie environ 15 secondes après la fin de la détection d'un signal d'entrée. Lorsque le moniteur est en mode économie d'énergie, les images ne sont plus affichées à l'écran.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quitter le mode économie d'énergie <ul style="list-style-type: none"> <li>- S'il reçoit un signal d'entrée, le moniteur quitte automatiquement le mode économie d'énergie et revient au mode d'affichage normal.</li> </ul> </li> </ul> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Un message annonçant la transition est affiché 5 secondes avant le passage en mode économie d'énergie.</li> <li>• Lorsque vous n'utilisez pas le moniteur, mettez-le hors tension afin de réduire sa consommation d'énergie.</li> <li>• Lorsque le moniteur est en mode économie d'énergie, les périphériques connectés sur le port USB situé en aval continueront de fonctionner. Par conséquent, la consommation d'énergie du moniteur varie selon les périphériques connectés, y compris en mode économie d'énergie.</li> </ul>
Mise en veille	Arrêt 6h 9h 12h 15h 18h	<p>Vous pouvez régler le moment auquel le moniteur s'éteint automatiquement. Le moniteur s'éteint automatiquement lorsque la durée définie ici est écoulée depuis son allumage ou depuis son réveil du mode Veille.</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Une minute avant que la fonction Mise en veille soit enclenchée, un message s'affiche pour vous prévenir que le moniteur s'éteindra.</li> <li>• Seul le bouton d'alimentation peut être utilisé lorsque ce message s'affiche.</li> </ul>
Indicateur	Arrêt De 1 à 7	<p>Il est possible de définir la luminosité des boutons d'alimentation et de commande lorsque l'écran est affiché.</p>
Bip	Marche Arrêt	<p>Vous pouvez activer un bip sonore pour signaler chaque fois qu'un bouton est appuyé.</p>
Ignorer l'entrée	Passer -	<p>Cette fonction permet d'ignorer des signaux d'entrée qui ne seront pas utilisés lorsque les signaux d'entrée sont commutés.</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tous les signaux d'entrée ne peuvent pas être réglés sur « Passer ».</li> </ul>
Mode passer	Passer -	<p>Cette fonction permet d'ignorer des signaux d'entrée qui ne seront pas utilisés lors de la sélection des modes. Utilisez cette fonction si les modes d'affichage sont limités ou si vous souhaitez éviter toute modification aléatoire de l'état d'affichage.</p> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Tous les modes ne peuvent pas être réglés sur « Passer ».</li> </ul>

Fonction		Plage réglable	Description
Touche personnalisée	[F1]	Arrêt	Vous pouvez définir la fonction attribuée au bouton [F1] ou [F2].  <b>Remarque</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Par défaut, le bouton [F1] est configuré avec la fonction « Alerte luminosité » et [F2] avec la fonction « Informations ».</li> <li>Pour en savoir plus sur les touches personnalisées, voir « Chapitre 4 Réglages des touches personnalisées » (page 19).</li> </ul>
	[F2]	Plage d'entrée Zoom Avert. de gamme REC709 Alerte luminosité Marqueur zone sûre Marqueur proportions Mode couleur préc. Informations	
Réinit. moniteur		Annulation OK	Restaure tous les paramètres à leur valeur par défaut, hormis les paramètres du menu « Réglages administrateur ».

## ● Langues

Il est possible de choisir la langue d'affichage des menus et messages.

### Plage réglable

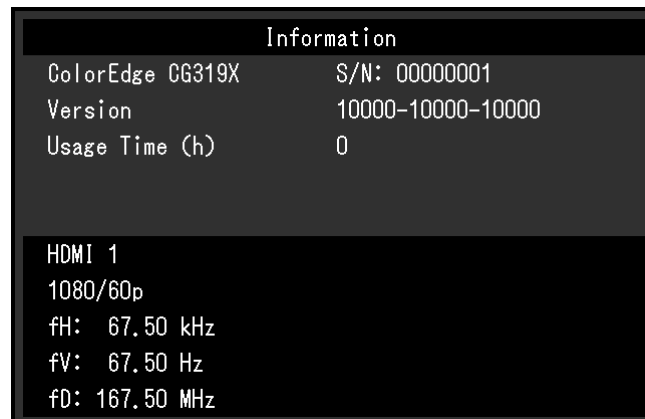
Anglais, Allemand, Français, Espagnol, Italien, Suédois, Japonais, Chinois simplifié, Chinois traditionnel



## ● Informations

Vous pouvez vérifier les informations relatives au moniteur (nom du modèle, numéro de série (S/N), version du microprogramme, temps d'utilisation) ainsi que celles relatives au signal d'entrée.

Exemple :





# Chapitre 6 Réglages administrateur

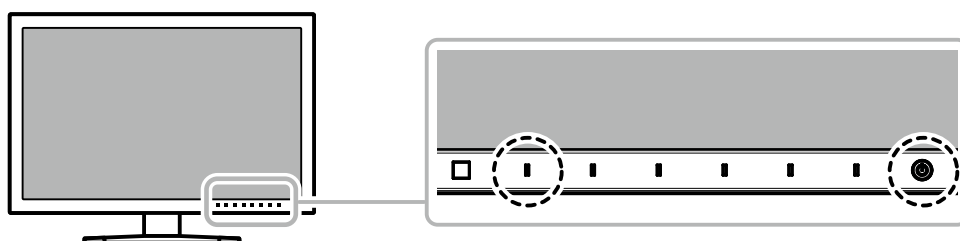
Ce chapitre décrit la procédure permettant de configurer le fonctionnement du moniteur à l'aide du menu « Réglages administrateur ».

Ce menu est réservé aux administrateurs. La configuration par ce menu n'est pas nécessaire dans le cadre d'une utilisation normale du moniteur.

