



Manuel d'utilisation

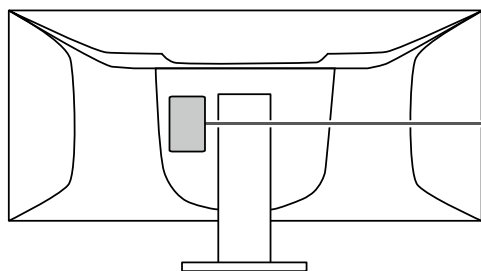
FlexScan® EV3895 Moniteur couleur LCD

Important

Veillez lire attentivement ce « Manuel d'utilisation » et le « PRECAUTIONS » (tome separe) afin de vous familiariser avec ce produit et de l'utiliser efficacement et en toute securite.

-
- Reportez-vous à la « Guide d'installation » pour obtenir plus d'informations sur l'installation et/ou le branchement du moniteur.
 - Pour obtenir les toutes dernières informations relatives au produit, dont le « Manuel d'utilisation », reportez-vous à notre site web : www.eizoglobal.com
-

Emplacements des étiquettes de sécurité



WARNING

RISK OF ELECTRIC SHOCK. DO NOT OPEN.

AVERTISSEMENT

RISQUE DE CHOC ELECTRIQUE. NE PAS OUVRIR.

WARNUNG

GEFAHR DES ELEKTRISCHEN SCHLAGES. RÜCKWAND NICHT ENTFERNEN.

警告

触电危険，请勿打开后盖。

警告

感電の恐れあり、カバーをあけないでください。

The equipment must be connected to a grounded main outlet.

L'appareil doit être relié à une prise avec terre.

Jordet stikkontakt skal benyttes når apparatet tilkobles datanett.

Apparaten skall anslutas till jordat nätuttag.

设备必须连接到接地的电源插座。

電源コードのアースは必ず接地してください。

Ce produit a été spécialement réglé pour l'utilisation dans la région dans laquelle il a d'abord été livré. Si utilisé en dehors de cette région, le produit pourrait ne pas fonctionner comme indiqué dans les spécifications.

Aucune partie de ce manuel ne peut être reproduite, enregistrée dans un système documentaire ou transmise sous quelque forme et par quelque moyen que ce soit électronique, mécanique ou autre, sans l'autorisation écrite préalable de EIZO Corporation.

EIZO Corporation n'est tenu à aucun engagement de confidentialité sauf en cas d'accord préalable passé avant la réception de ces informations par EIZO Corporation. Malgré tous les efforts déployés pour garantir la mise à jour des informations contenues dans ce manuel, veuillez noter que les caractéristiques techniques du moniteur EIZO sont sujettes à modification sans préavis.

Avertissement concernant le moniteur

À propos de l'utilisation de ce produit

Ce produit est prévu pour les usages polyvalents comme la création de documents, la visualisation de contenu multimédia. (suppose une utilisation de 12 heures par jour).

L'utilisation de ce produit doit être soumise à des règles de sécurité pour les applications suivantes qui nécessitent une fiabilité et une sécurité sans failles.

- Matériel de transport (navires, avions, trains et automobiles)
 - Dispositifs de sécurité (systèmes de prévention des catastrophes, systèmes de contrôle de sécurité, etc.)
 - Appareils d'assistance vitale (matériel médical, tel que les appareils de réanimation et les appareils de salles d'opération)
 - Appareils de contrôle dans l'industrie nucléaire (systèmes de contrôle de l'énergie nucléaire, systèmes de contrôle de la sécurité des installations nucléaires, etc.)
 - Appareils de communication avec les systèmes principaux (systèmes de commande des systèmes de transport, systèmes de contrôle du trafic aérien, etc.)
-

Ce produit a été réglé spécialement en usine en fonction de la région de destination prévue. Les performances du produit peuvent être différentes de celles indiquées dans les caractéristiques en cas d'utilisation dans une région différente de celle prévue à l'origine.

Ce produit peut ne pas être couvert par la garantie pour des usages autres que ceux décrits dans le présent manuel.

Les spécifications notées dans ce manuel ne sont applicables que lorsque les éléments suivants sont utilisés :

- Cordons d'alimentation fournis avec le produit
 - Câbles de signalisation spécifiés par nos soins
-

Utilisez uniquement avec ce produit les produits optionnels fabriqués ou spécifiés par nos soins.

À propos de la dalle LCD

La stabilisation de l'affichage du moniteur prend environ 30 minutes (selon nos conditions de mesure). Veuillez attendre au moins 30 minutes après avoir mis en marche le moniteur pour le régler.

Les moniteurs devraient être réglés avec une luminosité inférieure pour éviter une détérioration de l'écran causée par une trop longue utilisation, et maintenir ainsi un fonctionnement stable.

Lorsque l'image de l'écran change après que la même image est restée affichée pendant une période prolongée, une image rémanente risque de s'afficher. Utilisez l'économiseur d'écran ou la fonction d'économie d'énergie pour éviter d'afficher la même image pendant une période prolongée. Selon l'image, une image rémanente peut apparaître même si elle a été affichée durant une courte période. Pour éliminer un tel phénomène, modifiez l'image ou coupez l'alimentation pendant plusieurs heures.

Si le moniteur affiche un contenu en continu sur une longue période, des taches sombres ou des brûlures sont susceptibles d'apparaître sur l'écran. Afin d'optimiser la durée de vie d'un moniteur, nous vous conseillons de l'éteindre régulièrement.

Le panneau LCD est fabriqué à l'aide d'une technologie de haute précision. Bien que, il est possible que des pixels manquants ou des pixels allumés apparaissent sur l'écran LCD. Il ne s'agit pas d'un dysfonctionnement. Pourcentage de points effectifs : 99,9994 % ou supérieur.

La durée de vie du rétro-éclairage du panneau LCD est limitée. Les habitudes d'utilisation, par exemple lorsque le moniteur est allumé en continu pendant de longues périodes, peuvent raccourcir la durée de vie du rétroéclairage, lequel doit alors être remplacé plus tôt que prévu. Si l'écran s'assombrit ou se brouille, prenez contact avec votre représentant local EIZO.

N'appuyez pas fortement sur le panneau LCD ou sur les bords, car cela peut entraîner des dysfonctionnements de l'affichage, comme du moirage, etc. Si la pression est continuellement appliquée sur la surface du panneau LCD, le cristal liquide peut se détériorer ou le panneau LCD peut être endommagé. (Si des marques de pression restent sur le panneau, affichez un écran noir ou blanc sur le moniteur. Le problème peut être ainsi résolu.)

Prenez garde de ne pas rayer ou d'appuyer sur le panneau LCD avec des objets pointus, car cela pourrait entraîner des dommages au panneau LCD. Ne tentez jamais de le nettoyer à sec avec du tissu, au risque de le rayer.

À propos de l'installation

Si vous placez ce produit sur un bureau avec une surface laquée, la couleur risque d'adhérer au bas du support en raison de la composition du caoutchouc.

Lorsque le moniteur est froid et déplacé dans une autre pièce ou lorsque la température de la pièce augmente rapidement, de la condensation peut se former à l'intérieur et à l'extérieur du moniteur. Dans ce cas, ne mettez pas le moniteur sous tension. Et attendez la disparition de la condensation. Sinon, le moniteur pourrait être endommagé.

À propos de la maintenance

Un nettoyage périodique est recommandé pour conserver son aspect neuf au moniteur et prolonger sa durée de vie (Référez-vous à « [Nettoyage](#) » (page 4)).

Nettoyage

Les taches sur la carrosserie et la surface de panneau LCD peuvent être éliminées en humectant celles-ci avec de l'eau et un tissu doux ou en utilisant le ScreenCleaner (disponible en option).

Attention

- Les produits chimiques comme l'alcool et des solutions antiseptiques peuvent provoquer une modification du brillant, le ternissement et la décoloration de la carrosserie ou du panneau LCD et également la détérioration de la qualité de l'image.
 - N'utilisez jamais de diluant, du benzène, de la cire ou un nettoyant abrasif car ils peuvent endommager la carrosserie ou la surface du panneau LCD.
-

Pour un confort d'utilisation du moniteur

- Un écran trop sombre ou trop lumineux peut abîmer les yeux. Ajustez la luminosité du moniteur en fonction des conditions ambiantes.
- Regarder le moniteur trop longtemps entraîne une fatigue oculaire. Faites des pauses de 10 minutes toutes les heures.

CONTENUS

Avertissement concernant le moniteur	3	Chapitre 4 Connecter plusieurs PC	29
Nettoyage	4	4-1. Raccordement de plusieurs PC	29
Pour un confort d'utilisation du moniteur.....	4	● Exemples de branchement	29
CONTENUS	5	4-2. Utilisation de l'affichage PbyP	30
Chapitre 1 Introduction	6	● Réglages PbyP.....	30
1-1. Caractéristiques	6	● Permutation de la fenêtre principale sur un affichage à trois fenêtres.....	32
● Moniteur incurvé.....	6	4-3. Lier le signal d'entrée au port USB.....	33
● Disposition libre.....	6	● Exemple de connexion.....	33
● Lier le signal d'entrée au port USB	6	Chapitre 5 Paramètres administrateur	35
● Fonction de station d'accueil.....	6	5-1. Fonctionnement de base du menu « Administrator Settings ».....	35
● Prise en charge du DisplayPort Alt Mode / de l'USB Power Delivery.....	7	5-2. Fonctions du menu « Administrator Settings ».....	36
● Réduction de la consommation d'énergie.....	8	Chapitre 6 Dépannage	38
● Réalisation d'opérations plus pratiques grâce à l'utilisation de Screen InStyle.....	8	6-1. Aucune image.....	38
1-2. Commandes et fonctions	9	6-2. Problèmes d'image	40
● Avant	9	6-3. Autres problèmes	41
● Arrière	10	Chapitre 7 Fixation/retrait du pied	43
1-3. Résolutions prises en charge	11	7-1. Retrait du pied.....	43
● DisplayPort.....	11	7-2. Fixation du bras facultatif.....	44
● HDMI	12	7-3. Fixation du pied d'origine	45
● USB-C	13	Chapitre 8 Référence	46
1-4. Modifier les paramètres d'affichage de l'ordinateur	14	8-1. Utilisation de la fonction de station d'accueil	46
● Windows 10.....	14	● Procédure de connexion	46
● Windows 8.1	14	8-2. Spécifications	48
● macOS	15	● Accessoires.....	49
Chapitre 2 Configuration / Réglage de base ...	16	Annexe	50
2-1. Méthode de fonctionnement des commutateurs	16	Marque commerciale	50
2-2. Commutation des signaux d'entrée	17	Licence	50
2-3. Commutation des modes d'affichage (Modes couleur)	17		
● Modes d'affichage	17		
2-4. Ajustement de la luminosité	18		
2-5. Réglage du volume	18		
Chapitre 3 Configuration / Réglage avancés ...	19		
3-1. Fonctionnement de base du menu Réglage	19		
3-2. Fonctions du menu Réglage	20		
● Ajustement des couleurs.....	20		
● Réglages du signal.....	23		
● Réglages de préférence.....	25		
● Réglages EcoView	27		
● Langues.....	28		
● Informations	28		

Chapitre 1 Introduction

Nous vous remercions d'avoir fait l'acquisition d'un moniteur couleur LCD EIZO.


1-1. Caractéristiques

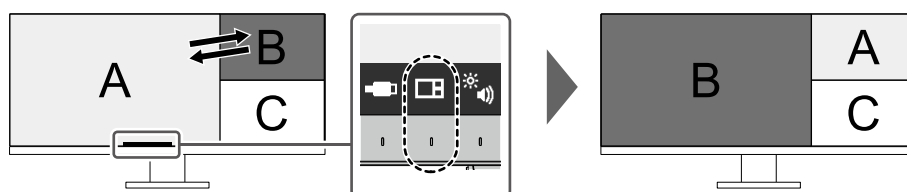
● Moniteur incurvé

Ce moniteur est équipé d'un panneau LCD incurvé avec une résolution de 3840 x 1600. Il est possible d'aligner deux fenêtres côte à côte pour un affichage harmonieux.

● Disposition libre


Ce moniteur est équipé d'une fonction PbyP (Image par image) capable d'afficher plusieurs signaux d'entrée en même temps. Les modes d'affichage Image par image à trois fenêtres (3 PbyP) et à deux fenêtres (2 PbyP) sont disponibles.

Lorsque vous utilisez l'affichage Image par image à trois fenêtres (3 PbyP), vous pouvez permuter la fenêtre principale grâce au commutateur d'opération () à l'avant du moniteur. (page 32)



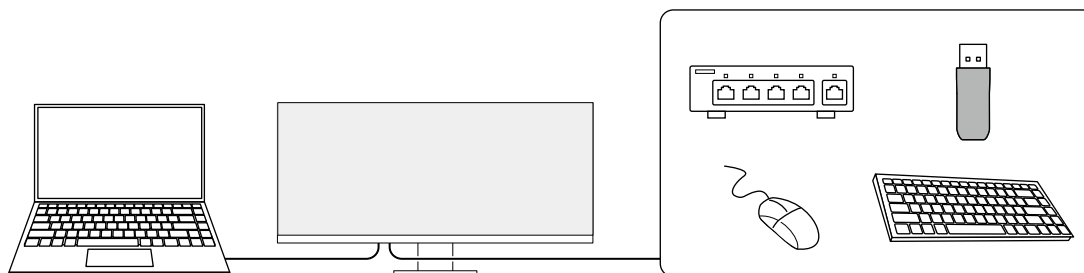
● Lier le signal d'entrée au port USB

Lorsque deux ou trois PC sont branchés à un moniteur, vous pouvez lier les signaux d'entrée avec les ports USB amont. Cela vous permet d'utiliser un périphérique USB connecté au moniteur à partir de plusieurs PC en permutant entre ceux-ci.

Utilisez le commutateur d'opération () à l'avant du moniteur pour permuter sur un port USB amont activé. (page 34)

● Fonction de station d'accueil

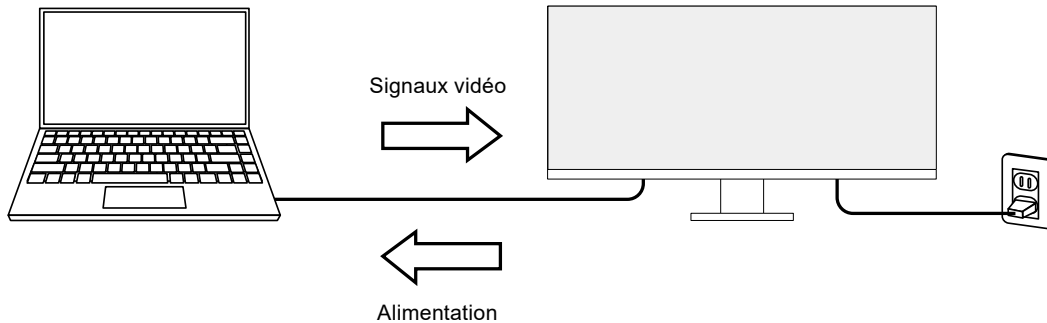
Ce produit est équipé d'un port LAN et d'un concentrateur USB afin de pouvoir être utilisé comme station d'accueil. En branchant un câble USB Type-C® (ci-après USB-C®), vous pouvez créer un environnement réseau stable même sur des PC de type notebook ou des tablettes ne possédant pas de ports LAN. Vous pouvez également utiliser des périphériques compatibles USB et charger des smartphones. (page 46)



● Prise en charge du DisplayPort Alt Mode / de l'USB Power Delivery

Ce produit possède un connecteur USB-C et prend en charge la transmission de signaux vidéo (Mode Alt DisplayPort) ainsi que le chargement de périphériques USB (transmission de puissance USB).

Il fournit une puissance maximale de 85 W à un PC notebook connecté lorsqu'il est utilisé comme moniteur externe.

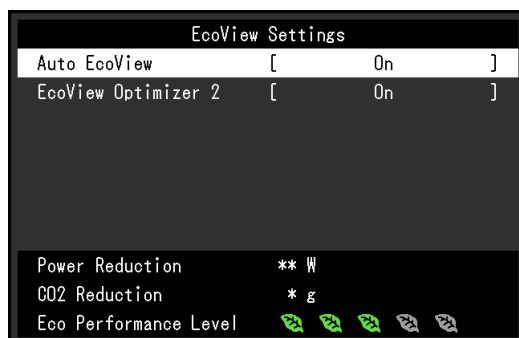


Remarque

- Pour utiliser la fonction de rechargement, le périphérique branché doit prendre en charge l'USB Power Delivery. En fonction du dispositif externe connecté, il se peut que le rechargement ne fonctionne pas.
 - Une puissance maximale de 85 W peut être fournie, uniquement lorsque l'un des câbles USB-C suivants est utilisé.
 - CC200SS-5A ou CC200SSW-5A (fourni)
 - CC100 (accessoire vendu séparément)
 - Pour afficher des signaux vidéo, le périphérique branché doit prendre en charge le DisplayPort sur USB Type-C (DisplayPort Alt Mode).
 - Les périphériques branchés peuvent être rechargés même lorsque le moniteur est en mode d'économie d'énergie.
 - Lorsque « Compatibility Mode » est défini sur « On » dans le menu « Administrator Settings », il est possible de charger les périphériques branchés même lorsque le moniteur est éteint.
-

● Réduction de la consommation d'énergie

Ce produit offre une fonction qui règle automatiquement la luminosité de l'écran en réduisant la consommation d'énergie *1. Les réglages Réduction énergie, Réduction CO₂ et Niveau performance éco peuvent être vérifiés sur le menu « Réglages EcoView ». (page 27)



- Auto EcoView

Le capteur de luminosité ambiante situé sur la face avant du moniteur détecte la luminosité ambiante pour régler automatiquement la luminosité de l'écran à un niveau confortable.

