

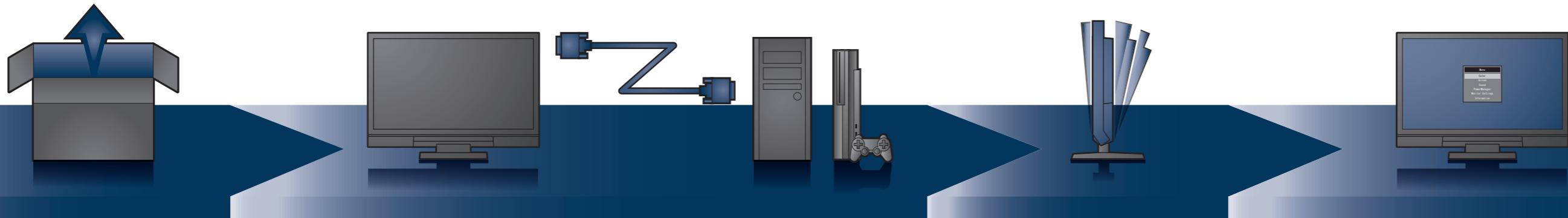
FORIS® FS2331

Color LCD Monitor

Guida di installazione

Importante

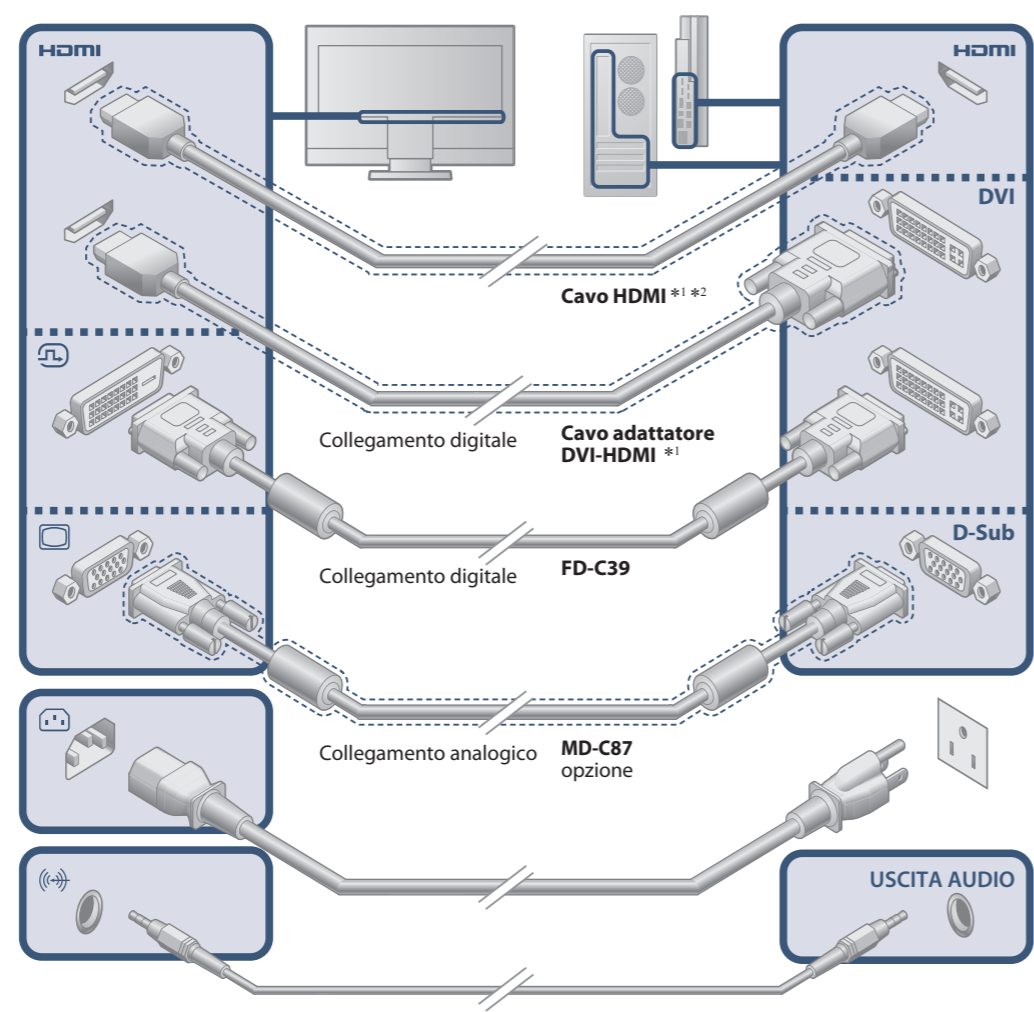
leggere attentamente la sezione PRECAUZIONI, la presente Guida di installazione e il Manuale dell'utente memorizzati sul CD-ROM per utilizzare il prodotto in modo efficace e sicuro.