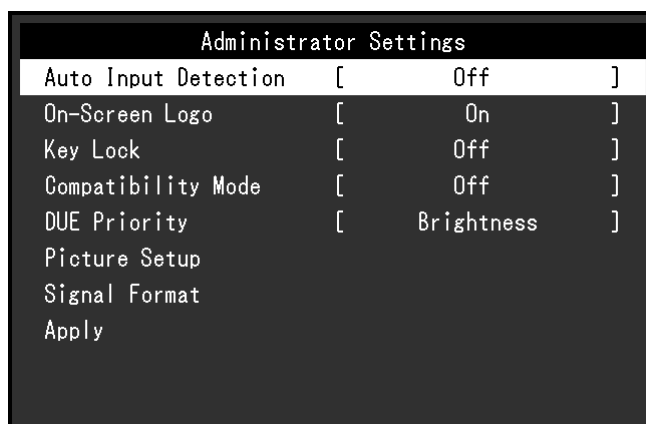
## 6-1. Fonctionnalités de base du menu « Réglages administrateur »

### 1. Affichage du menu




1. Touchez  pour couper l'alimentation du moniteur.
2. Touchez  pendant au moins deux secondes tout en pressant l'interrupteur situé à l'extrémité gauche.

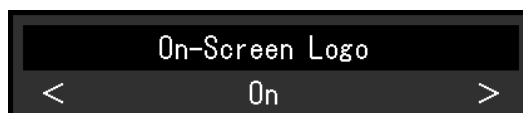




Le menu « Réglages administrateur » s'affiche.



### 2. Configuration

1. Choisissez un élément à paramétrer avec  , puis sélectionnez .  
Le menu de réglage/configuration s'affiche.

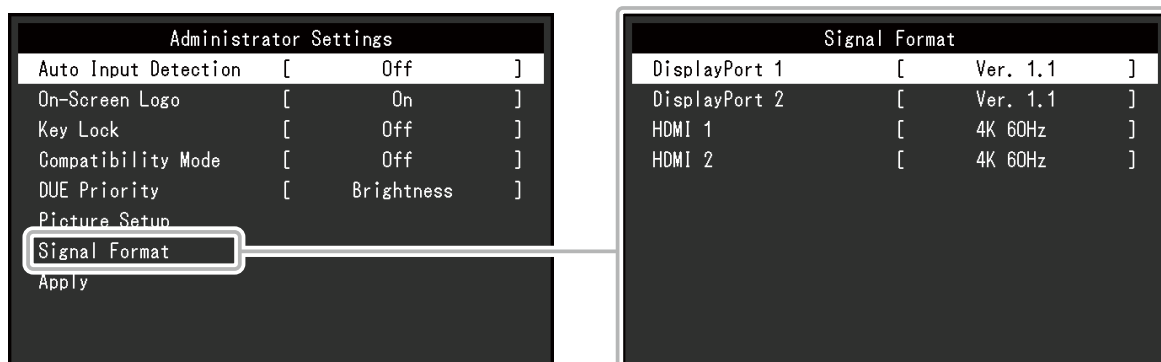




2. Configurez l'élément avec  , puis sélectionnez .  
Le menu « Réglages administrateur » s'affiche.

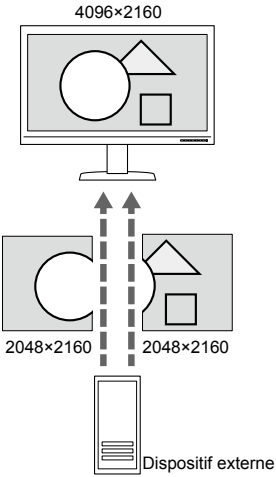
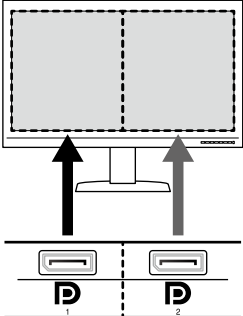
### 3. Appliquer et quitter

1. Sélectionnez « Appliquer », puis .  
Cette action permet de confirmer les paramètres et de quitter le menu « Réglages administrateur ».

## 6-2. Fonctions du menu « Réglages administrateur »






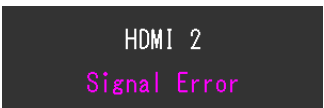


Fonction	Plage réglable	Description
Détection auto entrée	Arrêt Marche	<p>Lorsque cette fonction est définie sur « Marche », le moniteur reconnaît automatiquement le connecteur par lequel sont acheminés les signaux d'entrée afin que l'écran puisse être affiché. Si le signal d'entrée du connecteur sélectionné est perdu, le moniteur bascule automatiquement sur un autre signal.</p> <p>Lorsque cette fonction est définie sur « Arrêt », le moniteur affiche le signal du connecteur sélectionné, qu'un signal d'entrée soit émis ou non. Dans ce cas, sélectionnez le signal d'entrée à afficher en appuyant sur le bouton de commande  situé sur la façade du moniteur.</p>
Logo à l'écran	Arrêt Marche	Lorsque cette fonction est définie sur « Arrêt », le logo EIZO, affiché lorsque le moniteur est allumé, n'apparaît pas.
Verrouillage	Arrêt Menu Tout	<p>Afin d'éviter des modifications de configuration, il est possible de verrouiller les boutons de la face avant du moniteur.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>« Arrêt » (paramètre par défaut) Active tous les boutons.</li> <li>« Menu » Verrouille le bouton .</li> <li>« Tout » Verrouille tous les boutons sauf le bouton d'alimentation.</li> </ul>
Mode de compatibilité	Arrêt Marche	<p>Pour éviter les effets suivants, réglez cette fonction sur « Marche ».</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque vous remettez l'appareil sous tension ou que vous quittez le mode Veille, les fenêtres et les icônes risquent d'être décalées.</li> <li>La fonction Veille de l'ordinateur ne fonctionne pas correctement.</li> </ul>
Priorité DUE	Uniformité Luminosité	<p>Ce produit est doté de la fonction Digital Uniformity Equalizer (DUE) qui réduit les irrégularités d'affichage. La configuration de la fonction DUE peut être modifiée.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>« Uniformité » Priorité à la réduction des irrégularités d'affichage.</li> <li>« Luminosité » Donne la priorité à des valeurs de luminosité et de contraste élevées.</li> </ul> <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Lorsque vous changez la configuration de la fonction DUE, le moniteur dont l'affichage est réglé doit être réétalonné. Exécutez l'étalonnage et, si nécessaire, une corrélation à nouveau en utilisant ColorNavigator 6 ou ColorNavigator NX.</li> <li>Pour des détails, consultez le manuel de l'utilisateur de ColorNavigator 6.</li> </ul>