- EcoView Optimizer 2

Le moniteur règle automatiquement la luminosité de l'écran selon le niveau de blanc du signal d'entrée. Cette fonction peut réduire la consommation énergétique tout en maintenant la luminosité précisée par le signal d'entrée.

*1 Valeurs de référence

Consommation d'énergie maximale : 194 W (lorsqu'un périphérique USB est connecté et les haut-parleurs sont allumés), consommation d'énergie standard : 28 W (luminosité à 120 cd/m², sans périphérique USB connecté et avec les haut-parleurs éteints, aux réglages par défaut)

● Réalisation d'opérations plus pratiques grâce à l'utilisation de Screen InStyle

L'utilitaire de contrôle du moniteur Screen InStyle vous permet d'utiliser le moniteur plus facilement.

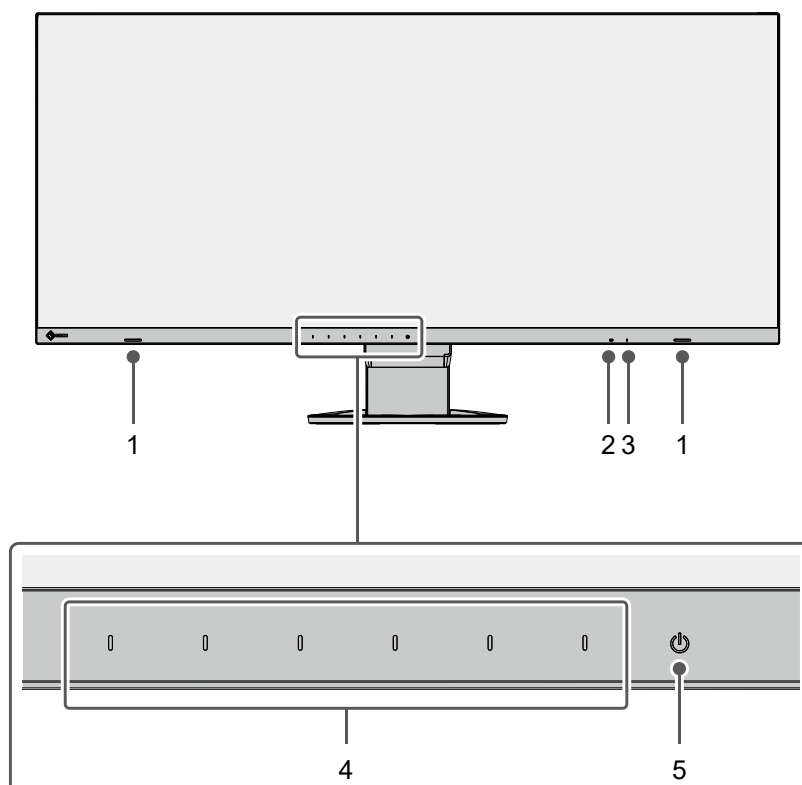
- Le mode couleur du moniteur peut être changé automatiquement pour s'adapter au logiciel à utiliser.
- Vous pouvez commuter des signaux d'entrée à l'aide des touches de raccourci sur le clavier.
- Quand de multiples moniteurs sont installés, vous pouvez mettre sous/hors tension et ou modifier le mode couleur de tous les moniteurs en même temps.

Remarque

- Screen InStyle peut être téléchargé à partir de notre site web (www.eizoglobal.com).
 - Seuls les systèmes d'exploitation de Windows sont pris en charge.
-

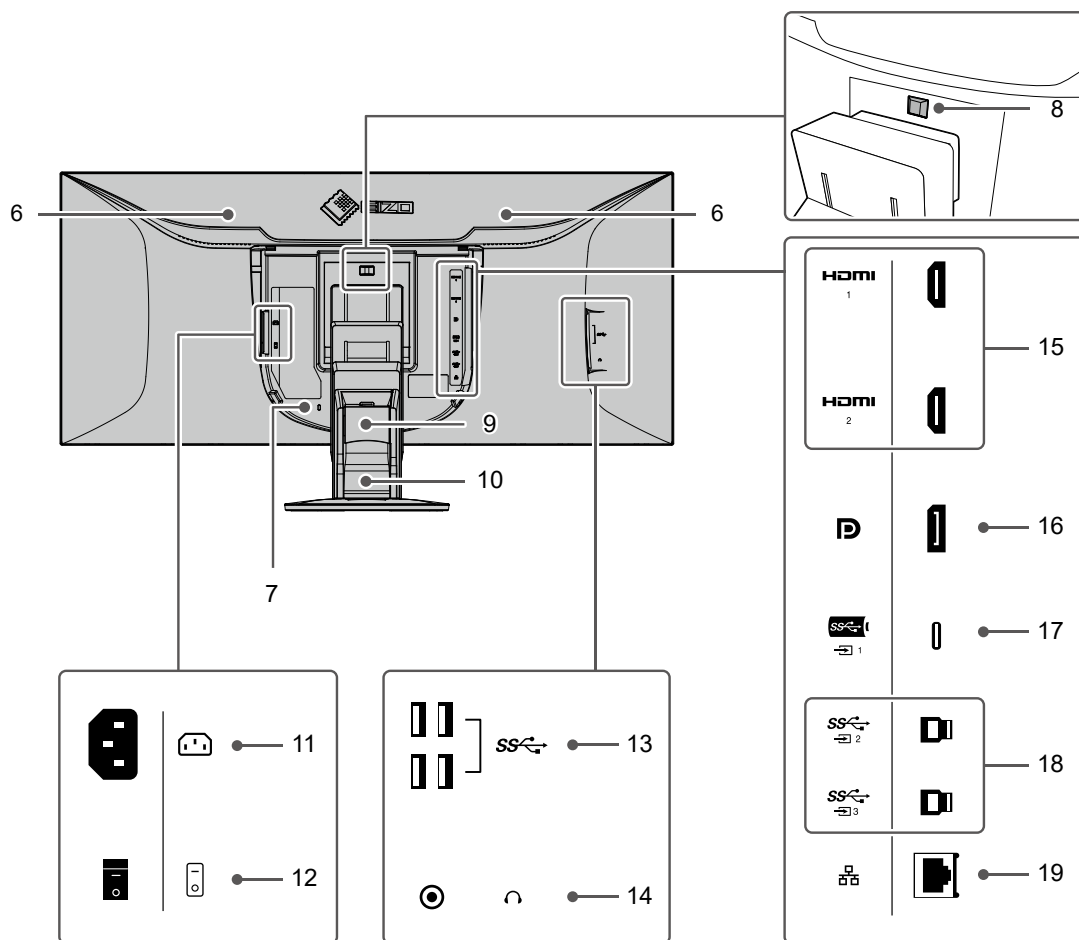
1-2. Commandes et fonctions

● Avant



1. Haut-parleurs	Permet d'émettre l'audio.
2. Capteur de lumière ambiante	Détecte la luminosité ambiante. Si vous utilisez Auto EcoView, la luminosité de l'écran s'ajuste automatiquement en fonction de la luminosité ambiante (page 27).
3. Témoin de fonctionnement	Indique l'état de fonctionnement du moniteur. Blanc : Mode de fonctionnement normal Orange : Mode d'économie d'énergie ARRÊT : Alimentation/Arrêt
4. Commutateurs de fonctionnement	Affiche les menus. Utilisez les commutateurs conformément au guide de fonctionnement (page 19).
5. Commutateur d'alimentation	Pour mettre sous/hors tension.

● Arrière



6. Poignée	Cette poignée est utilisée pour le transport.
7. Fente pour le verrouillage de sécurité	Compatible avec le système de sécurité MicroSaver de Kensington.
8. Touche de verrouillage	Utilisez ce bouton pour retirer le moniteur du pied.
9. Couverture de câbles	Maintient les câbles du moniteur.
10. Pied^{*1}	Permet d'ajuster la hauteur et l'angle (inclinaison et pivotement) du moniteur.
11. Connecteur d'alimentation	Permet de brancher le cordon d'alimentation.
12. Commutateur d'alimentation principal	Permet de mettre le moniteur sous ou hors tension. : Marche, ○ : Arrêt
13. Connecteur USB-A (aval)	Branchement pour un périphérique USB (page 46).
14. Prise pour casque	Permet de raccorder un casque.
15. Connecteur HDMI	Établit une connexion à un PC avec une sortie HDMI.
16. Connecteur DisplayPort	Établit une connexion à un PC avec une sortie DisplayPort.
17. Connecteur USB-C (amont)	Pour brancher un PC avec une sortie USB-C. Il transmet également le signal USB nécessaire à l'utilisation d'un logiciel qui nécessite une connexion USB ou à l'utilisation de la fonction de station d'accueil (page 46).
18. Connecteur USB-B (amont)	Pour brancher le câble USB lors de l'utilisation de logiciels nécessitant une connexion USB. Cela permet de connecter des périphériques USB comme une souris ou un clavier sur le moniteur et de les utiliser à partir de plusieurs PC.
19. Port LAN (RJ-45)	Lorsque vous utilisez une connexion réseau avec la fonction de station d'accueil (page 46), celle-ci se connecte à un modem ou à un routeur avec un câble LAN.

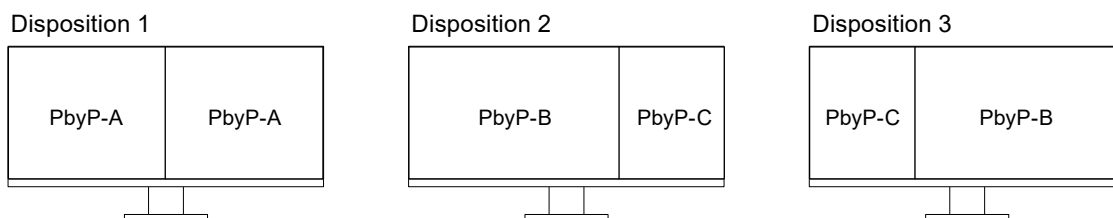
*1 En démontant le pied du moniteur, il est possible de monter le moniteur sur un autre pied ou un bras.

1-3. Résolutions prises en charge

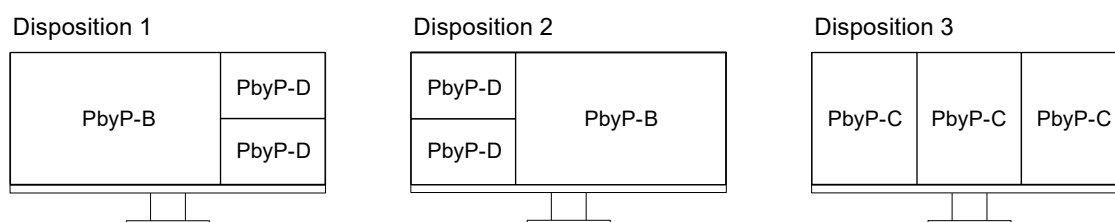
Ce moniteur prend en charge les résolutions suivantes.

● DisplayPort

Affichage à deux fenêtres (2 PbyP)



Affichage à trois fenêtres (3 PbyP)



Résolution	Balayage vertical Fréquence (Hz)	Format de balayage	Affichage à une fenêtre ^{*1}		Affichage PbyP			
			Version 1.1	Version 1.2	PbyP-A	PbyP-B	PbyP-C	PbyP-D
640 × 480	59,940	Progressif	√	√	√	√	√	√
640 × 480	60,000	Progressif	√	√	√	√	√	√
720 × 400	70,087	Progressif	√	√	√	√	√	√
720 × 480	59,940	Progressif	√	√	√	√	√	√
720 × 480	59,941	Progressif	√	√	√	√	√	√
720 × 480	60,000	Progressif	√	√	√	√	√	√
800 × 600	60,317	Progressif	√	√	√	√	√	√
1024 × 768	60,004	Progressif	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,855	Progressif	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,940	Progressif	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,979	Progressif	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	60,000	Progressif	√	√	√	√	√	√
1280 × 800	59,810	Progressif	√	√	√	√	√	√ ^{*4}
1280 × 800	59,910	Progressif	√	√	√	√	√	√ ^{*4}
1280 × 1024	60,020	Progressif	√	√	√	√	√	√ ^{*3}
1280 × 1600	59,910	Progressif	-	-	-	-	√ ^{*2}	-
1600 × 900	60,000	Progressif	√	√	√	-	-	-
1600 × 1200	60,000	Progressif	√	√	√	-	-	-
1680 × 1050	59,883	Progressif	√	√	√	-	-	-
1680 × 1050	59,954	Progressif	√	√	√	-	-	-
1920 × 1080	59,940	Progressif	√	√	√	√	-	√ ^{*3}
1920 × 1080	60,000	Progressif	√	√	√	√	-	√ ^{*3}
1920 × 1600	59,950	Progressif	-	-	√ ^{*2}	-	-	-
2560 × 1600	59,972	Progressif	√	√	-	√ ^{*2}	-	√ ^{*2 *3}
3840 × 1600	29,998	Progressif	√ ^{*2}	√	-	-	-	-
3840 × 1600	59,994	Progressif	-	√ ^{*2}	-	-	-	-

*1 Le signal compatible varie en fonction des réglages « Signal Format » (reportez-vous à « [Signal Format](#) » (page 37))

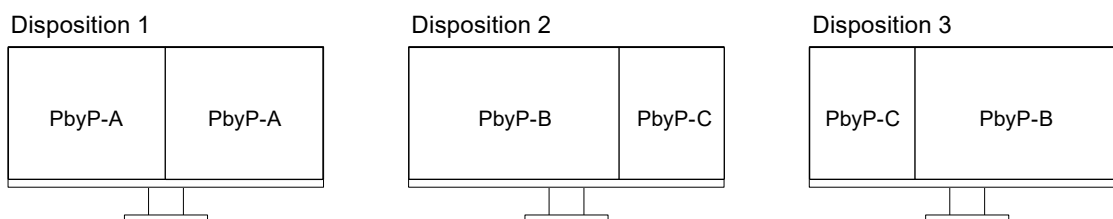
*2 Résolution recommandée

*3 Affichage à des dimensions réduites

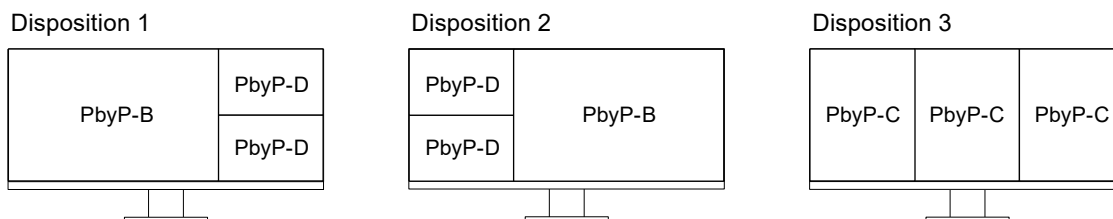
*4 Résolution native de la zone d'affichage

● HDMI

Affichage à deux fenêtres (2 PbyP)



Affichage à trois fenêtres (3 PbyP)



Résolution	Balayage vertical Fréquence (Hz)	Format de balayage	Affichage à une fenêtre*1		Affichage PbyP			
			WQHD+ 60Hz	WQHD+ 30Hz	PbyP-A	PbyP-B	PbyP-C	PbyP-D
640 × 480	59,940	Progressif	√	√	√	√	√	√
640 × 480	60,000	Progressif	√	√	√	√	√	√
720 × 400	70,087	Progressif	√	√	√	√	√	√
720 × 480	59,940	Progressif	√	√	√	√	√	√
720 × 480	59,941	Progressif	√	√	√	√	√	√
720 × 480	60,000	Progressif	√	√	√	√	√	√
720 × 576	50,000	Progressif	√	√	√	√	√	√
800 × 600	60,317	Progressif	√	√	√	√	√	√
1024 × 768	60,004	Progressif	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	50,000	Progressif	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,855	Progressif	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,940	Progressif	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,979	Progressif	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	60,000	Progressif	√	√	√	√	√	√
1280 × 800	59,810	Progressif	√	√	√	√	√	√*4
1280 × 800	59,910	Progressif	√	√	√	√	√	√*4
1280 × 1024	60,020	Progressif	√	√	√	√	√	√*3
1280 × 1600	59,910	Progressif	-	-	-	-	√*2	-
1600 × 900	60,000	Progressif	√	√	√	-	-	-
1600 × 1200	60,000	Progressif	√	√	√	-	-	-
1680 × 1050	59,883	Progressif	√	√	√	-	-	-
1680 × 1050	59,954	Progressif	√	√	√	-	-	-
1920 × 1080	50,000	Progressif	√	√	√	√	-	√*3
1920 × 1080	59,940	Progressif	√	√	√	√	-	√*3
1920 × 1080	59,940	Entrelacé	√	√	√	√	-	√*3
1920 × 1080	60,000	Progressif	√	√	√	√	-	√*3
1920 × 1080	60,000	Entrelacé	√	√	√	√	-	√*3
1920 × 1600	59,950	Progressif	-	-	√*2	-	-	-
2560 × 1600	59,972	Progressif	√	√	-	√*2	-	√*2 *3
3840 × 1600	29,998	Progressif	√	√*2	-	-	-	-
3840 × 1600	59,994	Progressif	√*2	-	-	-	-	-