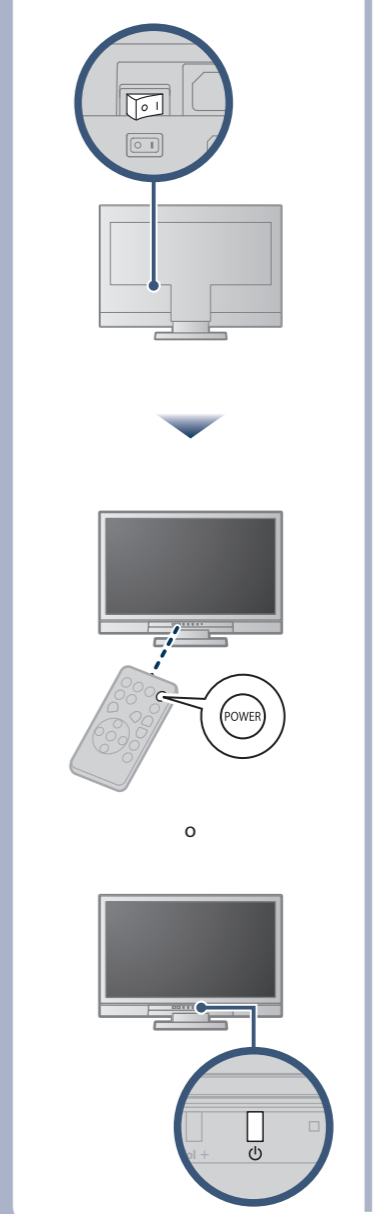
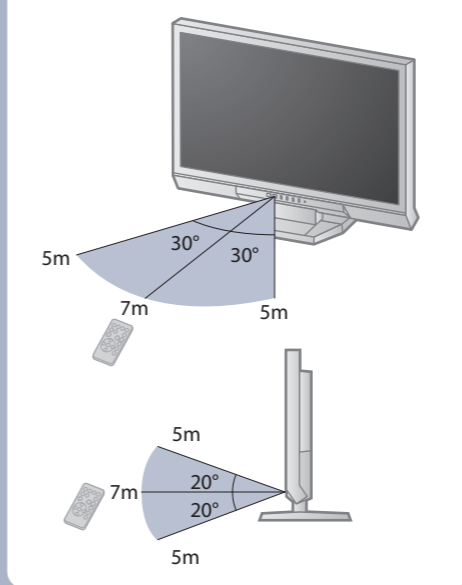
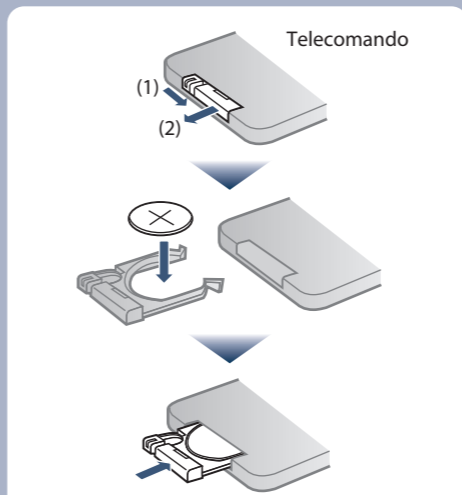
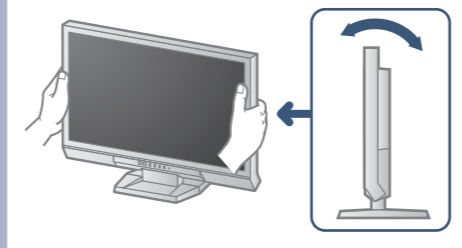
- Monitor
- Telecomando
- Batteria al litio a bottone (CR2032)
- Cavo di alimentazione
- FD-C39** Cavo segnale digitale
- Cavo con minipresa stereo
- Pellicola a colori (rosso, blu e grigio)
- PRECAUZIONI, Attaching the Stand base (Montaggio della base del supporto), Setup Guide (Guida di installazione), Informazioni sul riciclaggio
- EIZO LCD Utility Disk
- Viti di montaggio
- Base del supporto
- Fissaggio della vite alla base del supporto

1920x1080

Se il monitor va connesso al computer, è necessaria una scheda grafica conforme allo standard VESA e allo standard CEA-861.