Fonction		Plage réglable	Description
Configuration de l'image	DisplayPort	Unique Double	<p>Pour envoyer deux signaux séparés au moniteur depuis un seul dispositif externe et voir côte à côte le côté gauche et le côté droit de l'écran, réglez ce paramètre sur « Double ».</p> <p>Par exemple, si votre carte graphique n'est pas compatible avec une sortie de signal 4K (4096 × 2160), vous pouvez utiliser ce réglage pour afficher deux images 2048 × 2160 côte à côte sur un écran 4K.</p>  <p><b>Remarque</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Pour un affichage « Double », le signal envoyé à DisplayPort 1 est affiché du côté gauche de l'écran tandis que le signal envoyé à DisplayPort 2 est affiché du côté droit.</li> </ul>  <ul style="list-style-type: none"> <li>Les résolutions prises en charge pour le réglage « Double » sont indiquées ci-dessous. 640×480 / 720×400 / 800×600 / 1024×768 / 1280×960 / 1280×1024 / 1600×1200 / 1920×1080 / 1920×1200 / 1920×2160 / 2048×2160</li> <li>Lorsque vous utilisez l'affichage « Double », les réglages du connecteur de l'écran de gauche, tels que le réglage Couleur, seront appliqués.</li> </ul>
	Format signal	DisplayPort 1 DisplayPort 2 HDMI 1 HDMI 2	Ver. 1.1 Ver. 1.2 Extra 4K 30Hz 4K 60Hz 4K 60Hz Extra

# Chapitre 7 Dépannage


## 7-1. Aucune image

Problème	Cause possible et solution
<b>1. Aucune image</b> <ul style="list-style-type: none"><li>Le témoin de fonctionnement ne s'allume pas.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché.</li><li>Activez le bouton d'alimentation principal sur la face arrière du moniteur.</li><li>Touchez .</li><li>Coupez l'alimentation du moniteur à l'aide du bouton sur la face arrière, puis rétablissez-la quelques minutes plus tard.</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>Le témoin de fonctionnement s'allume en blanc.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Augmentez la valeur du paramètre « Luminosité » et/ou « Gain » dans le menu de configuration (voir « <a href="#">Couleur</a> » (page 25)).</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>Le témoin de fonctionnement s'allume en orange.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Changez le signal d'entrée.</li><li>Appuyez sur une touche du clavier ou faites bouger la souris.</li><li>Vérifiez que le dispositif externe est sous tension.</li><li>Coupez l'alimentation du moniteur à l'aide du bouton sur la face arrière, puis rétablissez-la.</li><li>Si le dispositif externe utilise une connexion DisplayPort, essayez de changer la version du DisplayPort dans la procédure suivante.<ol style="list-style-type: none"><li>Touchez  pour couper l'alimentation du moniteur.</li><li>Maintenez appuyé  pendant plus de 2 secondes, tout en appuyant sur le bouton le plus à gauche. Le menu « Réglages administrateur » s'affiche.</li><li>Sélectionnez « Format signal ».</li><li>Modifiez la version du DisplayPort pour la faire passer à 1.1.</li><li>Sélectionnez « Appliquer », puis .</li></ol></li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>Le témoin de fonctionnement clignote en orange et blanc.</li></ul>	<ul style="list-style-type: none"><li>Ce problème peut se produire lorsqu'un dispositif externe est connecté par le connecteur DisplayPort. Connectez-le à l'aide du câble de signal spécifié par EIZO, éteignez le moniteur, puis allumez-le de nouveau.</li></ul>
<b>2. Le message ci-dessous apparaît.</b>	Ce message apparaît lorsque le moniteur fonctionne normalement, mais que le signal d'entrée n'est pas reçu correctement.
<ul style="list-style-type: none"><li>Ce message s'affiche si aucun signal n'entre.</li></ul> <p>Exemple :</p> 	<ul style="list-style-type: none"><li>Le message illustré à gauche risque de s'afficher, étant donné que certains dispositifs externes n'émettent pas de signal dès leur mise sous tension.</li><li>Vérifiez que le dispositif externe est sous tension.</li><li>Vérifiez que le câble de signal est correctement branché.</li><li>Changez le signal d'entrée.</li><li>Coupez l'alimentation du moniteur à l'aide du bouton sur la face arrière, puis rétablissez-la.</li><li>Essayez de changer le « Format signal » dans le menu « Réglages administrateur » (voir « <a href="#">Format signal</a> » (page 41)).</li></ul>
<ul style="list-style-type: none"><li>Le message indique que le signal d'entrée est en dehors de la plage de fréquences spécifiée.</li></ul> <p>Exemple :</p> 	<ul style="list-style-type: none"><li>Vérifiez que le dispositif externe est configuré de façon à correspondre aux besoins du moniteur en matière de résolution et de fréquence de balayage vertical. Pour des détails, consultez la liste des résolutions compatibles. (La liste peut être téléchargée sur notre site Web (<a href="http://www.eizoglobal.com">http://www.eizoglobal.com</a>)).</li><li>Redémarrez le dispositif externe.</li><li>Sélectionnez un réglage approprié en utilisant l'utilitaire de cartes graphiques. Reportez-vous au manuel d'utilisation de la carte vidéo pour plus d'informations.</li></ul>