*1 Le signal compatible varie en fonction des réglages « Signal Format » (reportez-vous à « Signal Format » (page 37))

*2 Résolution recommandée

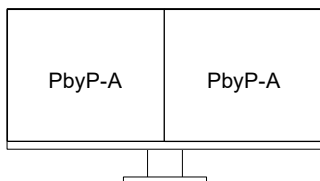
*3 Affichage à des dimensions réduites

*4 Résolution native de la zone d'affichage

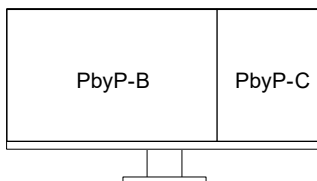
● USB-C

Affichage à deux fenêtres (2 PbyP)

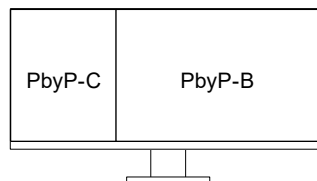
Disposition 1



Disposition 2

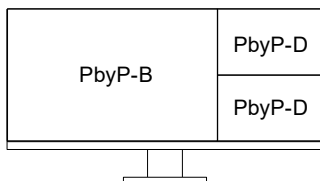


Disposition 3

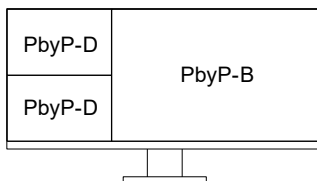


Affichage à trois fenêtres (3 PbyP)

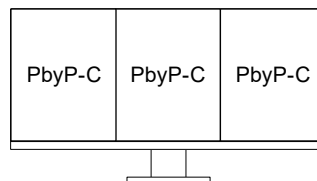
Disposition 1



Disposition 2



Disposition 3



Résolution	Balayage vertical Fréquence (Hz)	Format de balayage	Affichage à une fenêtre*1		Affichage PbyP			
			WQHD+ 60Hz / USB2.0	WQHD+ 30Hz / USB3.1	PbyP-A	PbyP-B	PbyP-C	PbyP-D
640 × 480	59,940	Progressif	√	√	√	√	√	√
640 × 480	60,000	Progressif	√	√	√	√	√	√
720 × 400	70,087	Progressif	√	√	√	√	√	√
720 × 480	59,940	Progressif	√	√	√	√	√	√
720 × 480	59,941	Progressif	√	√	√	√	√	√
720 × 480	60,000	Progressif	√	√	√	√	√	√
800 × 600	60,317	Progressif	√	√	√	√	√	√
1024 × 768	60,004	Progressif	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,855	Progressif	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,940	Progressif	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	59,979	Progressif	√	√	√	√	√	√
1280 × 720	60,000	Progressif	√	√	√	√	√	√
1280 × 800	59,810	Progressif	√	√	√	√	√	√*4
1280 × 800	59,910	Progressif	√	√	√	√	√	√*4
1280 × 1024	60,020	Progressif	√	√	√	√	√	√*3
1280 × 1600	59,910	Progressif	-	-	-	-	√*2	-
1600 × 900	60,000	Progressif	√	√	√	-	-	-
1600 × 1200	60,000	Progressif	√	√	√	-	-	-
1680 × 1050	59,883	Progressif	√	√	√	-	-	-
1680 × 1050	59,954	Progressif	√	√	√	-	-	-
1920 × 1080	59,940	Progressif	√	√	√	√	-	√*3
1920 × 1080	60,000	Progressif	√	√	√	√	-	√*3
1920 × 1600	59,950	Progressif	-	-	√*2	-	-	-
2560 × 1600	59,972	Progressif	√	√	-	√*2	-	√*2 *3
3840 × 1600	29,998	Progressif	√	√*2	-	-	-	-
3840 × 1600	59,994	Progressif	√*2	-	-	-	-	-

*1 Le signal compatible varie en fonction des réglages « Signal Format » (reportez-vous à « Signal Format » (page 37))

*2 Résolution recommandée

*3 Affichage à des dimensions réduites

*4 Résolution native de la zone d'affichage

1-4. Modifier les paramètres d'affichage de l'ordinateur

Si l'image ne s'affiche pas correctement après avoir branché le moniteur à un PC, suivez la procédure suivante pour modifier les paramètres d'affichage de l'ordinateur.

● Windows 10

1. Avec la souris, faites un clic droit sur n'importe quel point du bureau à l'exception des icônes. Un menu s'affiche.
2. Une fois le menu affiché, cliquez sur « Paramètres d'affichage ». L'écran de « Paramètres » s'affiche.
3. Si plusieurs moniteurs, y compris des écrans de PC portables, sont branchés à l'ordinateur, sélectionnez « Étendre ces affichages » dans le menu « Plusieurs écrans », puis cliquez sur « Conserver les modifications » sur l'écran de confirmation. Après avoir changé les paramètres, sélectionnez un moniteur dans le menu « Sélectionner et réorganiser des affichages ».
4. Sélectionnez l'option « Faire de cet écran l'écran principal » dans le menu « Plusieurs écrans ». Ceci permet au moniteur d'afficher les images correctement.
5. Vérifiez que la résolution recommandée pour le moniteur est bien paramétrée dans le menu « Résolution » (« recommandé » est affiché après la résolution).
6. Pour modifier la taille du texte et des icônes, sélectionnez un facteur d'agrandissement dans le menu du pourcentage de zoom selon vos préférences.
7. Si un message vous demande de vous déconnecter après avoir changé les paramètres, déconnectez-vous puis reconnectez-vous.

● Windows 8.1

1. Cliquez sur la vignette « Bureau » de l'écran de démarrage pour afficher le bureau.
2. Avec la souris, faites un clic droit sur n'importe quel point du bureau à l'exception des icônes. Un menu s'affiche.
3. Une fois le menu affiché, cliquez sur « Résolution d'écran ». L'écran de paramètres s'affiche.
4. Si plusieurs moniteurs, y compris des écrans de PC portables, sont branchés à l'ordinateur, sélectionnez « Étendre ces affichages » dans le menu « Affichages multiples », puis cliquez sur « Appliquer ». Cliquez sur « Conserver les modifications » sur l'écran de confirmation.
5. Sélectionnez un moniteur dans le menu « Affichage », puis sélectionnez l'option « Faire de cet affichage l'affichage principal » et cliquez sur « Appliquer ». Ceci permet au moniteur d'afficher les images correctement.
6. Vérifiez que la résolution recommandée pour le moniteur est bien paramétrée dans le menu « Résolution » (« recommandé » est affiché après la résolution).
7. Pour modifier la taille du texte et des icônes, cliquez sur « Rendre le texte d'autres éléments plus petits ou plus grands », et sélectionnez une taille dans l'écran de paramètres selon vos préférences, puis cliquez sur « Appliquer ».
8. Si un message vous demande de vous déconnecter/fermer la session après avoir changé les paramètres, déconnectez-vous/fermez la session puis reconnectez-vous/rouvrez la session.

● macOS

1. Sélectionnez « Préférences Système » dans le menu Apple.
2. Lorsque le panneau « Préférences Système » est affiché, cliquez sur « Moniteurs ».
3. Si plusieurs moniteurs, y compris des écrans de PC portables, sont branchés à l'ordinateur, assurez-vous que « Recopie vidéo » n'est pas sélectionné dans l'onglet « Disposition ». Si c'est le cas, décochez l'option.
4. Sélectionnez l'onglet « Moniteur » et assurez-vous que « Réglage par défaut pour l'écran » est sélectionné pour « Résolution ». Si ce n'est pas le cas, cochez l'option. La résolution correcte est maintenant paramétrée pour votre affichage. Fermez le panneau « Préférences Système ». Si plusieurs moniteurs, y compris des écrans de PC portables, sont branchés à l'ordinateur, configurez leurs paramètres dans « Moniteur » sur chaque moniteur.
5. Pour sélectionner une résolution selon vos préférences, sélectionnez « À l'échelle », puis sélectionnez une résolution (dans une liste ou des icônes), puis fermez le panneau.

Chapitre 2 Configuration / Réglage de base


Il est possible de permuter les signaux d'entrée et les modes d'affichage de ce moniteur en fonction de votre environnement d'utilisation et de vos préférences.

Ce chapitre décrit les fonctions de base qui peuvent être ajustées et réglées en utilisant les commutateurs situés à l'avant du moniteur.

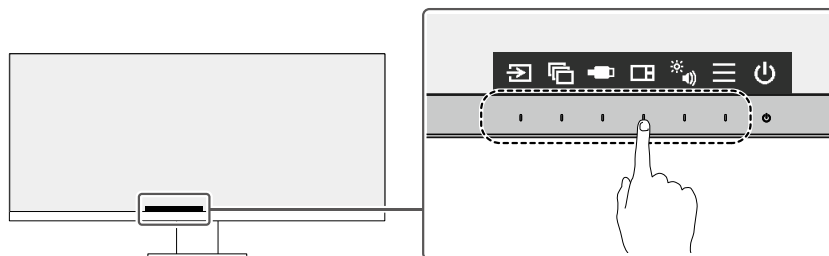
Concernant les procédures de réglage avancé et de configuration en utilisant le menu Réglage, voir « [Chapitre 3 Configuration / Réglage avancés](#) » (page 19).

2-1. Méthode de fonctionnement des commutateurs

1. Affichage du guide de fonctionnement

1. Touchez n'importe quel commutateur (à l'exception de ) .

Le guide de fonctionnement s'affiche à l'écran.






Remarque


- Ne cliquez pas directement sur le guide de fonctionnement qui s'affiche à l'écran. Des boutons se trouvent sous le guide de fonctionnement et permettent d'effectuer des ajustements et réglages.

2. Réglage / Configuration

1. Touchez un commutateur pour le réglage/la configuration.

Le menu Réglage/Configuration s'affiche.

(Un sous-menu peut également s'afficher. Dans ce cas, sélectionnez l'élément pour le réglage/la configuration à l'aide de   et sélectionnez .)

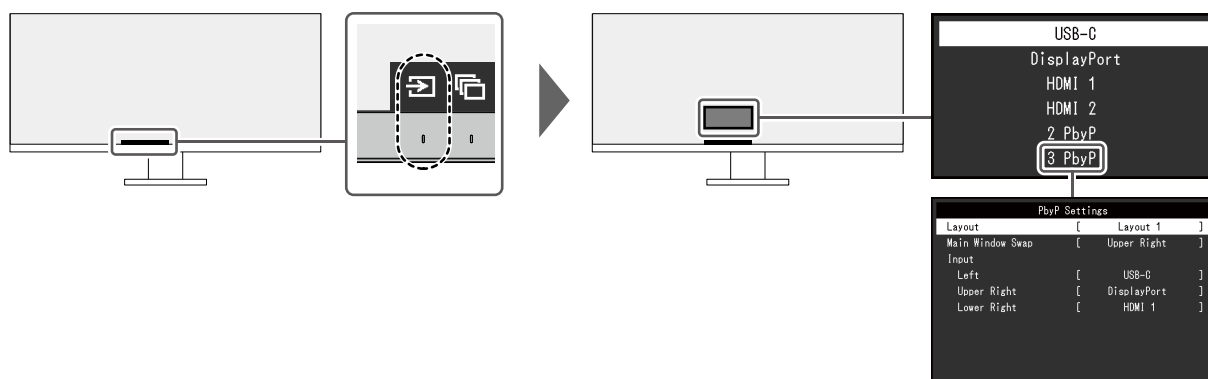
2. Effectuez le réglage/la configuration en utilisant les commutateurs et sélectionnez  pour accepter les modifications.

3. Sortie

1. Sélectionnez  pour quitter le menu.

2-2. Commutation des signaux d'entrée

Lorsque le moniteur reçoit plusieurs entrées de signaux, le signal à afficher à l'écran peut être changé.



Pour plus de détails sur le PbyP, voir « 4-2. Utilisation de l'affichage PbyP » (page 30).

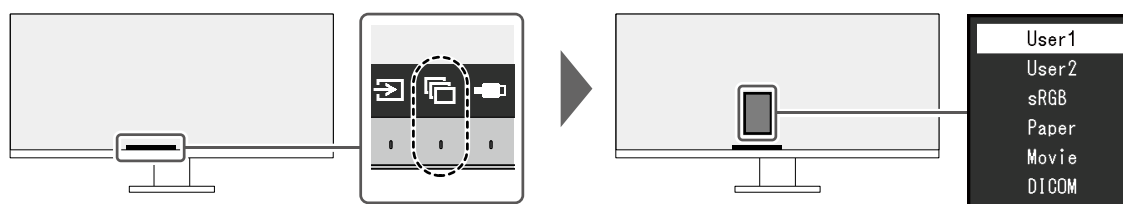
Remarque

- « Screen InStyle » vous permet de commuter des signaux d'entrée à l'aide des touches de raccourci sur le clavier.

2-3. Commutation des modes d'affichage (Modes couleur)

Ce produit est préinstallé avec des modes couleur à des fins d'affichage diverses.

En intervertissant le mode en fonction de l'objectif et du contenu de l'affichage, vous pouvez afficher des images de manière appropriée.



● Modes d'affichage

Mode couleur	Fonction
User1 User2	Sélectionnez l'un de ces modes pour régler un mode d'affichage personnalisé.
sRGB	Sélectionnez ce mode pour afficher les couleurs dans la gamme sRGB sous Windows (inutile pour macOS). Remarque <ul style="list-style-type: none"> • Ce produit est équipé d'un écran LCD ayant une gamme de couleurs plus étendue que le sRGB.
Paper	Ce mode utilise des tons et un contraste similaires à ceux du papier imprimé. Il est adapté à l'affichage des images d'un support tel que des livres et des documents.
Movie	Ce mode affiche des images animées aux couleurs vives et avec un aspect net en trois dimensions. Il est adapté pour la lecture des contenus vidéo.
DICOM	Sélectionnez ce mode pour afficher simplement les images numériques médicales stockées dans DICOM® Part 14. Attention <ul style="list-style-type: none"> • Ce produit n'est pas prévu pour être utilisé à des fins diagnostiques.

Remarque

- « Screen InStyle » vous permet de sélectionner automatiquement le mode couleur en fonction du logiciel utilisé.
- En mode Paper, la quantité de lumière bleue émise depuis l'écran est réduite en modifiant le ton de couleur et en contrôlant la luminosité.

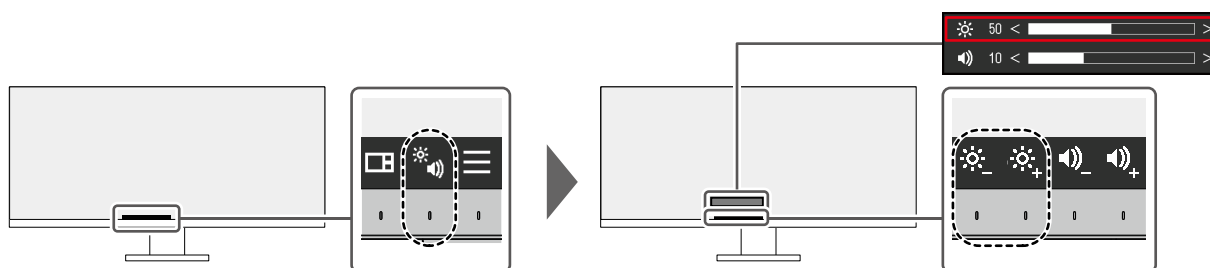
2-4. Ajustement de la luminosité

La luminosité de l'écran peut être ajustée pour l'adapter à l'environnement de l'installation ou à la préférence personnelle.

Vous pouvez régler la luminosité de l'écran en modifiant la luminosité du rétroéclairage (Source de lumière émanant de l'arrière du panneau LCD).