*1 Prodotto disponibile in commercio
*2 Utilizzare un prodotto in grado di sostenere l'alta velocità.





- 1** MENU
- 2** (UP) (DOWN) ENTER
- 3** (UP) (DOWN) ENTER
- 4** (LEFT) (RIGHT) ENTER
- 5** MENU



EIZO LCD Utility Disk contiene informazioni dettagliate

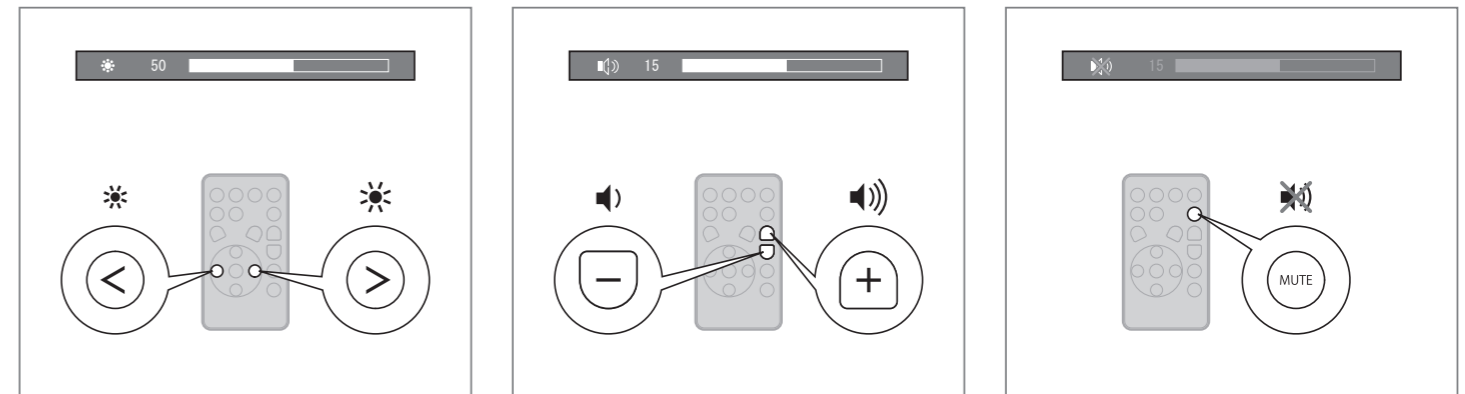
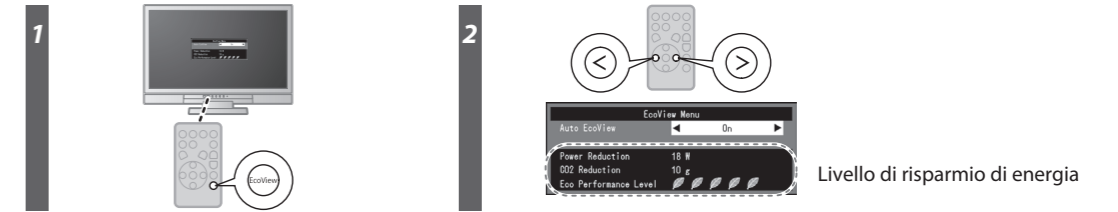
Problema Nessuna immagine

Se sul monitor non viene visualizzata alcuna immagine anche dopo aver applicato le soluzioni consigliate, contattare il rivenditore locale.

Problemi	Possibile causa e rimedio
Nessuna immagine	L'indicatore di alimentazione non si accende. <ul style="list-style-type: none"> • Verificare che il cavo di segnale sia collegato correttamente. • Spegnerne l'alimentazione principale per alcuni minuti, quindi riaccenderlo. • Accendere l'interruttore di alimentazione principale. • Premere  sul telecomando (oppure  sul monitor).
	L'indicatore di alimentazione si illumina in blu. <ul style="list-style-type: none"> • Aumentare "Luminosità", "Contrasto" e/o "Guadagno" sul menu impostazioni.
	L'indicatore di alimentazione si illumina in arancione. <ul style="list-style-type: none"> • Verificare che il cavo di segnale sia collegato correttamente. • Controllare che il dispositivo esterno sia acceso. • Utilizzare il mouse o la tastiera. • Commutare il segnale d'ingresso. • Se un dispositivo esterno è collegato alla porta HDMI, modificare l'impostazione dell'autenticazione HDCP. Per modificare l'impostazione, spegnere e poi premere SIGNAL sul monitor per cinque secondi o più, quindi riaccendere nuovamente.
Appare il messaggio.	<p>Esempio:</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; width: fit-content; margin: 10px auto;"> <p>PC2 (D-SUB) Signal Error</p> </div> <ul style="list-style-type: none"> • Il messaggio indica che il segnale d'ingresso è al di fuori della gamma specificata. • Se il segnale analogico (D-sub)/ segnale digitale (DVI-D, HDMI: segnale PC) è d'ingresso, adottare le seguenti misure: <ul style="list-style-type: none"> - Verificare che l'impostazione del computer corrisponda ai requisiti di risoluzione e di frequenza verticale del monitor. - Riavviare il PC. - Selezionare la modalità di visualizzazione desiderata utilizzando il software di utilità della scheda grafica. Per ulteriori informazioni, fare riferimento al manuale della scheda grafica.