## 7-2. Problèmes d'image

Problème	Cause possible et solution
1. L'écran est trop lumineux ou trop sombre.	<ul style="list-style-type: none"><li>Utilisez l'option « Luminosité » dans le menu de configuration pour régler la luminosité (voir « <a href="#">Couleur</a> » (page 25)). Le rétroéclairage du moniteur LCD a une durée de vie limitée. Contactez le représentant local d'EIZO si l'écran devient sombre ou que l'image commence à vaciller.</li></ul>
2. Images rémanentes	<ul style="list-style-type: none"><li>Les images rémanentes sont un problème propre aux moniteurs LCD. Évitez d'afficher la même image pendant trop longtemps.</li><li>Utilisez l'économiseur d'écran ou la fonction de veille pour éviter d'afficher la même image pendant une trop longue période.</li></ul>
3. Des points verts/rouges/bleus/blanc restent à l'écran. / Des points défectueux restent à l'écran.	<ul style="list-style-type: none"><li>Cela est dû aux caractéristiques de la dalle LCD et non pas à un dysfonctionnement.</li></ul>
4. Des motifs ou des marques de pression interférentes restent à l'écran.	<ul style="list-style-type: none"><li>Affichez une image unie de couleur noire ou blanche sur tout l'écran. Cela peut régler le problème.</li></ul>
5. Du bruit apparaît à l'écran.	<ul style="list-style-type: none"><li>En branchant une source de signal de type HDCP, les images normales peuvent ne pas s'afficher immédiatement.</li></ul>
6. Lorsque vous remettez l'appareil sous tension ou que vous quittez le mode Veille, les fenêtres et les icônes risquent d'être décalées.	<ul style="list-style-type: none"><li>Dans le menu « Réglages administrateur », réglez le paramètre « Mode de compatibilité » sur « Marche » (voir « <a href="#">Mode de compatibilité</a> » (page 40)).</li></ul>
7. (Entrée DisplayPort / HDMI) Les couleurs à l'écran sont étranges.	<ul style="list-style-type: none"><li>Essayez de changer l'option « Format couleur d'entrée » dans le menu de configuration (voir « <a href="#">Format couleur d'entrée</a> » (page 23)).</li><li>Pour un signal d'entrée de type HDMI, essayez de changer l'option « Format signal » dans le menu « Réglages administrateur » (voir « <a href="#">Format signal</a> » (page 41)).</li></ul>
8. L'image ne s'affiche pas sur toute l'étendue de l'écran.	<ul style="list-style-type: none"><li>Essayez de changer l'option « Agrandissement d'image » dans le menu de configuration (voir « <a href="#">Agrandissement d'image</a> » (page 31)).</li><li>Essayez de changer l'option « Format signal » dans le menu de configuration (voir « <a href="#">Format signal</a> » (page 41)).</li><li>La résolution est-elle configurée sur la résolution recommandée (4096 x 2160) ? Pour des détails sur la configuration, consultez le manuel de l'utilisateur de la carte graphique.</li><li>En fonction de la carte graphique, il est probable qu'un affichage avec une résolution 4K (4096 x 2160 ou 3840 x 2160) soit impossible. Vérifiez les spécifications de la carte graphique.</li><li>Si l'image s'affiche sur une seule moitié de l'écran, vérifiez que « Double » n'est pas sélectionné dans « <a href="#">Configuration de l'image</a> » (page 41) dans le menu « Réglages administrateur ».</li></ul>

## 7-3. Problèmes avec SelfCalibration

Problème	Cause possible et solution
1. La sonde d'étalonnage intégrée ne sort pas/reste à l'extérieur.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Coupez l'alimentation principale, puis rétablissez-la au bout de quelques minutes.</li> </ul>
2. SelfCalibration ne peut pas être exécuté.	<ul style="list-style-type: none"> <li>Vérifiez que le mode couleur pour exécuter SelfCalibration a été défini (voir « Paramètres de mode » (page 15)).</li> <li>Vérifiez que la date et l'heure sont correctement réglées sur le moniteur (voir « Réglage horloge » (page 16)).</li> <li>Vérifiez que le planning d'exécution a bien été configuré (voir « Planification » (page 15)).</li> <li>Vérifiez que les cibles d'étalonnage ont été correctement configurées (voir « Paramètres cible » (page 29)).</li> <li>Essayez d'étalonner le moniteur en utilisant ColorNavigator 6 ou ColorNavigator NX.</li> </ul>
3. Échec de SelfCalibration	<ul style="list-style-type: none"> <li>Consultez le tableau des codes d'erreur. Si le code d'erreur qui s'affiche n'apparaît pas dans le tableau des codes d'erreur, veuillez contacter le représentant local d'EIZO.</li> </ul>
4. SelfCalibration est annulé en cours d'exécution.	<ul style="list-style-type: none"> <li>En cas de changement du signal vidéo provenant du dispositif externe pendant l'exécution de SelfCalibration (le signal disparaît, un signal est entré alors qu'il n'y avait aucun signal, etc.), SelfCalibration est annulé.</li> <li>Empêche tout changement du signal vidéo pendant l'exécution de SelfCalibration.</li> <li>Si une planification SelfCalibration est annulée, elle sera lancée de nouveau lorsque le moniteur passe en mode veille, une heure ou plus après l'annulation, ou lorsque le moniteur est éteint en utilisant . SelfCalibration peut également être lancé, quelle que soit la planification (voir « 3-2. Exécution » (page 17)).</li> </ul>

### Tableau des codes d'erreur


Si une erreur relative à une des valeurs suivantes se produit, le code et le message d'erreur s'affichent dans le menu « Couleur ».

- Valeur cible de l'étalonnage
- Plage de luminosité réglable
- Plage de niveau de noir réglable

Code d'erreur	Message d'erreur
000020	Échec d'ouverture du capteur. Vérifiez qu'il n'y a pas de corps étranger près du capteur.
000021	Échec d'ouverture du capteur. Vérifiez qu'il n'y a pas de corps étranger près du capteur.
010141	La valeur cible saisie n'est pas valide. Vérifiez la valeur cible.
****52	Le niveau de noir cible est faible. Augmentez le niveau de noir cible ou sélectionnez « Min ».



## 7-4. Autres problèmes

Problème	Cause possible et solution
1. Le menu de configuration et le menu de mode ne s'affichent pas	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que la fonction de verrouillage des boutons de commande fonctionne (voir « Verrouillage » (page 40)).</li><li>• Les boutons de contrôle sont bloqués lorsque la fenêtre principale de ColorNavigator 6 ou ColorNavigator NX s'affiche. Quittez le logiciel.</li></ul>
2. Le moniteur connecté à l'aide d'un câble USB n'est pas détecté. / Le périphérique USB connecté au moniteur ne fonctionne pas.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Vérifiez que le câble USB est correctement connecté (voir « 8-4. Utilisation de la fonction hub USB » (page 51)).</li><li>• Si un périphérique est connecté au port , essayez de vérifier la configuration du « Port USB CHARGE » (voir « Port USB CHARGE » (page 36)). S'il est réglé sur « Charge uniquement », le périphérique externe ne fonctionne pas.</li><li>• Essayez de changer de port USB sur le dispositif externe.</li><li>• Essayez un port USB différent sur le moniteur.</li><li>• Redémarrez le dispositif externe.</li><li>• Si les périphériques fonctionnent correctement lorsque le dispositif externe et les périphériques sont connectés directement, contactez votre représentant EIZO local.</li><li>• Vérifiez que le dispositif externe et le système d'exploitation sont compatibles avec les spécifications USB. (Pour la compatibilité USB de chaque appareil, veuillez contacter les fabricants respectifs).</li><li>• Selon le contrôleur hôte USB 3.0 que vous utilisez, les périphériques USB connectés peuvent ne pas être reconnus correctement. Effectuez la mise à jour vers le périphérique USB 3.0 le plus récent du fabricant ou branchez le moniteur sur le port USB 2.0.</li><li>• Vérifiez la configuration USB dans le BIOS du dispositif externe lorsque vous utilisez Windows. (consultez le manuel de l'utilisateur du dispositif externe pour plus de détails).</li></ul>
3. Absence de sortie son.	<ul style="list-style-type: none"><li>• Le moniteur ne prend pas en charge les signaux audio de type DisplayPort/HDMI.</li></ul>

# Chapitre 8 Références

## 8-1. Fixer le bras en option

Il est possible de fixer un bras de support (ou un pied) en option en enlevant la partie du pied. Veuillez consulter notre site internet pour trouver le bras (ou le pied) en option approprié.