Valeurs de réglage

0 à 100

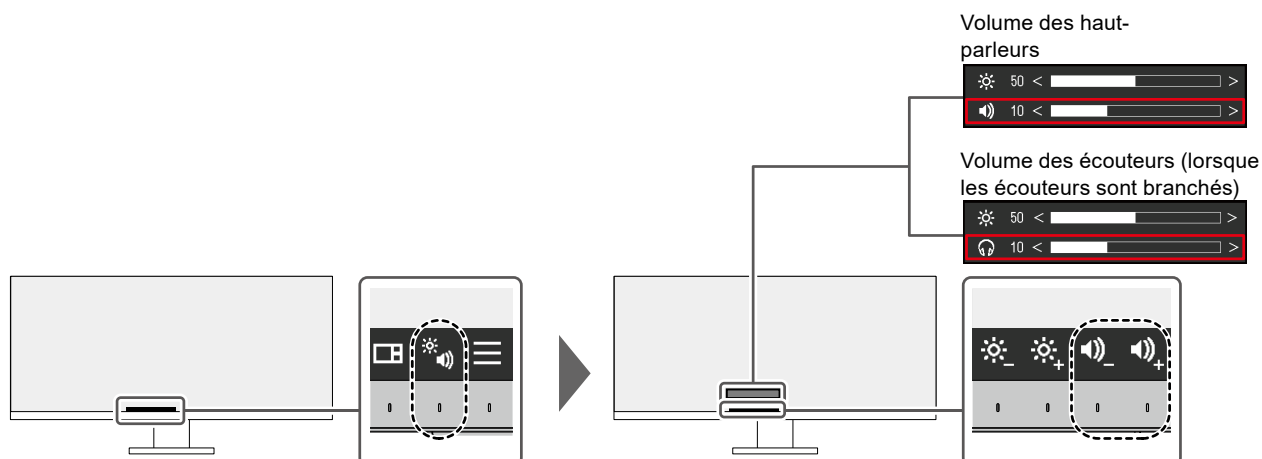


2-5. Réglage du volume

Le volume des haut-parleurs et des écouteurs peut être réglé individuellement.

Valeurs de réglage

0 à 30



Chapitre 3 Configuration / Réglage avancés

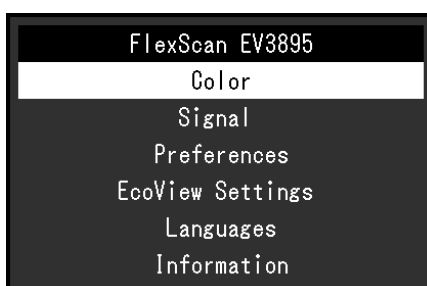
Ce chapitre décrit l'ajustement avancé du moniteur et les procédures de réglage en utilisant le menu Réglage.

Concernant les fonctions de base, voir « [Chapitre 2 Configuration / Réglage de base](#) » (page 16).

3-1. Fonctionnement de base du menu Réglage

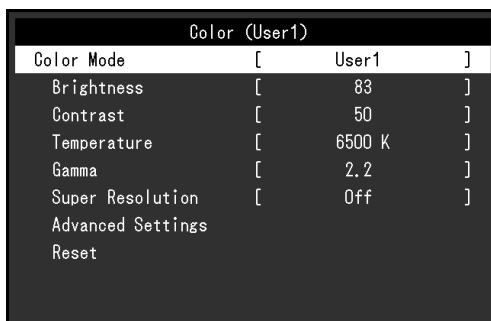
1. Affichage du menu

1. Touchez n'importe quel commutateur (à l'exception de ⏻).
Le guide de fonctionnement s'affiche.
2. Sélectionnez ☰ .
Le menu Réglage apparaît.



2. Réglage / Configuration

1. Sélectionnez un menu pour régler/configurer à l'aide de ⬆ ⬇ et sélectionnez ✓ .
Le sous-menu s'affiche.



2. Sélectionnez un élément pour régler/configurer avec ⬆ ⬇ et sélectionnez ✓ .
Le menu Réglage/Configuration s'affiche.



3. Effectuez le réglage/la configuration avec ⬆ ⬇ ou ⬅ ➡ et sélectionnez ✓ pour accepter les modifications.
Le sous-menu s'affiche.
La sélection de ✕ pendant le réglage/la configuration annulera ce réglage/cette configuration et restaurera l'état précédant les modifications.

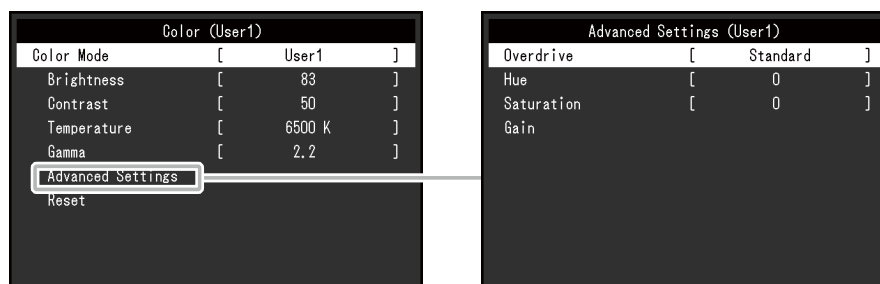
3. Sortie

1. La sélection de ✕ plusieurs fois fermera le menu Réglage.

3-2. Fonctions du menu Réglage

● Ajustement des couleurs

Les paramètres du mode couleur peuvent être réglés en fonction des préférences personnelles.



Les fonctions qui peuvent être ajustées diffèrent selon le mode couleur.

√ : Ajustable - : Non ajustable

Fonction	Mode couleur				
	User1 User2	sRGB	Paper	Movie	DICOM
Luminosité	√	√	√	√	-
Contraste	√	-	-	√	-
Température	√	-	√	√	-
Gamma	√	-	-	-	-
Résolution Super	√	-	√	√	-
Réglages avancés	Overdrive	√	-	-	-
	Nuance	√	-	-	√
	Saturation	√	-	-	√
	Gain	√	-	-	-
Restaurer	√	√	√	√	-

Attention

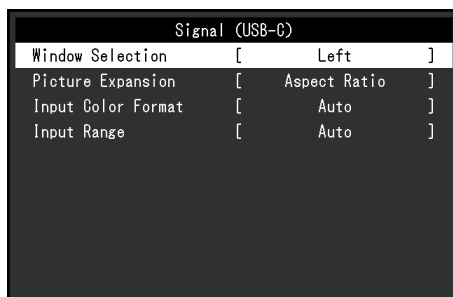
- Il faut environ 30 minutes pour que l'affichage du moniteur se stabilise. Veuillez attendre au moins 30 minutes après avoir mis en marche le moniteur avant de procéder à son réglage.
- La même image peut être observée dans différentes couleurs sur plusieurs moniteurs, en raison des caractéristiques spécifiques à chacun d'eux. Effectuez manuellement des réglages précis de la couleur lorsque vous synchronisez les couleurs sur plusieurs moniteurs. Suivez la procédure ci-dessous pour ajuster et faire correspondre les couleurs sur les différents moniteurs.
 1. Affichez un écran blanc sur chaque moniteur.
 2. Utilisez l'un des moniteurs comme point de référence visuel pour ajuster la « Luminosité », la « Température » et le « Gain » des autres moniteurs.
- Lorsqu'Auto EcoView est défini sur « Marche », le même réglage de luminosité est partagé par tous les modes couleur et ne peut pas être défini individuellement pour chaque mode couleur.

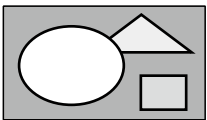
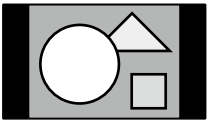

Fonction	Valeurs de réglage	Description
Mode couleur	User1 User2 sRGB Paper Movie DICOM	Sélectionnez le mode désiré en fonction de l'application du moniteur. Les paramètres du mode couleur peuvent également être réglés en fonction des préférences personnelles. Sélectionnez le mode pour l'ajustement et procédez à ce dernier à l'aide des fonctions appropriées. Remarque <ul style="list-style-type: none"> Pour plus de détails concernant l'état d'ajustement de chaque mode, voir « 2-3. Commutation des modes d'affichage (Modes couleur) » (page 17).
Luminosité	0 à 100	Vous pouvez régler la luminosité de l'écran en modifiant la luminosité du rétroéclairage (Source de lumière émanant de l'arrière du panneau LCD). Remarque <ul style="list-style-type: none"> Si l'image est trop sombre, même si la luminosité est réglée sur 100, ajustez le contraste.
Contraste	0 à 100	Vous pouvez régler la luminosité de l'écran en modifiant le niveau du signal vidéo. Remarque <ul style="list-style-type: none"> Un contraste de 50 affiche toute la palette de couleurs. Lors du réglage du moniteur, il est conseillé d'effectuer le réglage de la luminosité, ce qui n'affecte pas les caractéristiques de gradation, avant le réglage du contraste. Effectuez le réglage du contraste dans les cas suivants. <ul style="list-style-type: none"> Si l'image est trop sombre, même si la luminosité est réglée sur 100 (Définissez un contraste supérieur à 50.)
Température	Arrêt 4000 K à 10000 K (par pas de 500 K. 9300 K est inclus.)	Ajustez la température de couleur. La température de couleur sert normalement à exprimer la nuance de « Blanc » et/ou de « Noir » avec une valeur numérique. La valeur est exprimée en degrés « K » (Kelvin). L'écran devient rougeâtre lorsque la température de couleur est basse, et bleuâtre lorsqu'elle est élevée, comme la température d'une flamme. Une valeur de gain prédéfinie est réglée pour chaque valeur de réglage de la température de couleur. Remarque <ul style="list-style-type: none"> La valeur de « K » est indiquée à titre de référence uniquement. « Gain » vous permet d'effectuer un réglage encore plus précis. Lorsque le réglage est sur « Arrêt », l'image est affichée dans la couleur prédéfinie du panneau LCD (Gain : 100 pour chaque canal RGB). Lorsque le gain est modifié, le réglage de la température de couleur passe sur « Arrêt ».
Gamma	1,8 2,0 2,2 2,4	Ajustez la valeur gamma. Si la luminosité du moniteur varie en fonction du niveau de vidéo du signal d'entrée, le taux de variation n'est pas directement proportionnel au signal d'entrée. Le maintien de la balance entre le signal d'entrée et la luminosité du moniteur est dénommé la « Correction gamma ». Remarque <ul style="list-style-type: none"> SSI « sRGB » est sélectionné pour le mode couleur, « sRGB » s'affiche pour la valeur gamma. Si « Paper » est sélectionné pour le mode couleur, « Paper » s'affiche pour la valeur gamma. Si « DICOM » est sélectionné pour le mode couleur, « DICOM » s'affiche pour la valeur gamma.

Fonction		Valeurs de réglage	Description
Résolution Super		Arrêt 1 2	Le flou des images peut être réduit en améliorant le contour. Sélectionnez « 1 » ou « 2 » (contours plus améliorés que dans le mode « 1 ») selon vos préférences personnelles.
Réglages avancés	Overdrive	Arrêt Marche	Cette fonction vous permet de régler l'overdrive en fonction de l'utilisation du moniteur. Il est possible de réduire le retard d'image en utilisant le réglage « Marche » lors de l'affichage d'images en mouvement. Remarque <ul style="list-style-type: none"> En fonction de la résolution de l'affichage et du réglage « Agrandissement d'image » (page 23), il est possible que le paramètre Overdrive soit réglé sur « Arrêt ».
	Nuance	-50 à 50	Ajustez la nuance Remarque <ul style="list-style-type: none"> L'utilisation de cette fonction peut empêcher certaines palettes de couleurs de s'afficher.
	Saturation	-50 à 50	Ajustez la saturation de la couleur. Remarque <ul style="list-style-type: none"> L'utilisation de cette fonction peut empêcher certaines palettes de couleurs de s'afficher. La valeur minimale (-50) fait passer l'écran en monochrome.
	Gain	0 à 100	La luminosité de chaque composant de la couleur (rouge, vert et bleu) est appelée « Gain ». La nuance de « blanc » peut être modifiée en ajustant le gain. Remarque <ul style="list-style-type: none"> L'utilisation de cette fonction peut empêcher certaines palettes de couleurs de s'afficher. La valeur du gain change selon la température de couleur. Lorsque le gain est modifié, le réglage de la température de couleur passe sur « Arrêt ».
Restaurer		-	Restaurez tous les ajustements de couleur pour le mode couleur actuellement sélectionné à leurs réglages par défaut.

● Réglages du signal

Définissez les détails concernant le signal d'entrée, tels que la taille de l'écran affiché et le format de couleurs.



Fonction	Valeurs de réglage	Description
Sélection fenêtre	Gauche Droite Centre Haut gauche Haut droit Bas gauche Bas droit*1	Sélectionnez la fenêtre à laquelle appliquer les « Réglages Signal » pendant l'affichage PbyP. Pour plus de détails sur les dispositions de l'affichage PbyP, voir « 4-2. Utilisation de l'affichage PbyP » (page 30). Remarque <ul style="list-style-type: none"> Activé uniquement pendant l'affichage PbyP. Si un signal approprié n'est pas une entrée, il est impossible de sélectionner une valeur de réglage.
Agrandissement d'image	Auto *2 Plein écran Proportions Point par point	La taille de l'écran de l'affichage du moniteur peut être modifiée. <ul style="list-style-type: none"> « Auto » Le moniteur change automatiquement la taille de l'écran en fonction des proportions et des informations de résolution du PC. « Plein écran » Les images sont étirées sur le plein écran. Les proportions n'étant pas maintenues, les images peuvent être déformées dans certains cas. « Proportions » Les images sont agrandies en plein écran sans changer les proportions. Les proportions étant maintenues, des bandes noires horizontales ou verticales peuvent apparaître. « Point par point » Affiche l'image dans la résolution réglée ou la taille spécifiée par le signal d'entrée. Remarque <ul style="list-style-type: none"> Exemple de réglages <ul style="list-style-type: none"> - Plein écran  - Proportions  - Point par point (signal d'entrée) 

*1 Les valeurs sélectionnables dépendent de la disposition

*2 Activé uniquement avec une entrée HDMI

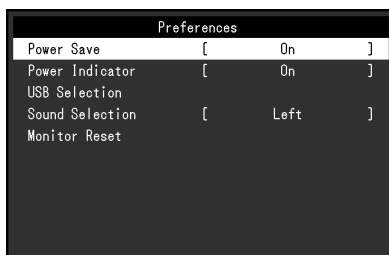
Fonction	Valeurs de réglage	Description
Format couleur d'entrée	Auto YUV 4:2:2 *1 YUV 4:4:4 *1 YUV *2 RGB	Le format couleur du signal d'entrée peut être spécifié. Essayez de changer ce réglage si les couleurs ne s'affichent pas correctement.
Plage d'entrée	Auto Totale Limitée	<p>En fonction de l'appareil de reproduction vidéo, les niveaux de signaux vidéo noir et blanc émis vers le moniteur peuvent être limités. Ce type de signal est appelé « Gamme limitée ». Les signaux illimités sont appelés « Gamme complète ».</p> <ul style="list-style-type: none"> • « Auto » La gamme de luminosité du signal d'entrée est automatiquement évaluée et affichée en conséquence (réglage recommandé). En fonction de l'appareil de reproduction vidéo, le moniteur ne parvient pas forcément à évaluer la gamme limitée et la gamme complète. Dans ce cas, sélectionnez « Totale » ou « Limitée » pour l'afficher correctement. • « Totale » À sélectionner pour des signaux à gamme complète. Vous pouvez obtenir un affichage correct en sélectionnant ceci en cas de corruption des noirs et des blancs. • « Limitée » À sélectionner pour des signaux à gamme limitée. Si vous sélectionnez ceci, la gamme du signal émis est étendue de 0 à 255 pour obtenir un affichage correct lorsque le noir est pâle et le blanc terne. <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> • Lorsque l'option « YUV » est sélectionnée dans « Format couleur d'entrée », le paramètre est automatiquement défini sur « Limitée ». En outre, lorsque l'option « Auto » est sélectionnée et que le moniteur détermine YUV comme format de couleur d'entrée, le paramètre est automatiquement défini sur « Limitée ».


*1 Activé uniquement avec une entrée HDMI




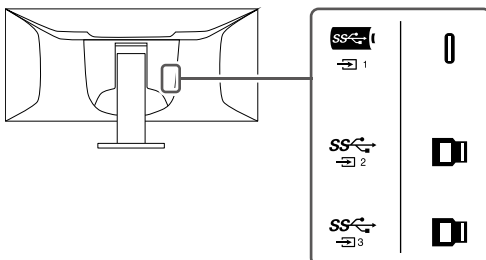
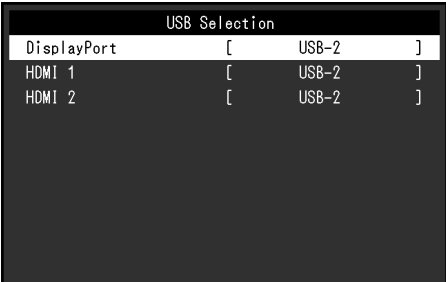
*2 Valable uniquement pour une entrée DisplayPort ou USB-C

● Réglages de préférence

Les réglages du moniteur peuvent être configurés pour s'adapter à l'environnement d'utilisation ou à la préférence personnelle.