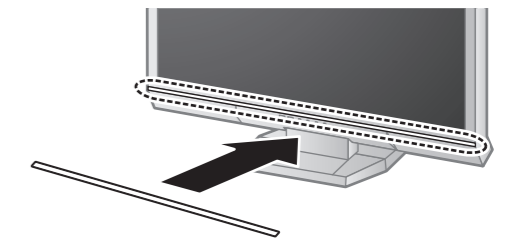
Auto EcoView

Consente di regolare automaticamente la luminosità dello schermo in base alla luminosità ambientale. Il menu EcoView consente di accendere o spegnere la funzione.



Incollare la pellicola a colori

Se si desidera, incollare la pellicola a colori supplementare lungo l'incavo inferiore del monitor. (Prima di incollare la pellicola, rimuovere macchie e sporco.)



Hinweise zur Auswahl des richtigen Schwenkarms für Ihren Monitor

Dieser Monitor ist für Bildschirmarbeitsplätze vorgesehen. Wenn nicht der zum Standardzubehör gehörige Schwenkarm verwendet wird, muss statt dessen ein geeigneter anderer Schwenkarm installiert werden. Bei der Auswahl des Schwenkarms sind die nachstehenden Hinweise zu berücksichtigen:

Der Standfuß muß den nachfolgenden Anforderungen entsprechen:

- Der Standfuß muß eine ausreichende mechanische Stabilität zur Aufnahme des Gewichtes vom Bildschirmgerät und des spezifizierten Zubehörs besitzen. Das Gewicht des Bildschirmgerätes und des Zubehörs sind in der zugehörigen Bedienungsanleitung angegeben.
- Die Befestigung des Standfußes muß derart erfolgen, daß die oberste Zeile der Bildschirmanzeige nicht höher als die Augenhöhe eines Benutzers in sitzender Position ist.
- Im Fall eines stehenden Benutzers muß die Befestigung des Bildschirmgerätes derart erfolgen, daß die Höhe der Bildschirmmitte über dem Boden zwischen 135 – 150 cm beträgt.
- Der Standfuß muß die Möglichkeit zur Neigung des Bildschirmgerätes besitzen (max. vorwärts: 5°, min. nach hinten ≥ 5°).
- Der Standfuß muß die Möglichkeit zur Drehung des Bildschirmgerätes besitzen (max. ±180°). Der maximale Kraftaufwand dafür muß weniger als 100 N betragen.
- Der Standfuß muß in der Stellung verharren, in die er manuell bewegt wurde.
- Der Glanzgrad des Standfußes muß weniger als 20 Glanzeinheiten betragen (seidenmatt).
- Der Standfuß mit Bildschirmgerät muß bei einer Neigung von bis zu 10° aus der normalen aufrechten Position kippsicher sein.

Hinweis zur Ergonomie:

Dieser Monitor erfüllt die Anforderungen an die Ergonomie nach EK1-ITB2000 mit dem Videosignal, 1920x 1080, Digital Eingang und mindestens 60,0 Hz Bildwiederholfrequenz, non interlaced. Weiterhin wird aus ergonomischen Gründen empfohlen, die Grundfarbe Blau nicht auf dunklem Untergrund zu verwenden (schlechte Erkennbarkeit, Augenbelastung bei zu geringem Zeichenkontrast.)

Übermäßiger Schalldruck von Ohrhörern bzw. Kopfhörern kann einen Hörverlust bewirken. Eine Einstellung des Equalizers auf Maximalwerte erhöht die Ausgangsspannung am Ohrhörer- bzw. Kopfhörerausgang und damit auch den Schalldruckpegel.

„Maschinenlärminformations-Verordnung 3. GPSGV:

Der höchste Schalldruckpegel beträgt 70 dB(A) oder weniger gemäss EN ISO 7779*

[Begrenzung des maximalen Schalldruckpegels am Ohr]

Bildschirmgeräte: Größte Ausgangsspannung 150 mV