<http://www.eizoglobal.com>

### Attention

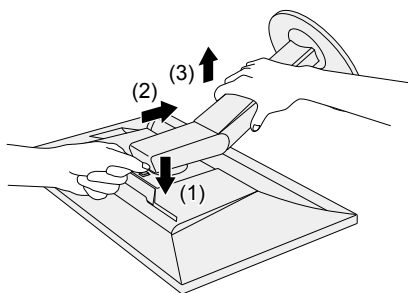
- Pour fixer un bras ou un pied, veuillez suivre les instructions de leur manuel d'utilisateur respectif.
- Pour utiliser le bras ou le pied d'un autre constructeur, veuillez d'abord vous assurer des points suivants, puis choisissez-en un qui soit conforme au standard VESA. Pour fixer le bras ou le pied, utilisez les vis de montage VESA fournies avec ce produit.
  - Espace entre les trous de vis : 100 mm × 100 mm
  - Épaisseur de plaque : 2,6 mm
  - Doit être suffisamment résistant pour supporter le poids du moniteur (sans le pied) et les éléments, tels que les câbles.
- Fixez un bras ou un pied de telle manière à ce qu'il soit conforme aux angles d'inclinaison du moniteur.
  - Vers le haut : 45°, vers le bas : 45°
- Connectez les câbles une fois le bras ou le pied fixé.
- Évitez de déplacer de haut en bas le pied retiré. Cela risquerait en effet de blesser la personne concernée ou d'endommager l'équipement.
- Le moniteur, le bras et le pied sont des éléments lourds. Les laisser tomber risquerait de blesser l'opérateur ou d'endommager l'équipement.
- Pour installer le moniteur en mode « portrait », tourner l'écran du moniteur à 90 ° dans le sens des aiguilles d'une montre.

### Fixation du bras (ou pied) en option

**1. Pour éviter d'endommager la surface de la dalle, posez le moniteur sur un tissu doux, étendu sur une surface stable, en dirigeant la dalle vers le bas.**

**2. Retirez le pied.**

Comme indiqué ci-dessous, maintenez le bouton de verrouillage enfoncé (1), puis faites glisser le pied vers sa base jusqu'à l'entrée en contact (2). Ensuite, relevez le pied (3).



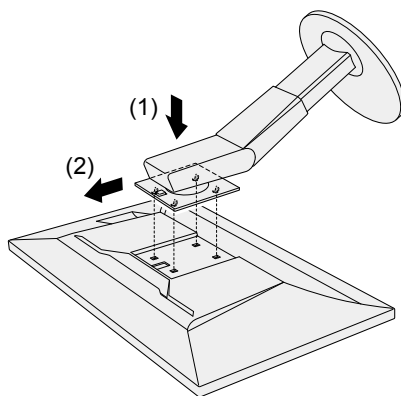
**3. Fixez le bras ou le pied sur le moniteur.**

Pour fixer le bras ou le pied, utilisez les vis de montage VESA fournies avec ce produit.

## Fixer le pied d'origine

- 1. Retirez les vis de fixation sur le bras (ou le pied) en option, puis retirez le bras (ou pied) en option.**
- 2. Pour éviter d'endommager la surface de la dalle, posez le moniteur sur un tissu doux, étendu sur une surface stable, en dirigeant la dalle vers le bas.**
- 3. Fixez le pied d'origine.**

Comme indiqué ci-dessous, insérez les quatre attaches du pied dans les trous carrés situés sur le panneau arrière (1), puis faites glisser le pied vers la partie supérieure du moniteur jusqu'à ce vous entendiez un clic (2).

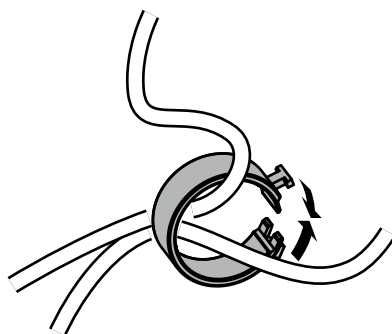


## 8-2. Fixation/retrait du serre-câbles

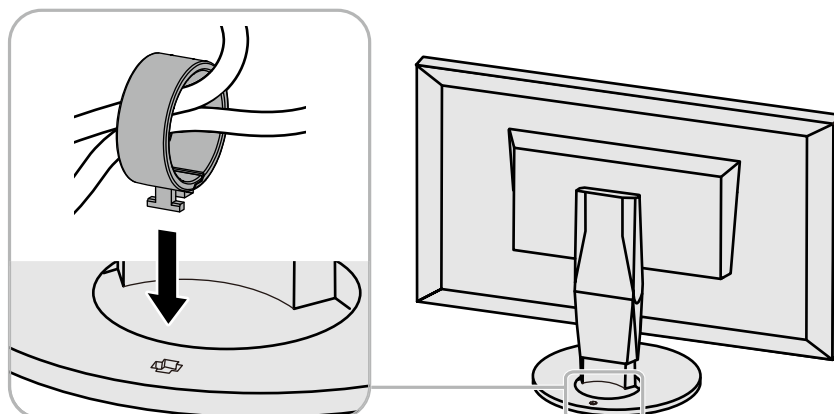
Un serre-câbles est fourni avec ce produit. Utilisez le serre-câbles pour ordonner les câbles connectés au moniteur.