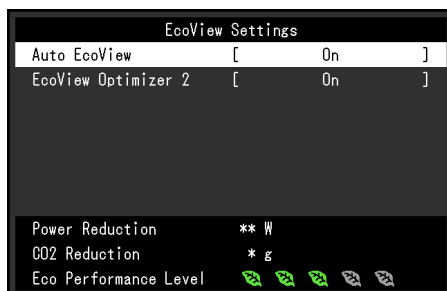
Fonction	Valeurs de réglage	Description
Veille	Marche Arrêt	<p>Le moniteur peut être réglé pour entrer en mode d'économie d'énergie en fonction de l'état du PC.</p> <p>Le moniteur passe en mode d'économie d'énergie environ 15 secondes après que l'entrée du signal cesse d'être détectée. Une fois que le moniteur est entré en mode d'économie d'énergie, aucune image ne s'affiche à l'écran et la sortie audio est désactivée.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Comment quitter le mode d'économie d'énergie <ul style="list-style-type: none"> - Appuyez sur les commutateurs de commande (sauf ) à l'avant du moniteur - Le moniteur quitte automatiquement le mode d'économie d'énergie lorsqu'il reçoit une entrée <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> • Au moment du passage en mode d'économie d'énergie, un message qui indique cette transition s'affiche 5 secondes à l'avance. • Pour l'affichage PbyP, s'il n'y a pas d'entrée de signal pour tous les PC connectés, le moniteur passe en mode d'économie d'énergie. • Si vous n'utilisez pas le moniteur, vous pouvez arrêter l'alimentation secteur ou débrancher la fiche électrique afin que l'électricité soit complètement coupée. • Lorsque le « Compatibility Mode » (page 36) est réglé sur « On », même si le moniteur passe en mode d'économie d'énergie, les périphériques connectés au port USB aval sont opérationnels. Par conséquent, la consommation d'énergie du moniteur varie selon les périphériques raccordés, même en mode d'économie d'énergie.
Voyant Tension	Marche Arrêt	Le voyant d'alimentation (blanc) peut être éteint en mode de fonctionnement normal.

Fonction		Valeurs de réglage	Description
Sélection de l'USB	DisplayPort HDMI 1 HDMI 2	USB-1 (USB-C) USB-2 USB-3	<p>Lorsque deux ou trois PC sont branchés à un moniteur, vous pouvez lier le signal d'entrée au port USB amont. Pour plus de détails, voir « 4-3. Lier le signal d'entrée au port USB » (page 33).</p> <p>La compatibilité des valeurs de réglage et des connecteurs USB est la suivante.</p> <p>USB-1 (USB-C) : Connecteur USB-C (amont) </p> <p>USB-2 : Connecteur USB-B (amont) </p> <p>USB-3 : Connecteur USB-B (amont) </p>  <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> Dans les réglages par défaut, « USB-2 » est réglé pour tous les signaux d'entrée. Modifiez les réglages afin qu'ils ne se chevauchent pas.  <pre> USB Selection DisplayPort [USB-2] HDMI 1 [USB-2] HDMI 2 [USB-2] </pre> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque vous souhaitez modifier des réglages et qu'un périphérique de stockage, tel qu'une clé USB, est branché au moniteur, ne modifiez les réglages qu'après avoir débranché le périphérique de stockage. Dans le cas contraire, des données risquent d'être perdues ou endommagées. Vous ne pouvez pas modifier la disposition du clavier.
Sélection son (PbyP)		Gauche Droite Haut droit Bas droit Haut gauche Bas gauche Centre*1	<p>Sélectionnez la source de l'audio qui sortira du moniteur pendant l'affichage PbyP. Pour plus de détails sur les dispositions de l'affichage PbyP, voir « 4-2. Utilisation de l'affichage PbyP » (page 30).</p> <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> Activé uniquement pendant l'affichage PbyP.
Réinit. moniteur		-	<p>Cette option permet de restaurer tous les réglages à leur valeur par défaut à l'exception des réglages suivants.</p> <ul style="list-style-type: none"> Réglages sur le menu « Administrator Settings ». Réglages pour l'affichage PbyP « Sélection de l'USB » dans le menu « Préférences »

*1 Les valeurs sélectionnables dépendent de la disposition

● Réglages EcoView

Ce moniteur est équipé des fonctions EcoView permettant à l'utilisateur de préserver l'énergie. Si vous utilisez Auto EcoView, qui est l'une des fonctions d'EcoView, la luminosité de l'écran s'ajuste automatiquement en fonction de la luminosité ambiante.



Fonction	Valeurs de réglage	Description
Auto EcoView	Marche Arrêt	<p>Le capteur de lumière ambiante situé sur la face avant du moniteur détecte la luminosité ambiante pour régler automatiquement celle-ci à un niveau confortable en utilisant la fonction Auto EcoView. La consommation d'énergie du rétroéclairage peut être diminuée en ajustant la luminosité à un niveau approprié.</p> <p>Cette fonction peut également réduire la tension oculaire et la fatigue provoquée par un écran trop lumineux ou trop sombre.</p> <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> • Prenez garde à ne pas bloquer le capteur de lumière ambiante situé à la partie inférieure du moniteur lorsque vous utilisez la fonction Auto EcoView. • Même si Auto EcoView est réglé sur « Marche », la « Luminosité » peut être modifiée dans Couleur, en fonction de vos préférences. La façon dont Auto EcoView modifie la luminosité dépend également de la valeur paramétrée. • Lorsque « DICOM » est sélectionné pour le mode couleur, le réglage Auto EcoView est mis sur « Arrêt ».
EcoView Optimizer 2	Marche Arrêt	<p>Le moniteur règle automatiquement la luminosité de l'écran selon le niveau de blanc du signal d'entrée.</p> <p>Cette fonction peut réduire la consommation énergétique tout en maintenant la luminosité précisée par le signal d'entrée.</p> <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> • Le réglage est mis sur « Arrêt » dans les cas suivants : <ul style="list-style-type: none"> - Lorsque « Movie » ou « DICOM » est sélectionné pour le mode couleur - Lors de l'utilisation de l'affichage PbyP • Lorsque le réglage est « Marche », l'aspect des couleurs pâles peut varier. Si cela vous ennuie, réglez cette fonction sur « Arrêt ».

Remarque

- Le niveau d'économie d'énergie (Réduction énergie, Réduction CO₂ et Niveau performance éco) peut être vérifié sur le menu « Réglages EcoView ». Plus il y a d'indicateurs allumés représentant le Niveau performance éco, plus le niveau d'économie d'énergie atteint est élevé.
 - Réduction énergie : réduction de la consommation d'énergie du rétroéclairage résultant du réglage de la valeur de luminosité.
 - Réduction CO₂ : valeur obtenue après conversion de la valeur de « Réduction énergie ». Il s'agit d'une estimation de la réduction de la quantité des émissions de CO₂ lorsque le moniteur est utilisé pendant 1 heure.
 - La valeur numérique est un résultat de calcul basé sur une valeur par défaut (0,000555t-CO₂/kWh) déterminée par une ordonnance ministérielle japonaise (2006, Ministère de l'Economie, du Commerce et de l'Industrie, Ministère de l'Environnement, code civil, article 3) et peut varier en fonction du pays et de l'année.
-

● Langues

La langue d'affichage des menus et des messages peut être sélectionnée.

Valeurs de réglage

Anglais, Allemand, Français, Espagnol, Italien, Suédois, Japonais, Chinois simplifié, Chinois traditionnel



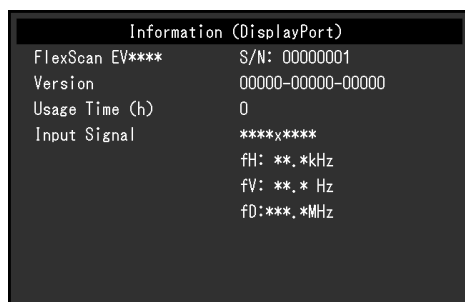
Attention

- La langue d'affichage du menu « Administrator Settings » ne peut pas être modifiée.
-

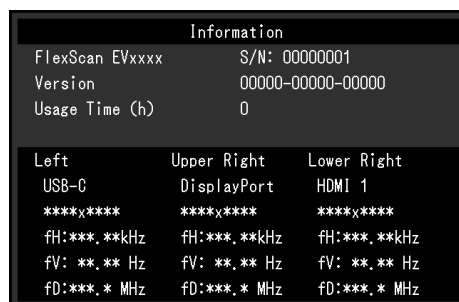
● Informations

Vous pouvez vérifier les informations relatives au moniteur (nom du modèle, numéro de série (S/N), version du microprogramme, temps d'utilisation) ainsi que celles relatives au signal d'entrée.

Exemple : • Affichage à une fenêtre



• Affichage PbyP

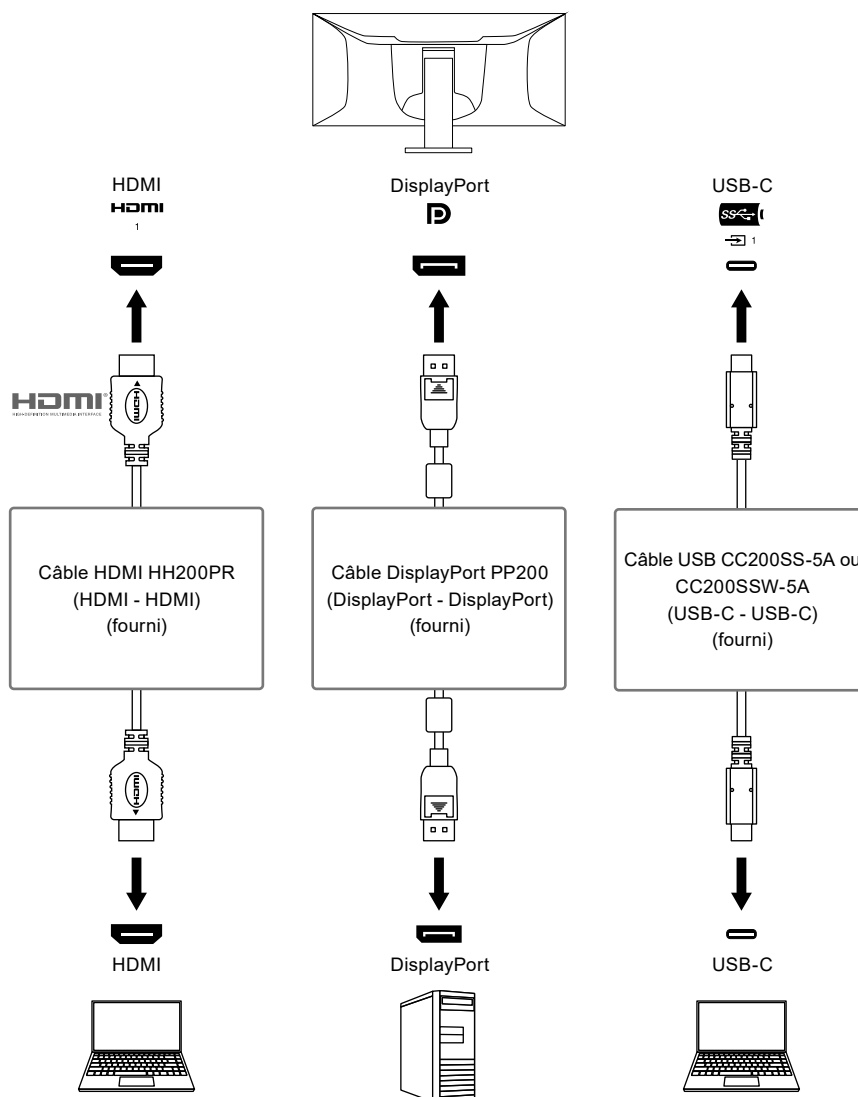


Chapitre 4 Connecter plusieurs PC

4-1. Raccordement de plusieurs PC

Ce produit peut être raccordé à plusieurs PC et vous permet de commuter entre les branchements pour l'affichage.

● Exemples de branchement



Remarque

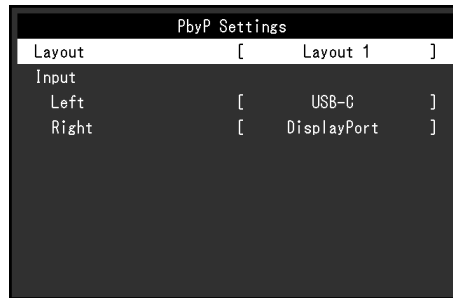
- Vous pouvez sélectionner le signal d'entrée à afficher à l'aide du commutateur d'opération (🔘) à l'avant du moniteur. Pour plus de détails, voir « 2-2. Commutation des signaux d'entrée » (page 17).
- Ce produit reconnaît automatiquement le connecteur à travers lequel les signaux PC sont entrés et il affiche les images à l'écran en conséquence. Pour plus de détails, voir « Auto Input Detection » (page 36).

4-2. Utilisation de l'affichage PbyP

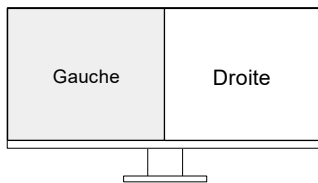
Si vous sélectionnez l'affichage PbyP et entrez plusieurs signaux vers le moniteur, vous pouvez afficher plusieurs fenêtres côte à côte. Vous pouvez afficher jusqu'à trois fenêtres sur un écran, il n'est donc plus nécessaire de permuter entre les signaux, ce qui augmente la productivité. Il est également possible de changer la combinaison de signaux.

● Réglages PbyP

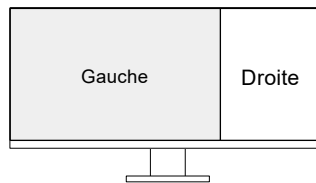
Affichage à deux fenêtres (2 PbyP)



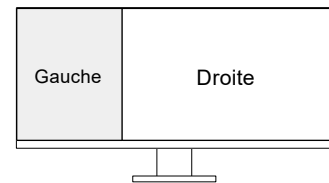
Disposition 1



Disposition 2



Disposition 3

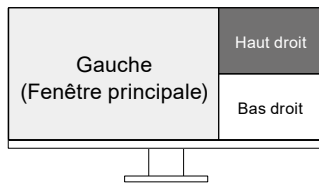


Fonction		Valeur de réglage	Description
Disposition		Disposition 1 Disposition 2 Disposition 3	Sélectionnez une disposition.
Entrée	Gauche Droite	USB-C DisplayPort HDMI 1 HDMI 2	Sélectionnez un signal d'entrée pour chaque fenêtre.

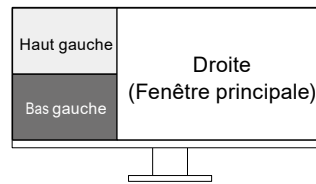
Affichage à trois fenêtres (3 PbyP)

PbyP Settings		
Layout	[Layout 1]
Main Window Swap	[Upper Right]
Input		
Left	[USB-C]
Upper Right	[DisplayPort]
Lower Right	[HDMI 1]

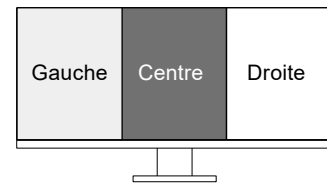
Disposition 1



Disposition 2




Disposition 3



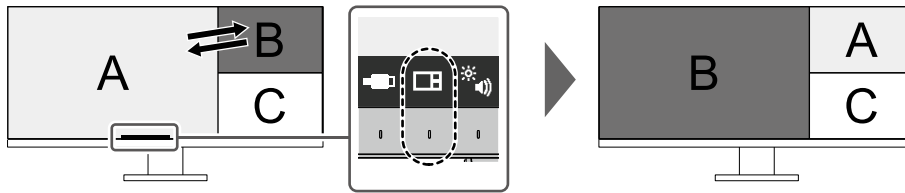
Fonction		Valeur de réglage	Description
Disposition		Disposition 1 Disposition 2 Disposition 3	Sélectionnez une disposition.
Bascul. fenêtre principale		Haut gauche Haut droit Bas gauche Bas droit*1	Sélectionnez la fenêtre à utiliser comme fenêtre principale. Pour plus de détails, reportez-vous à la section « Permutation de la fenêtre principale sur un affichage à trois fenêtres » (page 32). Remarque • Impossible de régler cela pour la Disposition 3.
Entrée	Haut gauche Haut droit Bas gauche Bas droit Gauche Droite Centre*1	USB-C DisplayPort HDMI 1 HDMI 2	Sélectionnez un signal d'entrée pour chaque fenêtre.

*1 Le nom des éléments affichés dépend de la disposition

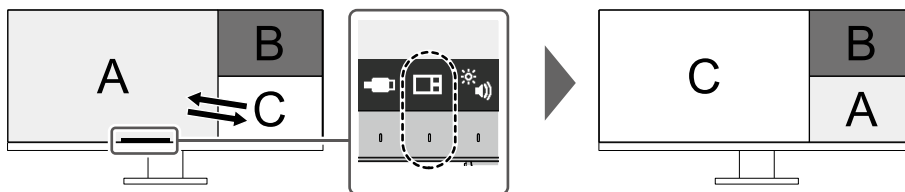
● Permutation de la fenêtre principale sur un affichage à trois fenêtres

Lorsque vous utilisez l'affichage PbyP à trois fenêtres, utilisez le commutateur d'opération  à l'avant du moniteur pour permuter la fenêtre principale.

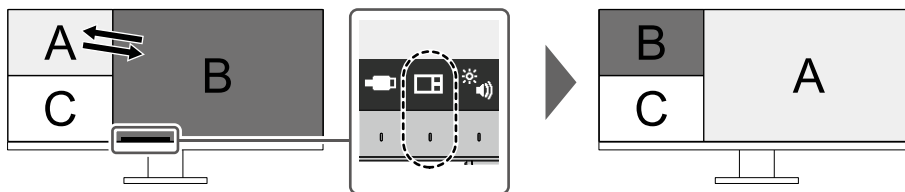
- Lorsque « Haut droit » est sélectionné pour « Bascul. fenêtre principale »



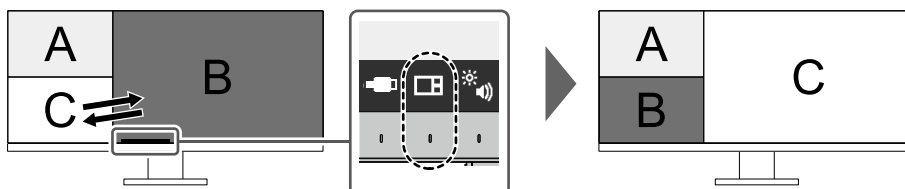
- Lorsque « Bas droit » est sélectionné pour « Bascul. fenêtre principale »



- Lorsque « Haut gauche » est sélectionné pour « Bascul. fenêtre principale »



- Lorsque « Bas gauche » est sélectionné pour « Bascul. fenêtre principale »



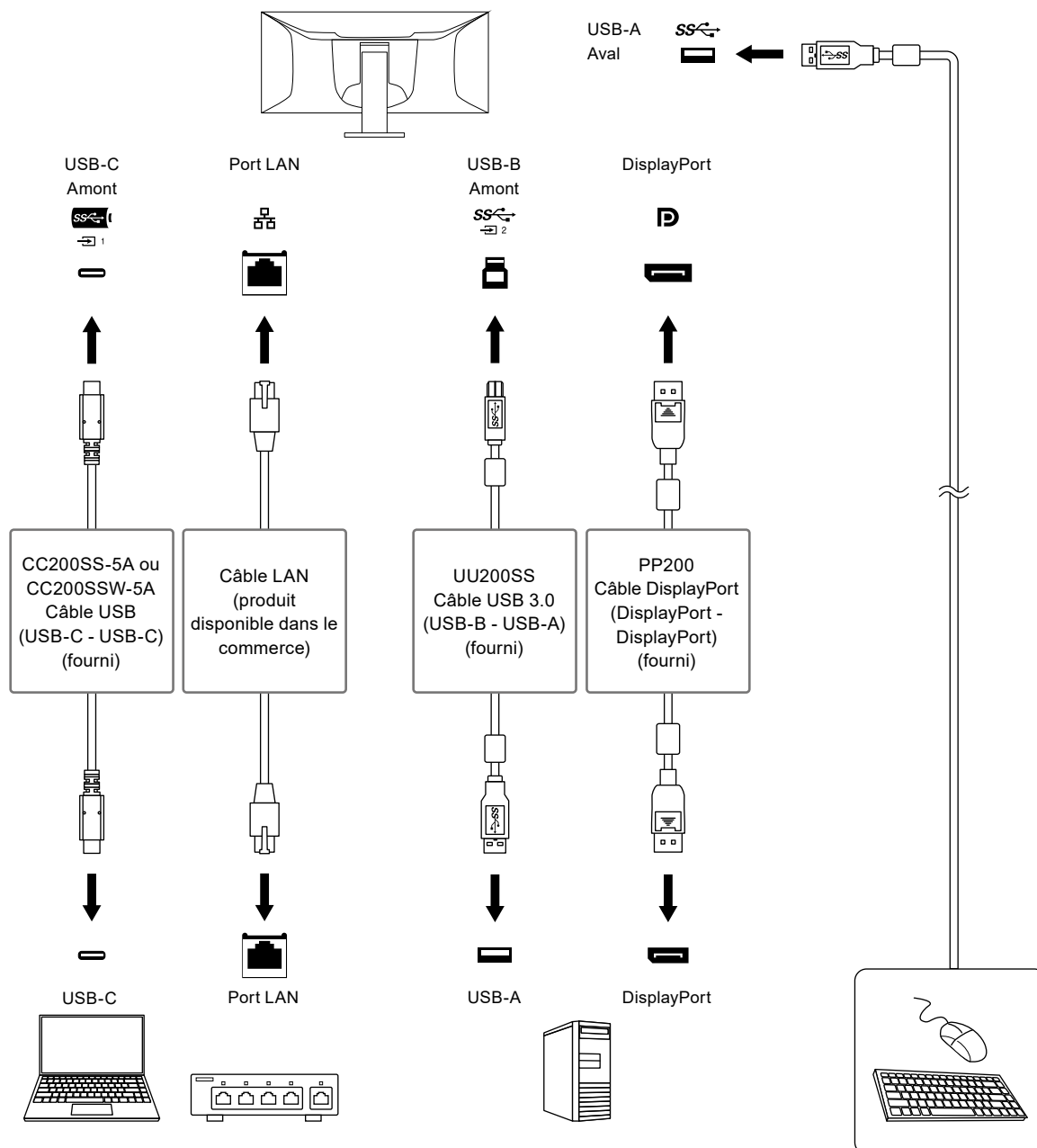
Remarque

- Lorsque la connexion USB-C et la connexion USB-B sont utilisées ensemble, la permutation de la fenêtre principale déconnecte temporairement le signal USB. S'il y a un périphérique de stockage tel qu'une clé USB connectée sur le moniteur, permuter la fenêtre uniquement après avoir retiré le périphérique de stockage. Le réseau local câblé utilisé via la connexion USB-C est aussi temporairement déconnecté ([page 46](#)).

4-3. Lier le signal d'entrée au port USB

Lorsque deux ou trois PC sont branchés à un moniteur, vous pouvez lier le signal d'entrée au port USB amont. Cela permet de connecter des périphériques USB comme une souris ou un clavier sur le moniteur et de les utiliser à partir de plusieurs PC.

● Exemple de connexion



1. Liaison

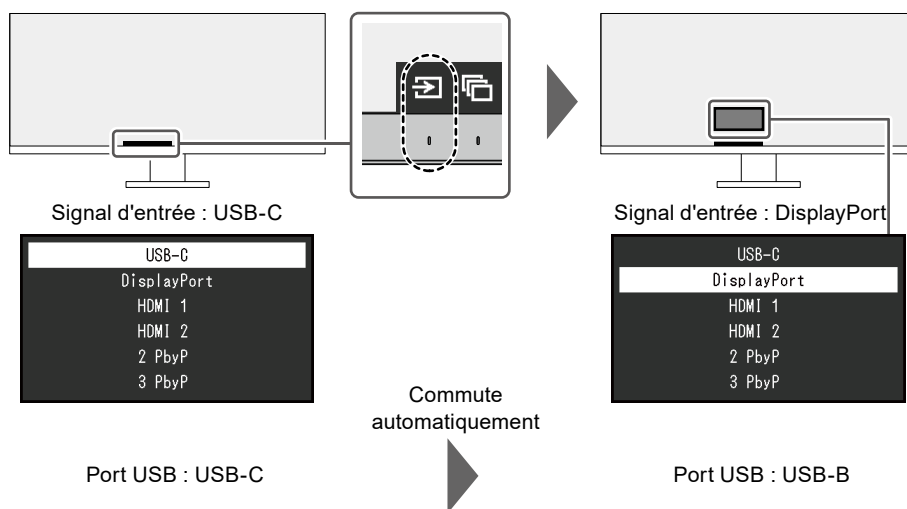
Reportez-vous à « [Sélection de l'USB](#) » (page 26) pour lier le port USB amont au signal d'entrée.

2. Commutation des ports USB


Utilisez l'une des méthodes suivantes pour commuter le port USB en amont.

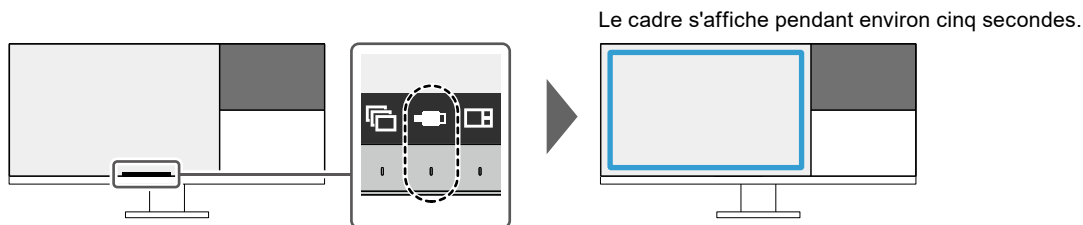
● Changer le signal d'entrée.


Le port USB en amont commute automatiquement.

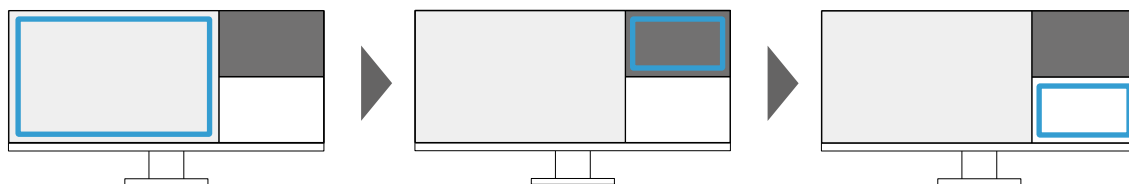


● Lorsque plusieurs signaux d'entrée sont affichés avec PbyP, utilisez le commutateur de fonctionnement () sur la face avant du moniteur pour commuter les ports USB en amont.

1. Lorsque vous touchez le commutateur d'opération (), un cadre s'affiche autour d'une fenêtre. Le port USB lié au signal pour cette fenêtre est activé.



2. Chaque fois que vous touchez le commutateur d'opération (), le cadre se déplace dans le sens des aiguilles d'une montre.



Remarque

- Lorsqu'un seul port USB est connecté, le port connecté est activé. Le cadre s'affiche également sur les fenêtres sans connexion USB, mais les réglages ne seront pas appliqués.
- Même si une permutation de fenêtre principale est effectuée pendant l'affichage PbyP à trois fenêtres, le port USB activé reste la fenêtre principale.

Remarque



- Lorsque la connexion USB-C et la connexion USB-B sont utilisées ensemble, la commutation du signal d'entrée ou du port USB en amont déconnecte temporairement le signal USB. S'il y a un périphérique de stockage tel qu'une clé USB connectée sur le moniteur, commutez le port uniquement après avoir retiré le périphérique de stockage. Le réseau local câblé utilisé via la connexion USB-C est aussi temporairement déconnecté (page 46).

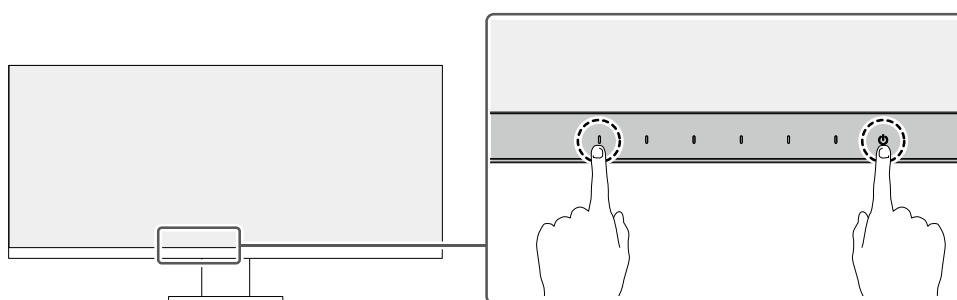
Chapitre 5 Paramètres administrateur

Ce chapitre décrit la manière de configurer le fonctionnement du moniteur à l'aide du menu « Administrator Settings ».

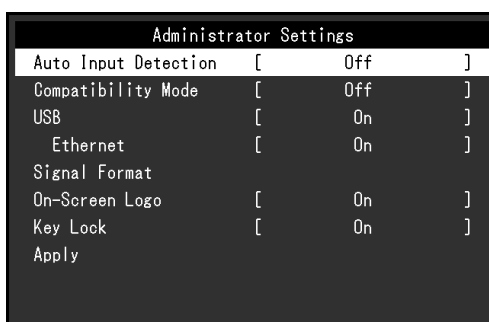
5-1. Fonctionnement de base du menu « Administrator Settings »

1. Affichage du menu




1. Touchez  pour mettre le moniteur hors tension.
2. Tout en touchant le commutateur le plus à gauche, touchez  pendant plus de 2 secondes pour mettre le moniteur sous tension.

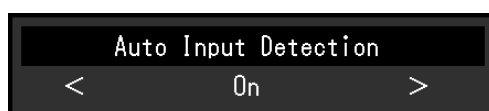


Le menu « Administrator Settings » apparaît.



2. Réglage

1. Sélectionnez un élément à régler avec   et sélectionnez .
Le menu Réglage/Configuration s'affiche.



2. Réglez avec   et sélectionnez .
Le menu « Administrator Settings » apparaît.

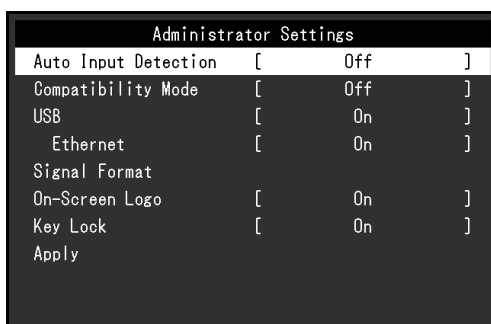
3. Appliquer et quitter


1. Sélectionnez « Apply » puis .
Les réglages sont appliqués et le menu « Administrator Settings » se ferme.


Attention

- La langue (Anglais) du menu « Administrator Settings » ne peut pas être modifiée.

5-2. Fonctions du menu « Administrator Settings »




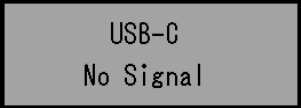
Fonction	Valeurs de réglage	Description
Auto Input Detection	On Off	<p>Cette fonction reconnaît automatiquement le connecteur à travers lequel les signaux PC sont entrés et elle affiche les images à l'écran en conséquence.</p> <ul style="list-style-type: none"> « On » Quand le moniteur est branché à plusieurs PC, si un PC spécifique entre en mode d'économie d'énergie ou qu'aucun signal n'est saisi sur le moniteur, le connecteur modifie automatiquement pour un autre mode pour lequel les signaux sont entrés. « Off » Utilisez ce réglage lorsque vous sélectionnez manuellement les signaux d'entrée. Dans ce cas, vous pouvez sélectionner le signal d'entrée à afficher à l'aide du commutateur d'opération () à l'avant du moniteur. Pour plus de détails, voir « 2-2. Commutation des signaux d'entrée » (page 17). <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> Cela ne fonctionne pas avec l'affichage PbyP. Ce produit reconnaît automatiquement le connecteur à travers lequel les signaux PC sont entrés, et affiche les images sur l'écran en conséquence, indépendamment du fait que cette fonction soit réglée sur « On » ou « Off », juste après que le commutateur d'alimentation principal sur le côté arrière du moniteur ait été allumé. Lorsque cette fonction est réglée sur « On », le moniteur n'entre en mode d'économie d'énergie que si les signaux ne sont pas saisi sur le PC.
Compatibility Mode	On Off	<p>Si vous voulez éviter le phénomène suivant, réglez cette fonction sur « On ».</p> <ul style="list-style-type: none"> Les positions des fenêtres et des icônes sont décalées lorsque le moniteur est mis sous/hors tension ou lorsqu'il revient du mode d'économie d'énergie. Même lorsque la souris ou le clavier sont utilisés, l'ordinateur ne sort pas du mode veille. Quand l'alimentation du moniteur est coupée, un périphérique branché au port USB aval ne fonctionne pas, ou le périphérique branché n'est pas alimenté. Lorsque l'alimentation vers le moniteur est éteinte, les périphériques connectés au connecteur USB-C ne sont pas alimentés.