### Procédure de fixation

1. Faites passer les câbles par le serre-câbles.
2. Fermez le serre-câbles.

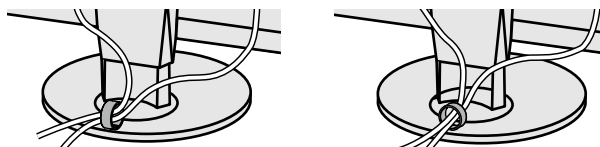


3. Dans cette situation, insérez le serre-câbles dans le pied.



#### Remarque

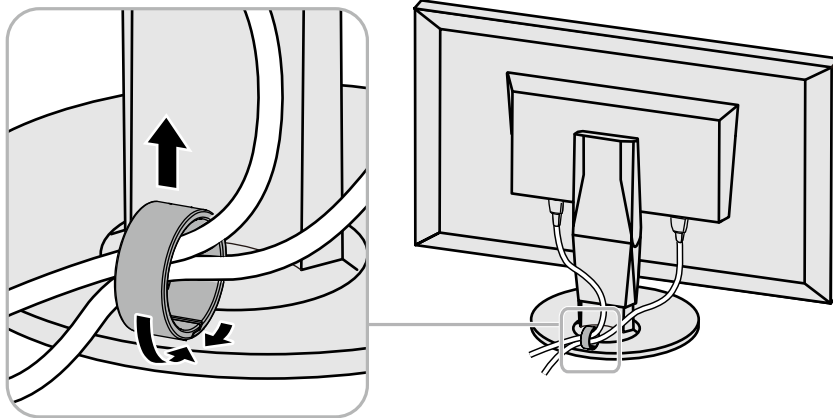
- Le serre-câbles peut être inséré soit perpendiculairement, soit parallèlement au pied. Modifiez l'orientation du serre-câbles selon le sens des câbles.



## Procédure de retrait

**1.** Fermez le serre-câbles.

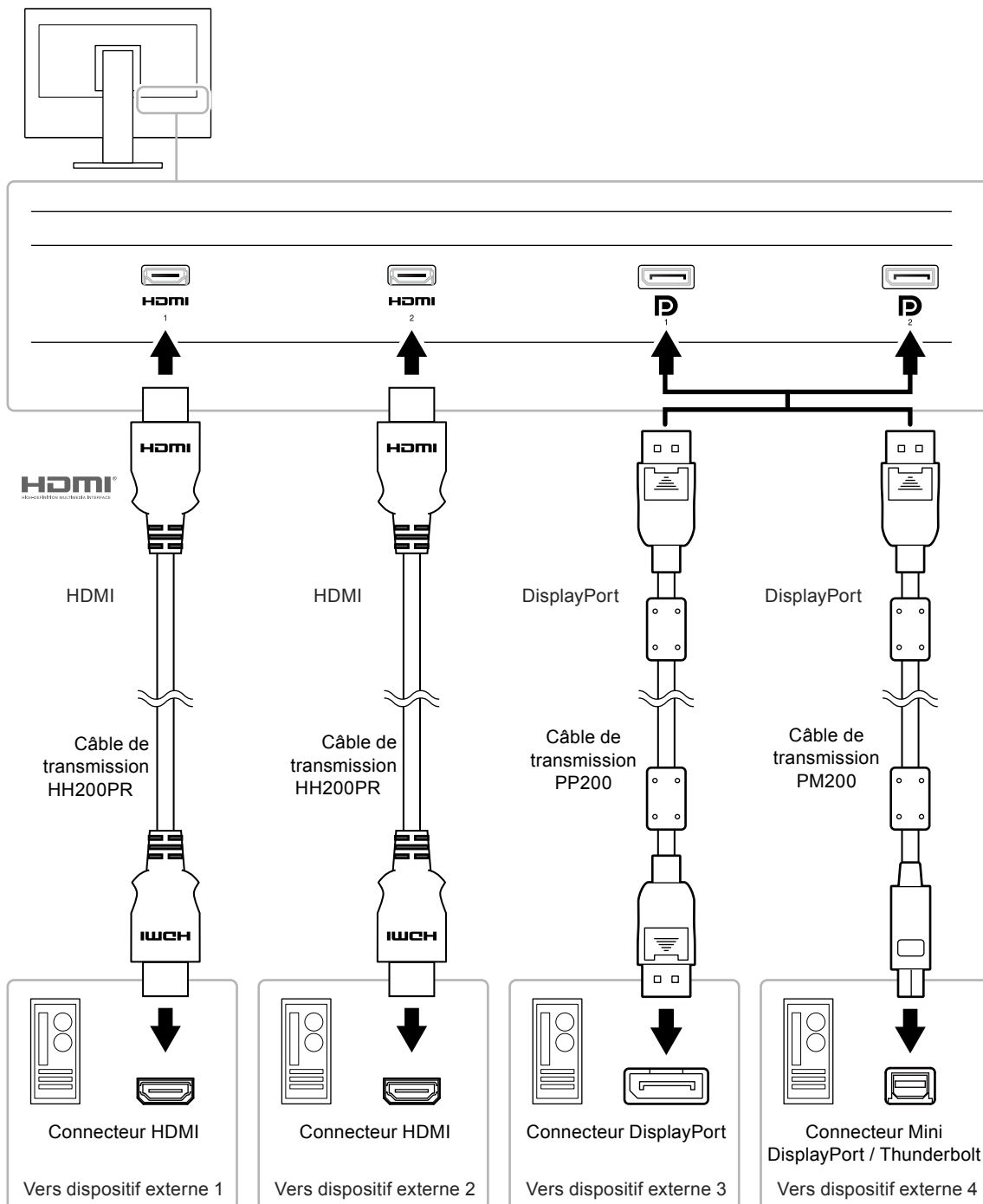
**2.** Dans cette situation, retirez le serre-câbles du pied.



## 8-3. Connecter plusieurs dispositifs externes

Ce produit vous permet de connecter plusieurs dispositifs externes et d'alterner l'affichage de chacun d'entre eux.