Fonction		Valeurs de réglage	Description
USB		On Off	<p>Vous pouvez activer ou désactiver le port USB du moniteur.</p> <ul style="list-style-type: none"> « On » Active le port USB. Si vous utilisez les fonctions suivantes, réglez cette fonction sur « On ». <ul style="list-style-type: none"> - Affichage de signaux vidéo avec l'USB-C - Fonction de station d'accueil - USB Power Delivery - Screen InStyle (commande de l'écran) « Off » Désactive le port USB de sorte que les périphériques USB ne peuvent pas être utilisés. <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> En appuyant sur le commutateur tout à gauche pendant trois secondes ou plus lorsque l'alimentation est activée et le menu n'est pas affiché, vous pouvez changer le réglage de « Off » à « On ». Il n'est pas possible d'utiliser la même opération pour passer de « On » à « Off ».
Ethernet		On Off	<p>Vous pouvez activer ou désactiver le port LAN du moniteur.</p> <ul style="list-style-type: none"> « On » Active le port LAN et permet les connexions réseau des PC connectés par USB-C. « Off » Désactive le port LAN. <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> Lorsque « USB » est sur « Off », cela ne peut pas être réglé.
Signal Format	USB-C	WQHD+ 60Hz / USB2.0 WQHD+ 30Hz / USB3.1	<p>Vous pouvez changer le type de signal pouvant être affiché par le moniteur.</p> <p>Essayez de modifier ce paramètre si le signal d'entrée ne s'affiche pas ou si l'image affichée n'apparaît pas correctement.</p> <p>Remarque</p> <ul style="list-style-type: none"> Les réglages « USB-C » commutent entre la priorité du signal d'affichage « WQHD+ 60Hz / USB2.0 » et la priorité de vitesse USB « WQHD+ 30Hz / USB3.1 ». « WQHD+ 60Hz / USB2.0 » est le réglage par défaut, avec une vitesse de transmission USB maximale de 480 Mbps.
	DisplayPort	Version 1.1 Version 1.2	
	HDMI 1 HDMI 2	WQHD+ 60Hz WQHD+ 30Hz	
On-Screen Logo		On Off	<p>Le logo EIZO apparaît à l'écran lors de la mise sous tension du moniteur.</p> <p>Lorsque cette fonction est réglée sur « Off », le logo EIZO n'apparaît pas.</p>
Key Lock		Off Menu All	<p>Afin d'éviter les modifications des réglages, les commutateurs de fonctionnement situés à l'avant du moniteur peuvent être verrouillés.</p> <ul style="list-style-type: none"> « Off » (réglage par défaut) Active tous les commutateurs. « Menu » Verrouille le commutateur . « All » Verrouille tous les commutateurs sauf le commutateur d'alimentation.

Chapitre 6 Dépannage

6-1. Aucune image

Problème	Cause possible et solution
<p>1. Aucune image</p> <ul style="list-style-type: none"> Le témoin de fonctionnement ne s'allume pas. 	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que le cordon d'alimentation est correctement branché. Tournez le commutateur d'alimentation principal sur le côté arrière du moniteur. Touchez . Coupez le commutateur d'alimentation principal sur le côté arrière du moniteur, puis réactivez-le quelques minutes plus tard.
<ul style="list-style-type: none"> Le témoin de fonctionnement est allumé en blanc. 	<ul style="list-style-type: none"> Augmentez les valeurs de « Luminosité », « Contraste » ou « Gain » dans le menu Réglage (voir « Ajustement des couleurs » (page 20)).
<ul style="list-style-type: none"> Le témoin de fonctionnement est allumé en orange. 	<ul style="list-style-type: none"> Changez le signal d'entrée. Placez le réglage sur « On » pour « Compatibility Mode » sur le menu « Administrator Settings » (voir « Compatibility Mode » (page 36)). Déplacez la souris ou appuyez sur une touche du clavier. Vérifiez si le PC est sous tension. Coupez le commutateur d'alimentation principal sur le côté arrière du moniteur, puis réactivez-le encore.
<ul style="list-style-type: none"> Le témoin de fonctionnement clignote en orange et blanc. 	<ul style="list-style-type: none"> Ce symptôme peut se produire lorsque le PC est branché au connecteur DisplayPort. Utilisez un câble de signal recommandé par nos soins pour la connexion. Mettez le moniteur hors tension puis sous tension. Vérifiez la connexion et l'état des périphériques USB branchés au moniteur.
<p>2. Le message ci-dessous s'affiche.</p> <ul style="list-style-type: none"> Ce message s'affiche si aucun signal n'entre. Exemple : 	<p>Ce message s'affiche lorsque le signal n'entre pas correctement, même si le moniteur fonctionne correctement.</p> <ul style="list-style-type: none"> Le message illustré à gauche risque de s'afficher, étant donné que certains ordinateurs n'émettent pas de signal dès leur mise sous tension. Vérifiez si le PC est sous tension. Vérifiez que le câble de signal est correctement branché. Changez le signal d'entrée. Coupez le commutateur d'alimentation principal sur le côté arrière du moniteur, puis réactivez-le encore. Essayez de changer le « Signal Format » dans le menu « Administrator Settings » (voir « Signal Format » (page 37)). Essayez de mettre « Auto Input Detection » dans le menu « Administrator Settings » sur « Off » et de commuter le signal d'entrée manuellement (voir « Auto Input Detection » (page 36)).
<ul style="list-style-type: none"> Le message indique que le signal d'entrée est en dehors de la bande de fréquence spécifiée. Exemple : 	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que le PC est configuré de façon à correspondre aux besoins du moniteur en matière de résolution et de fréquence de balayage vertical (voir « 1-3. Résolutions prises en charge » (page 11)). Redémarrez le PC. Sélectionnez un réglage approprié à l'aide de l'utilitaire de la carte vidéo. Reportez-vous au manuel d'utilisation de la carte vidéo pour plus d'informations.
<ul style="list-style-type: none"> Ce message s'affiche lorsque le PC connecté au connecteur USB-C ne prend pas en charge la sortie du signal vidéo. Exemple : 	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez si le câble connecté est un câble de signal que nous recommandons. Vérifiez si l'USB-C du périphérique connecté prend en charge la sortie du signal vidéo (Mode Alt DisplayPort). Pour plus de détails, contactez le fabricant du périphérique. Connectez un câble DisplayPort ou un câble HDMI.

Problème	Cause possible et solution
<ul style="list-style-type: none">• Ce message s'affiche lorsque le port USB du moniteur est désactivé. Exemple : 	<ul style="list-style-type: none">• Vérifiez si « USB » dans le menu « Administrator Settings » est réglé sur « On » (voir « USB » (page 37)).

6-2. Problèmes d'image

Problème	Cause possible et solution
1. L'écran est trop lumineux ou trop sombre.	<ul style="list-style-type: none"> Utilisez les fonctions « Luminosité » ou « Contraste » dans le menu Réglage pour régler ce problème (voir « Ajustement des couleurs » (page 20)). (Le rétroéclairage du moniteur LCD a une durée de vie limitée. Lorsque l'écran s'assombrit ou scintille, prenez contact avec votre représentant local EIZO.) Si l'écran est trop lumineux, essayez de passer le réglage Auto EcoView sur « Marche ». Le moniteur détecte la luminosité ambiante pour ajuster automatiquement la luminosité de l'écran (voir « Auto EcoView » (page 27)).
2. La luminosité change toute seule.	<ul style="list-style-type: none"> Essayez de modifier le réglage EcoView sur « Arrêt » (voir « Auto EcoView » (page 27)).
3. Le texte est flou.	<ul style="list-style-type: none"> Vérifiez que le PC est configuré de façon à correspondre aux besoins du moniteur en matière de résolution et de fréquence de balayage vertical (voir « 1-3. Résolutions prises en charge » (page 11)). Essayez de régler le grossissement de l'affichage sur le système d'exploitation à « 100 % ». Si vous utilisez plusieurs moniteurs, essayez de régler le grossissement de l'affichage à « 100 % » sur tous les moniteurs.
4. Des images rémanentes s'affichent.	<ul style="list-style-type: none"> Les images rémanentes sont spécifiques aux moniteurs LCD. Evitez d'afficher la même image pendant trop longtemps. Utilisez l'économiseur d'écran ou la fonction d'économie d'énergie pour éviter d'afficher la même image pendant des périodes prolongées. Selon l'image, une image rémanente peut apparaître même si elle a été affichée durant une courte période. Pour éliminer un tel phénomène, modifiez l'image ou coupez l'alimentation pendant plusieurs heures.
5. Des points verts/rouges/bleus/blancs ou des points sombres restent affichés sur l'écran.	<ul style="list-style-type: none"> Il s'agit d'une caractéristique du panneau LCD et non d'un dysfonctionnement.
6. Un moirage ou des marques de pression restent sur le panneau LCD.	<ul style="list-style-type: none"> Affichez un écran blanc ou noir sur le moniteur. Le problème peut être ainsi résolu.
7. Des parasites apparaissent sur l'écran.	<ul style="list-style-type: none"> Dans le menu Réglage, configurez « Overdrive » sur « Arrêt » (voir « Overdrive » (page 22)). Lorsque les signaux du système HDCP sont entrés, il est possible que les images normales ne s'affichent pas immédiatement à l'écran. Si un signal HDMI est en entrée, essayez de modifier le « Signal Format » dans le menu « Administrator Settings » (voir « Signal Format » (page 37)).
8. Les positions des fenêtres et des icônes sont décalées lorsque le moniteur est mis sous/hors tension ou lorsqu'il est restauré depuis le mode d'économie d'énergie.	<ul style="list-style-type: none"> Placez le réglage sur « On » pour « Compatibility Mode » sur le menu « Administrator Settings » (voir « Compatibility Mode » (page 36)).
9. La couleur affichée sur l'écran n'est pas correcte.	<ul style="list-style-type: none"> Essayez de modifier « Format couleur d'entrée » dans le menu réglage (voir « Format couleur d'entrée » (page 24)).
10. Les images ne s'affichent pas sur la totalité de la zone d'écran.	<ul style="list-style-type: none"> Essayez de modifier « Agrandissement d'image » dans le menu réglage (voir « Agrandissement d'image » (page 23)). Essayez de changer le « Signal Format » dans le menu « Administrator Settings » (voir « Signal Format » (page 37)). Vérifiez si le réglage de résolution du PC correspond à la résolution du moniteur.

6-3. Autres problèmes

Problème	Cause possible et solution
1. Le menu Réglage ne s'affiche pas.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si la fonction de verrouillage du fonctionnement des commutateurs est activée (voir « Key Lock » (page 37)).
2. Impossible de sélectionner des éléments dans le menu Réglage.	<ul style="list-style-type: none"> • Les éléments affichés en gris ne peuvent pas être modifiés.
3. Pas de sortie audio.	<ul style="list-style-type: none"> • Regardez si le volume est réglé sur 0. • Vérifiez le PC et le logiciel de lecture audio pour savoir s'ils sont correctement configurés. • Lorsque vous utilisez l'affichage PbyP, vérifiez les réglages de « Sélection son (PbyP) » (voir « Sélection son (PbyP) » (page 26)).
4. Les périphériques USB connectés au moniteur ne fonctionnent pas / la fonction de station d'accueil ne peut pas être utilisée.	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si le câble USB est correctement branché entre le PC et le moniteur. • Lorsque deux ou trois PC sont connectés à un moniteur, vérifiez si le bon port USB amont est activé (voir « 4-3. Lier le signal d'entrée au port USB » (page 33)). • Vérifiez que le câble USB est branché correctement entre le périphérique et le moniteur. • Essayez d'utiliser un port USB différent sur le moniteur. • Essayez d'utiliser un port USB différent sur le PC. • Redémarrez le PC. • Lorsque le paramètre « Compatibility Mode » est défini sur « Off » dans le menu « Administrator Settings » et que le moniteur est hors tension, les périphériques connectés au port USB en aval ne sont pas fonctionnels. Définissez le paramètre « Compatibility Mode » sur « On » (reportez-vous à la section « Compatibility Mode » (page 36)). • Lorsque « USB » est réglé sur « Off » dans le menu « Administrator Settings », les périphériques connectés au port USB ne peuvent pas être utilisés. Réglez « USB » sur « On » (voir « USB » (page 37)). • Dans les cas suivants, le port LAN ne peut être utilisé. <ul style="list-style-type: none"> - Lorsque « Ethernet » est réglé sur « Off » dans le menu « Administrator Settings ». Réglez « Ethernet » sur « On » (voir « Ethernet » (page 37)). - Lorsque la connexion USB-C n'est pas utilisée. - Lorsque l'OS du PC n'est pas pris en charge (voir « 8-2. Spécifications » (page 48)). • Si les périphériques fonctionnent correctement lorsqu'ils sont raccordés directement au PC, contactez votre représentant local EIZO. • Selon le contrôleur hôte USB que vous utilisez, le périphérique USB connecté peut ne pas être correctement reconnu. Procédez à la mise à jour vers le dernier pilote USB fourni par le fabricant ou branchez le moniteur au port USB 2.0. • Vérifiez le réglage du BIOS pour la connexion USB si votre PC fonctionne sous Windows. (Consultez le manuel du PC pour plus d'informations.)
5. Le témoin de fonctionnement clignote en orange et blanc.	<ul style="list-style-type: none"> • Ce symptôme peut se produire lorsque le PC est connecté au connecteur DisplayPort. Utilisez un câble de signal recommandé par nos soins pour la connexion. Mettez le moniteur hors tension puis sous tension. • Vérifiez la connexion et l'état des périphériques USB branchés au moniteur. • Coupez le commutateur d'alimentation principal sur le côté arrière du moniteur, puis réactivez-le encore.

Problème	Cause possible et solution
6. Même lorsque la souris ou le clavier sont utilisés, l'ordinateur ne sort pas du mode veille.	<ul style="list-style-type: none"> • Placez le réglage sur « On » pour « Compatibility Mode » sur le menu « Administrator Settings » (voir « Compatibility Mode » (page 36)).
7. Le PC ne fonctionne pas lorsqu'il est alimenté par le moniteur (transfert de puissance USB)	<ul style="list-style-type: none"> • Vérifiez si les spécifications du PC lui permettent de fonctionner sous une alimentation de 85 W. • Utilisez les câbles USB suivants pour l'alimentation de 85 W. <ul style="list-style-type: none"> - CC200SS-5A ou CC200SSW-5A (fourni) - CC100 (accessoire vendu séparément)

Chapitre 7 Fixation/retrait du pied

7-1. Retrait du pied

Il est possible de retirer le pied de ce produit.

Attention

- Ne déplacez pas le pied vers le haut ou le bas après l'avoir retiré. Si vous le déplacez vers le haut ou le bas alors qu'il n'est pas fixé au moniteur, vous risquez de l'endommager ou de vous blesser.
- Si vous laissez tomber le moniteur ou le pied, vous risquez de vous blesser ou d'endommager l'équipement en raison du poids du moniteur et du pied.

1. Retirez le cache du connecteur.

2. Réglez le moniteur à sa hauteur maximale.

Attention

- Si le moniteur n'est pas à sa hauteur maximale, il est possible que la hauteur de celui-ci se modifie accidentellement lors du retrait du pied. Cela peut entraîner des blessures ou des dommages.

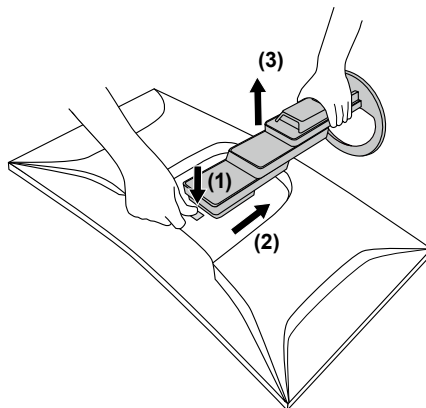
3. Posez le moniteur LCD sur un coussin ou un tissu doux posé sur une surface plane et stable avec la surface de l'écran LCD orientée vers le bas.

Attention

- Le panneau LCD est incurvé et peut être endommagé s'il est posé sur une surface dure.

4. Retirez le pied.

Comme illustré sur le schéma, appuyez sur le bouton de verrouillage (1) tout en maintenant fermement la partie de support du pied, puis faites glisser le pied vers le socle inférieur (2). Tirez ensuite le pied vers le haut pour le retirer (3).

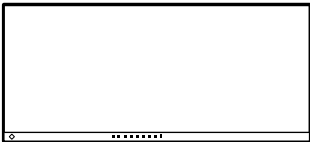

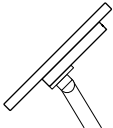
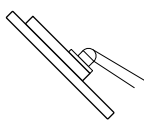


7-2. Fixation du bras facultatif

En démontant le pied du moniteur, il est possible de fixer le moniteur à un autre pied ou un bras.

Attention

- Fixez le bras ou le pied conformément aux instructions de son manuel d'utilisation.
- Avant d'utiliser un bras ou un pied d'une autre marque, vérifiez les points suivants et choisissez un produit conforme à la norme VESA. Utilisez les vis de montage VESA fournies avec ce produit pour la fixation du bras ou du pied.
 - Espacement entre les trous de vis : 100 mm × 100 mm
 - Montage VESA du bras ou pied, dimensions externes : 122 mm x 122 mm ou moins (les dimensions supérieures à celles-ci ne peuvent être montées sans gêner le fonctionnement du produit).
 - Epaisseur de la plaque : 2,6 mm
 - Suffisamment solide pour supporter le poids du moniteur (à l'exception du pied) et les accessoires tels que les câbles.
- Lors de la fixation d'un bras ou d'un pied, les orientations d'installation possibles et la plage de déplacement (angle d'inclinaison) sont les suivantes :

Orientation		
Plage de déplacement (angle d'inclinaison)	 Vers le haut : 45°	 Vers le bas : 45°

- Raccordez les câbles après avoir fixé le bras ou le pied.
- Une fois le pied retiré, ne le manipulez pas vers le haut ou le bas. Vous risqueriez de vous blesser ou d'endommager l'appareil.
- Le moniteur, le bras et le pied sont lourds. Vous pourriez vous blesser ou endommager le matériel en les laissant tomber.
- Vérifiez régulièrement que les vis sont bien serrées. Si les vis ne sont pas suffisamment serrées, le moniteur est susceptible de se détacher. Cela peut entraîner des blessures ou des dommages.

1. Fixez le bras ou le pied au moniteur.

Utilisez les vis de montage VESA fournies avec ce produit pour la fixation du bras ou du pied.

7-3. Fixation du pied d'origine

1. Posez le moniteur LCD sur un coussin ou un tissu doux posé sur une surface plane et stable avec la surface de l'écran LCD orientée vers le bas.

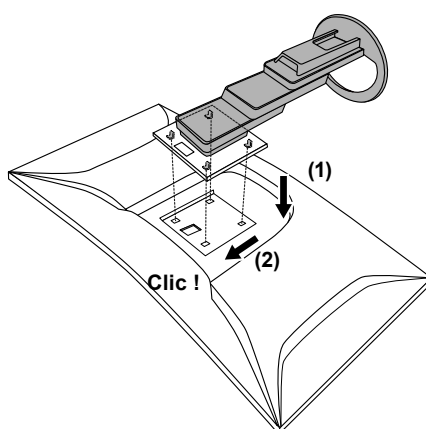
Attention

- Le panneau LCD est incurvé et peut être endommagé s'il est posé sur une surface dure.
-

2. Retirez les vis de fixation sur le bras en option (ou le pied en option) et détachez le bras en option (ou le pied en option).

3. Fixez le pied d'origine.

Insérez les quatre languettes du pied dans les quatre trous sur le panneau arrière (1) et faites glisser le pied vers la partie supérieure du moniteur (2). Un déclic se fait entendre lorsque le pied est fixé correctement.



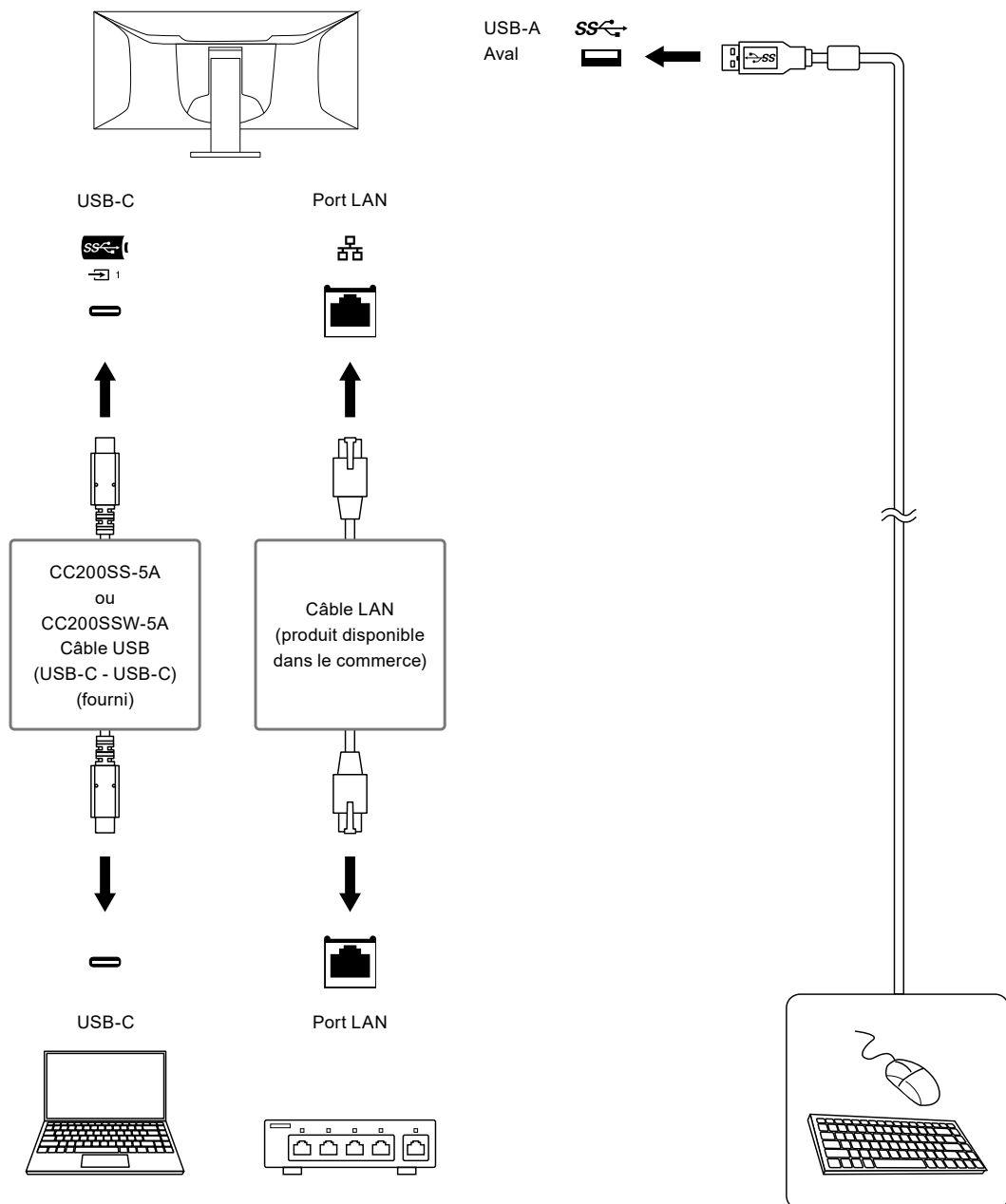
Chapitre 8 Référence

8-1. Utilisation de la fonction de station d'accueil

Ce produit est équipé d'un port LAN et d'un concentrateur USB afin de pouvoir être utilisé comme station d'accueil. En branchant un câble USB-C, vous pouvez créer un environnement réseau stable même sur des PC de type notebook ou des tablettes ne possédant pas de ports LAN. Vous pouvez également utiliser des périphériques compatibles USB et charger des smartphones.

● Procédure de connexion

1. Brancher le câble USB-C (CC200SS-5A ou CC200SSW-5A).
2. Branchez un câble LAN au port LAN du moniteur.
3. Si nécessaire, connectez une souris, un clavier ou un autre périphérique au port USB aval.



Attention

- Lorsque le système d'exploitation du PC que vous utilisez est Windows 8.1, il est nécessaire d'installer le pilote pour utiliser le port LAN. Le pilote est stocké dans le moniteur. Si vous connectez le PC et le moniteur avec un câble USB, l'écran d'installation apparaît. Installez le pilote en suivant les instructions qui s'affichent à l'écran.
- Il est possible que cette fonction ne soit pas disponible selon l'ordinateur, le système d'exploitation et les périphériques utilisés. Contactez le fabricant de chaque périphérique pour plus d'informations sur la compatibilité USB.
- Même lorsque le moniteur est en mode d'économie d'énergie, les périphériques connectés au port USB en aval sont fonctionnels. C'est pourquoi la consommation d'énergie du moniteur dépend des périphériques connectés, même en mode d'économie d'énergie.
- Si l'alimentation du moniteur est hors tension, un périphérique raccordé au port USB aval ne fonctionne pas.
- Lorsque « [Compatibility Mode](#) » ([page 36](#)) est réglé sur « Off » et que l'alimentation du moniteur est coupée, les périphériques connectés au port USB aval et au port LAN ne sont pas opérationnels.

Remarque

- L'adresse MAC figure sur l'étiquette à l'arrière du moniteur. La transmission de l'adresse MAC n'est pas prise en charge.
 - Ce produit prend en charge USB 3.1 Gén. 1. Lors de la connexion à des périphériques qui prennent en charge la norme USB 3.1 Gén. 1, la transmission de données haut débit est possible.
Pour la connexion USB-C, vous pouvez commuter entre la priorité du signal d'affichage "WQHD+ 60Hz / USB2.0" et la priorité de vitesse USB "WQHD+ 30Hz / USB3.1" (voir « [Signal Format](#) » ([page 37](#))). « WQHD+ 60Hz / USB2.0 » est le réglage par défaut, avec une vitesse de transmission USB maximale de 480 Mbps.
 - Pour la connexion USB-B, le port LAN ne peut pas être utilisé.
-

8-2. Spécifications

Panneau LCD	Type		IPS (Anti-reflet)	
	Rétroéclairage		LED	
	Taille		95,3 cm (37,5 pouces)	
	Résolution		3840 points × 1600 lignes	
	Taille de l'écran (H × V)		879,7 mm × 366,5 mm	
	Espace entre pixels		0,229 mm × 0,229 mm	
	Couleurs de l'écran		Couleurs 8 bits : 16,77 millions de couleurs	
	Angles d'affichage (H / V, typique)		178° / 178°	
	Temps de réponse (typique)		De gris à gris : 6 ms (réglage d'overdrive : Arrêt) 5 ms (réglage d'overdrive : Marche)	
Signaux vidéo	Bornes d'entrée		DisplayPort (compatible HDCP 1.3) × 1, HDMI (HDCP 2.2 / compatible 1.4) ^{*1} × 2, USB-C (Mode Alt DisplayPort, compatible HDCP 1.3) × 1	
	Fréquence de balayage numérique (H / V)	DisplayPort :		31 kHz à 99 kHz / 29 Hz à 61 Hz, 69 Hz à 71 Hz (à 720 × 400)
		HDMI :		31 kHz à 99 kHz / 29 Hz à 61 Hz, 69 Hz à 71 Hz (à 720 × 400)
		USB-C (Mode Alt DisplayPort) :		31 kHz à 99 kHz / 29 Hz à 61 Hz, 69 Hz à 71 Hz (à 720 × 400)
	Mode de synchronisation de trame		49,5 Hz à 61 Hz	
	Fréquence de point maximale		395,0 MHz	
USB	Port	Amont	USB-C (USB 3.1 Gen 1) ^{*2*} × 1 USB-B (USB 3.1 Gen 1) × 2	
		Aval	USB-A (USB 3.1 Gen 1) × 4	
	Norme		Spécification USB révision 3.1 Gen 1	
	Vitesse de transmission ^{*4}		5 Gbps (super), 480 Mbps (haute), 12 Mbps (maxi), 1,5 Mbps (basse)	
	Alimenta- tion	Amont	USB-C (USB 3.1 Gen 1) : Maximum 85 W (5V/3A, 9V/3A, 12V/3A, 15V/3A, 20V/4.25A)	
		Aval	USB-A (USB 3.1 Gen 1) : Maximum 900 mA par port ^{*5}	

*1 CEC HDMI (ou contrôle mutuel) n'est pas pris en charge.

*2 Vous pouvez commuter entre la priorité du signal d'affichage « WQHD+ 60Hz / USB2.0 » et la priorité de vitesse USB « WQHD+ 30Hz / USB3.1 » (voir « [Signal Format](#) » (page 37)). « WQHD+ 60Hz / USB2.0 » est le réglage par défaut, avec une vitesse de transmission USB maximale de 480 Mbps.

*3 Prend en charge l'affectation des broches E. L'accessoire CP200 (USB-C - DisplayPort) vendu séparément peut être connecté au connecteur DisplayPort du PC.

*4 Pour la connexion USB-C, si vous sélectionnez la priorité du signal d'affichage « WQHD+ 60Hz / USB2.0 », la vitesse de transmission maximale est de 480 Mbps (voir « [Signal Format](#) » (page 37)).

*5 Il est possible d'alimenter le PC et le moniteur même s'ils ne sont pas connectés par USB.

Audio	Format d'entrée audio	DisplayPort :	PCM linéaire 2 canaux (32 kHz / 44,1 kHz / 48 kHz / 88,2 kHz / 96 kHz / 176,4 kHz / 192 kHz)
		HDMI :	PCM linéaire 2 canaux (32 kHz / 44,1 kHz / 48 kHz / 88,2 kHz / 96 kHz / 176,4 kHz / 192 kHz)
		USB-C (Mode Alt DisplayPort) :	PCM linéaire 2 canaux (32 kHz / 44,1 kHz / 48 kHz / 88,2 kHz / 96 kHz / 176,4 kHz / 192 kHz)
	Haut-parleurs	1 W + 1 W	
	Casque	2 mW + 2 mW (32 Ω)	
	Bornes d'entrée	DisplayPort × 1, HDMI × 2, USB-C (Mode Alt DisplayPort) × 1 (chacun partagé avec le signal vidéo)	
Bornes de sortie	Prise casque × 1		
Réseau	Port	RJ-45 (adaptateur LAN USB)	
	Système d'exploitation pris en charge	Microsoft Windows 10 (32 bits/64 bits) Microsoft Windows 8.1 (32 bits/64 bits) macOS Sierra (10.12) ou version ultérieure	
	LAN câblé	IEEE802.3ab (1000BASE-T), IEEE802.3u (100BASE-TX), IEEE802.3 (10BASE-T)	
Alimentation	Entrée	100 - 240 V CA ±10 %, 50 / 60 Hz 1,95 A - 0,85 A	
	Consommation électrique maximale	194 W ou moins	
	Mode d'économie d'énergie	0,5 W ou moins (aucun périphérique USB raccordé, « USB » dans le menu « Administrator Settings » : Off)	
	Mode veille	0,5 W ou moins (aucun périphérique USB raccordé, réglages par défaut)	
Caractéristiques physiques	Dimensions	893,9 mm × 418,2 mm à 633,2 mm × 281,4 mm à 307,6 mm (largeur × hauteur × profondeur) (inclinaison : 35°)	
		893,9 mm × 411,0 mm à 603,7 mm × 240,0 mm (largeur × hauteur × profondeur) (inclinaison : 0°)	
	Dimensions (Sans pied)	893,9 mm × 398,2 mm × 109,8 mm (largeur × hauteur × profondeur)	
	Poids net	Environ 13,2 kg	
	Poids net (sans pied)	Environ 9,5 kg	
	Plage de réglage de la hauteur	215,0 mm (Inclinaison : 35°) / 192,7 mm (Inclinaison : 0°)	
	Inclinaison	35,0° vers le haut, 5,0° vers le bas	
	Pivotement	70,0°	
Conditions de fonctionnement	Température	De 5 °C à 35 °C	
	Humidité	20 % à 80 % H.R. (sans condensation)	
	Pression atmosphérique	540 hPa à 1060 hPa	
Conditions environnementales de transport / stockage	Température	De -20 °C à 60 °C	
	Humidité	10 % à 90 % H.R. (sans condensation)	
	Pression atmosphérique	200 hPa à 1060 hPa	

● Accessoires

Pour connaître les informations les plus récentes sur les accessoires, consultez notre site Web www.eizoglobal.com.

Annexe

Marque commerciale

Les termes HDMI et HDMI High-Definition Multimedia Interface ainsi que le logo HDMI sont des marques commerciales ou des marques déposées de HDMI Licensing, LLC aux États-Unis et dans d'autres pays.

Le logo DisplayPort Compliance et VESA sont des marques déposées de Video Electronics Standards Association.

Le logo SuperSpeed USB Trident est une marque déposée de USB Implementers Forum, Inc.



Les logos USB Power Delivery Trident sont des marques commerciales de USB Implementers Forum, Inc.



USB Type-C est une marque déposée de USB Implementers Forum, Inc.

DICOM est la marque déposée de la National Electrical Manufacturers Association pour les publications de ses normes liées à la communication numérique d'informations médicales.

Kensington et Microsaver sont des marques déposées d'ACCO Brands Corporation.

Thunderbolt est une marque commerciale d'Intel Corporation aux États-Unis et/ou dans d'autres pays.

Microsoft et Windows sont des marques déposées de Microsoft Corporation aux États-Unis et dans d'autres pays.

Adobe est une marque déposée d'Adobe Systems Incorporated aux États-Unis et dans d'autres pays.

Apple, macOS, Mac OS, OS X, Macintosh et ColorSync sont des marques déposées d'Apple Inc.

ENERGY STAR est une marque déposée de l'Agence américaine de protection de l'environnement (EPA) aux États-Unis et dans d'autres pays.

Ethernet est une marque déposée de Fuji Xerox Co., Ltd.

EIZO, le logo EIZO, ColorEdge, CuratOR, DuraVision, FlexScan, FORIS, RadiCS, RadiForce, RadiNET, Raptor et ScreenManager sont des marques déposées de EIZO Corporation au Japon et dans d'autres pays.

ColorEdge Tablet Controller, ColorNavigator, EcoView NET, EIZO EasyPIX, EIZO Monitor Configurator, EIZO ScreenSlicer, G-Ignition, i•Sound, Quick Color Match, RadiLight, Re/Vue, SafeGuard, Screen Administrator, Screen InStyle, ScreenCleaner et UniColor Pro sont des marques commerciales d'EIZO Corporation.

Tous les autres noms de société, noms de produit et logos sont des marques commerciales ou des marques déposées de leurs propriétaires respectifs.

Licence

La police bitmap utilisée pour ce produit a été créée par Ricoh Industrial Solutions Inc.