### Exemples de connexion



#### Remarque

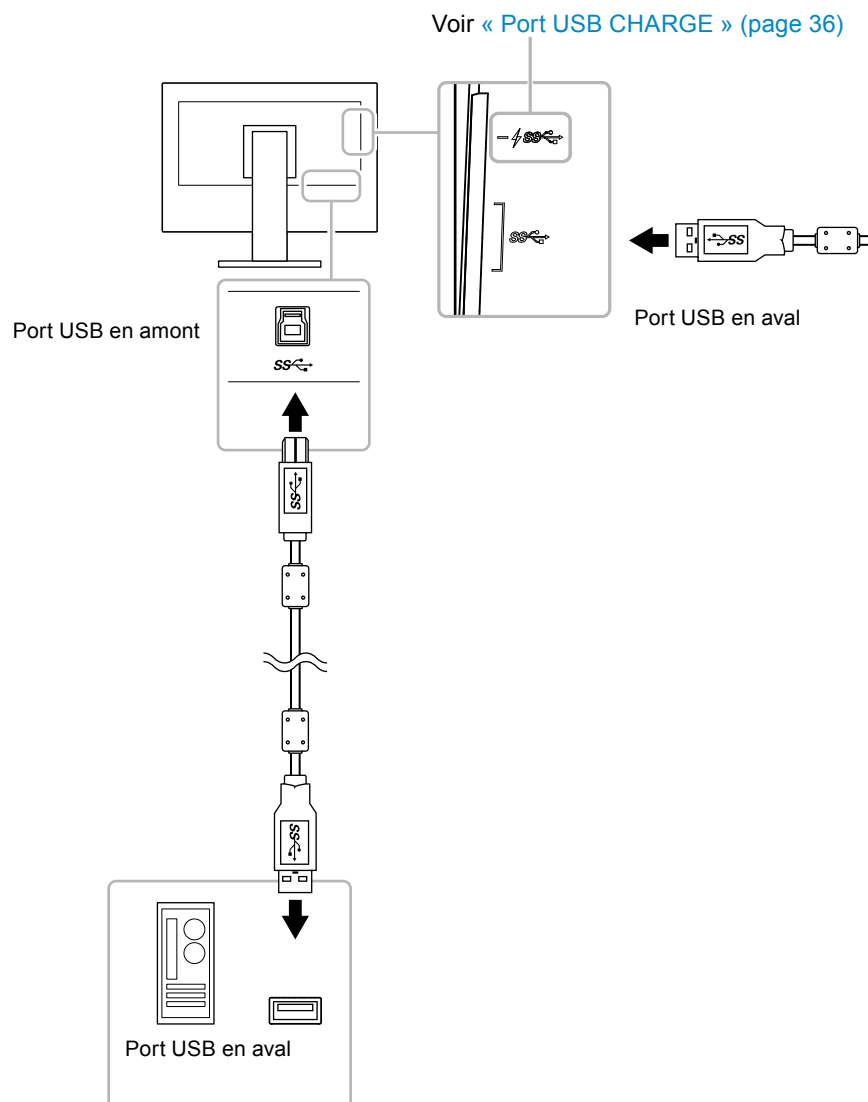
- Le signal d'entrée change à chaque fois que l'on appuie sur le bouton de commande (⏏) situé sur la façade du moniteur. Pour plus d'informations, voir « 2-2. Commutation des signaux d'entrée » (page 12).
- Le connecteur par lequel les signaux sont envoyés est automatiquement reconnu et les images sont affichées à l'écran en conséquence. Pour plus d'informations, voir « Détection auto entrée » (page 40).

## 8-4. Utilisation de la fonction hub USB

Ce moniteur est doté d'un hub USB. Il fonctionne en tant que concentrateur USB lorsqu'il est connecté à un dispositif externe compatible avec le protocole USB, et il permet de connecter plusieurs périphériques USB.

### ● Procédure de connexion


1. Connectez le câble USB entre le port USB en aval du dispositif externe et le port USB en amont du moniteur.



2. Connectez le périphérique USB au port USB en aval du moniteur.


---

**Attention**

- Ce moniteur risque de ne pas fonctionner selon le dispositif externe utilisé, le système d'exploitation ou les périphériques utilisés. Concernant la compatibilité USB des dispositifs externes, veuillez contacter leurs fabricants respectifs.
- Lorsque le moniteur est en mode économie d'énergie, les périphériques connectés sur le port USB situé en aval continueront de fonctionner. Par conséquent, la consommation d'énergie du moniteur varie selon les périphériques connectés, y compris en mode économie d'énergie.
- Lorsque le moniteur est hors tension, un périphérique connecté au port USB en aval ne fonctionnera pas.
- Lorsque l'option « Charge uniquement » a été sélectionnée dans le menu « Préférences » pour le « Port USB CHARGE », un périphérique ne fonctionne pas s'il est connecté au port .
- Assurez-vous que la communication entre tous les périphériques connectés au moniteur et le dispositif externe est terminée avant de changer la configuration du « Port USB CHARGE ». Une modification du réglage interrompt temporairement toute communication.



---

**Remarque**

- Ce produit prend en charge le protocole USB 3.0. En connectant des périphériques compatibles avec le protocole USB 3.0, la communication de données à haute vitesse est possible (uniquement si le câble USB qui raccorde le périphérique au dispositif externe est compatible avec le protocole USB 3.0).
  - Le Port USB en aval  prend également en charge le rechargement rapide. Vous pouvez ainsi recharger rapidement votre smartphone ou votre tablette. (Voir « [Port USB CHARGE](#) » (page 36))
-



## 8-5. Spécifications

Dalle LCD	Type	IPS (anti-reflets)
	Rétroéclairage	Large gamme de couleurs LED
	Taille	78,9 cm (31,1 pouces) (78,9 cm en diagonale)
	Résolution	4096 points × 2160 lignes
	Taille d'affichage (H × V)	698,0 mm × 368,1 mm
	Pas entre les pixels	0,170mm × 0,170mm
	Densité de pixels	149 ppi
	Nombre de couleurs affichées	Environ 1073,74 millions de couleurs (pour un signal de 10 bits)
	Angle de vision (H × V, cas typique)	178 ° / 178 °
	Rapport de contraste (cas typique)	1500:1 (lorsque « Priorité DUE » est réglé sur « Luminosité »)
	Temps de réponse (cas typique)	Noir → Blanc → Noir : 20 ms Gris-à-gris : 9 ms
	Affichage de la gamme de couleurs (cas typique)	Couverture Adobe®RGB : 99 %, couverture du DCI-P3: 98 %
	Signaux vidéo	Bornes d'entrée
Fréquence de balayage horizontal		DisplayPort : de 25 kHz à 137 kHz HDMI : de 15 kHz à 136 kHz
Fréquence de balayage vertical		DisplayPort : De 23 Hz à 61 Hz (Pour 720 x 400 : de 69 Hz à 71 Hz) HDMI : De 23 Hz à 61 Hz (Pour 720 x 400 : de 69 Hz à 71 Hz)
Mode de synchronisation de trame		entre 23,75 Hz et 30,25 Hz, entre 47,5 Hz et 60,5 Hz
Fréquence de pixels (max.)		DisplayPort : 598,3 MHz HDMI : 600 MHz
USB	Port	Port amont × 1 Port aval × 3 (le  port est compatible avec le rechargement rapide.)
	Standard	Spécification USB rév. 3.0 Spécification pour le chargement de batterie USB rév. 1.2
	Vitesse de communication	5 Gb/s (excellent), 480 Mb/s (élevée), 12 Mb/s (complet), 1,5 Mb/s (basse)
	Alimentation	Aval : Max. 900 mA par port Amont (port  ) : Normal : 1,5 A max. par port, Charge uniquement : 2,1 A max. par port
Alimentation	Entrée	100–240 VCA ±10 %, 50/60 Hz 1,45 A-0,65 A
	Consommation électrique maximale	140 W ou moins
	Mode Veille	1,2 W ou inférieur (lorsque le paramètre « Mode de compatibilité » est réglé sur « Arrêt », aucun périphérique USB n'est branché, le paramètre « Détection auto entrée » est réglé sur « Arrêt » et aucun port USB en amont n'est branché)
	Mode « veille »	1,2 W ou inférieur (lorsque le paramètre « Mode de compatibilité » est réglé sur « Arrêt », aucun périphérique USB n'est branché, et aucun port USB en amont n'est branché)

Spécifications physiques	Dimensions externes	Hauteur minimale	735 mm × 434,0 mm × 290 mm (L × H × P) (Inclinaison : 0°)
		Hauteur maximale	735 mm × 595,9 mm × 307 mm (L × H × P) (Inclinaison : 35°)
	Dimensions externes (sans le pied)		735 mm × 423 mm × 71,5 mm (L × H × P)
	Poids net		Environ 12,4 kg
	Poids net (sans le pied)		Environ 8,3 kg
	Hauteur réglable		154 mm (à une inclinaison de 0°), 155 mm (à une inclinaison de 35°)
	Inclinaison		Vers le haut : 35°, vers le bas : 5°
	Rotation		344°
Environnement d'exploitation requis	Température		De 0°C à 35°C (orientation paysage) / de 0°C à 30°C (orientation portrait*2) *2 Lorsque vous utilisez le moniteur en orientation portrait, vous devez remplacer le pied fourni par un bras ou un équipement similaire.
	Humidité		Entre 20 % et 80 % d'humidité relative. (aucune condensation)
	Pression de l'air		Entre 540 hPa et 1060 hPa
Exigences relatives au transport/à l'environnement de stockage	Température		De -20 °C à 60 °C
	Humidité		Entre 10 % et 90 % d'humidité relative. (aucune condensation)
	Pression de l'air		Entre 200 hPa et 1060 hPa

## ● Accessoires

Câble de transmission	PP200 (DisplayPort – DisplayPort) PM200 (Mini DisplayPort - DisplayPort) HH200PR (HDMI – HDMI)
-----------------------	--

Pour obtenir les dernières informations sur les accessoires, consultez notre site internet :  
<http://www.eizoglobal.com>

# Annexe

## Marque commerciale

Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing, LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.

Le logo DisplayPort Compliance et VESA sont des marques déposées de Video Electronics Standards Association.

Le logo SuperSpeed USB Trident est une marque déposée de USB Implementers Forum, Inc.



DICOM est la marque déposée de la National Electrical Manufacturers Association pour les publications de ses normes liées à la communication numérique d'informations médicales.

Kensington et Microsaver sont des marques déposées d'ACCO Brands Corporation.

Thunderbolt est une marque commerciale d'Intel Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Microsoft et Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

Adobe est une marque déposée d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et dans d'autres pays.

Apple, macOS, Mac OS, OS X, Macintosh et ColorSync sont des marques déposées d'Apple Inc.

EIZO, le logo EIZO, ColorEdge, CuratOR, DuraVision, FlexScan, FORIS, RadiCS, RadiForce, RadiNET, Raptor et ScreenManager sont des marques déposées de EIZO Corporation au Japon et dans d'autres pays.

ColorEdge Tablet Controller, ColorNavigator, EcoView NET, EIZO EasyPIX, EIZO Monitor Configurator, EIZO ScreenSlicer, G-Ignition, i•Sound, Quick Color Match, RadiLight, Re/Vue, Screen Administrator, Screen InStyle et UniColor Pro sont des marques déposées d'EIZO Corporation.

Tous les autres noms de sociétés et de produits sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

## Licence

La police bitmap utilisée pour ce produit a été créée par Ricoh Industrial Solutions Inc.

# Déclaration de conformité à la FCC

For U.S.A., Canada Only

## FCC Declaration of Conformity

We, the Responsible Party

EIZO Inc.

5710 Warland Drive, Cypress, CA 90630

Phone: (562) 431-5011

declare that the product

Trade name: EIZO

Model: ColorEdge CG319X

is in conformity with Part 15 of the FCC Rules. Operation of this product is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

This equipment has been tested and found to comply with the limits for a Class B digital device, pursuant to Part 15 of the FCC Rules. These limits are designed to provide reasonable protection against harmful interference in a residential installation. This equipment generates, uses, and can radiate radio frequency energy and, if not installed and used in accordance with the instructions, may cause harmful interference to radio communications. However, there is no guarantee that interference will not occur in a particular installation. If this equipment does cause harmful interference to radio or television reception, which can be determined by turning the equipment off and on, the user is encouraged to try to correct the interference by one or more of the following measures.

- \* Reorient or relocate the receiving antenna.
- \* Increase the separation between the equipment and receiver.
- \* Connect the equipment into an outlet on a circuit different from that to which the receiver is connected.
- \* Consult the dealer or an experienced radio/TV technician for help.

Changes or modifications not expressly approved by the party responsible for compliance could void the user's authority to operate the equipment.

### Note

Use the attached specified cable below or EIZO signal cable with this monitor so as to keep interference within the limits of a Class B digital device.

- AC Cord
- Shielded Signal Cable (enclosed)

## Canadian Notice

This Class B information technology equipment complies with Canadian ICES-003.

Cet équipement informatique de classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

